राष्ट्रीय पाठ्यचर्या का बदला स्वरूप

कथा मार्ग

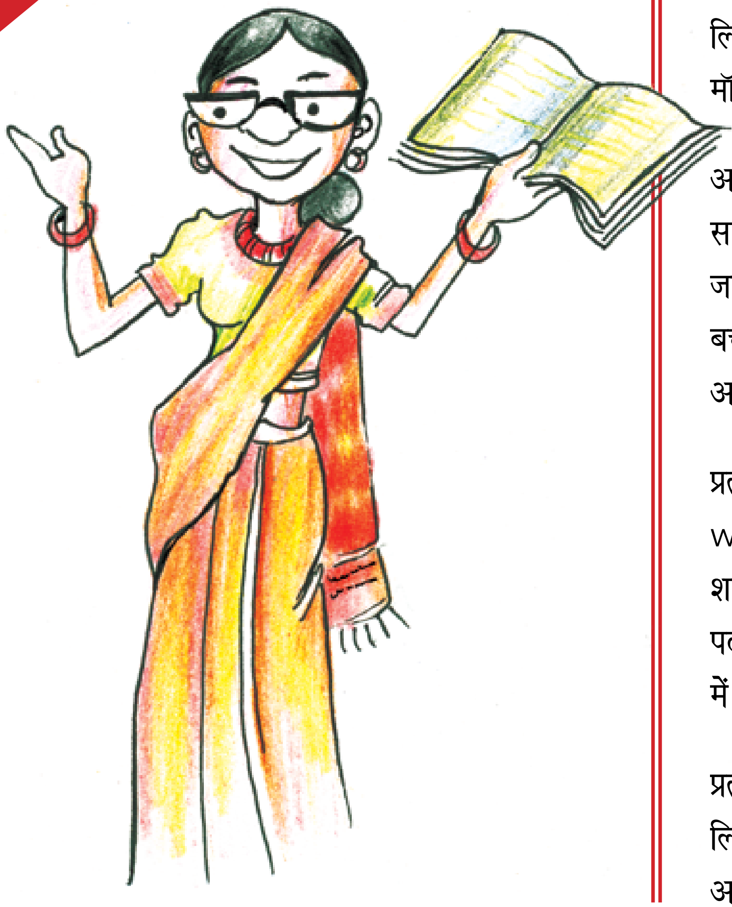
रचनात्मक शिक्षण के लिए विशेष साधन

(NCERT पाठ्यक्रम पर आधारित)

कक्षा 1 ट्राईमेस्टर 3

संकल्पना

गीता धर्मराजन



इस मॉड्यूल में प्रत्येक विषय के टॉपिक को जोड़ा गया है।

पाठ को सरल बनाने के लिये मॉड्यूल में कई बातें दी गई हैं जैसे - देखो, पढ़ो, सुनो, लिखो, खेलो, करो, दिखाओ, सोचो-समझो और बूझो आदि, जो कि पाठ पर आधारित हैं। इनमें लिखी गई बातों को बच्चे स्वयं देखेंगे, सोचेंगे, लिखेंगे एवं खेलेंगे यानि वह कार्य को स्वयं करेंगे। ये मॉड्यूल दिशा निर्देश देने का भी कार्य करते हैं।

अध्ययन के निष्कर्ष (Learning Outcomes) सारांशित करते हैं कि बच्चे क्या सीखते हैं व किस जानकारी को प्रदर्शित करते हैं। इस से अध्यापक को बच्चों की प्रगति का मूल्यांकन करने एवं उनकी समझ का आंकलन करने में मदद मिलेगी।

प्रत्येक मॉड्यूल में पाठ में आए कठिन शब्द (Key words) दिए गए हैं, जिससे अध्यापक बच्चों को कठिन शब्दों का उच्चारण तथा अर्थ बता सकेंगे एवं उनको पढ़ना-लिखना सिखा सकेंगे। इसके द्वारा बच्चों के शब्दकोष में बढ़ोत्तरी होगी।

प्रत्येक मॉड्यूल के अंत में पाठ को रूचिपूर्ण बनाने के लिए क्रियाकलाप दिए गए हैं जो पाठ को सुगम बनाने में अध्यापक के लिए मददगार साबित होंगे।

राष्ट्रीय पाठ्यचर्या का बदला स्वरूप

कथा मार्ग

रचनात्मक शिक्षण के लिए विशेष साधन

कक्षा 1 ट्राईमेस्टर 3

इस पाठ्यक्रम की संकल्पना कथा की संस्थापक व निदेशक गीता धर्मराजन द्वारा की गई है।

CLASS-1
STEP-III

Logical frame work

Trimester	No. of days	No. of Plans Hindi	No. of Plans Maths	No. of Lesson Plans
III	40 days (App.) 160 Hours	8 Lessons • लालू और पीलू • चकई के चकदुम • छोटी का कमाल • चार चने • भगदड़ • हलीम चला चाँद पर • हाथी चल्लम चल्लम • सात पूँछ का चूहा	3 Lessons • आकृतियाँ बनाना • संख्याएँ • मुद्रा • बताओ कितने	9

Learning the Katha Way!

रिमझिम - 1
गणित का जादू - 1

Module	Topic	Method	Learning Outcome	Module	Topic	Method	Learning Outcome
रिमझिम पेज न. 93-95 4 दिन 16 घंटे	लालू और पीलू	• नाटक • संदेश खेल • मुझे उठाओ कहानी बनाओ • ड्राइंग	• मीठा, तीखा, खट्टा स्वाद जान सकेंगे। • रंगो की पहचान कर सकेंगे। • नए - नए शब्दों को जान सकेंगे। • शिष्टाचार की बातें सीख सकेंगे। • विभिन्न प्रकार के पक्षियों व उनके बच्चों को पहचान पाएंगे।	गणित का जादू पेज न. 113-114	आकृतियों का पैटर्न	• अंकों का मेल, मेरा खेल • फ्लैश कार्ड	• विभिन्न प्रकार के पैटर्न की पहचान कर पाएंगे। • पैटर्न को क्रम से लगाना सीख सकेंगे। • पैटर्न में छिपी सम और विषम संख्याओं की पहचान कर सकेंगे।
पेज न. 96-99 4 दिन 16 घंटे	चकई के चकदुम	• मॉडल बनाना • ड्राइंग • कविता/कहानी • प्रयोग विधि	• गाँव और शहर में अंतर समझ सकेंगे। • दूध देने वाले जानवरों के बारे में जान सकेंगे। • चित्र कहानी को पढ़ सकेंगे। • मड़ैया, बगिया, फुलवा जैसे शब्दों से परिचित हो सकेंगे। • पानी में तैरने वाली चीजों के बारे में जान सकेंगे। • एक ही वर्ण से आरंभ होने वाले विभिन्न शब्दों की तुकबंदी करना सीख पाएंगे। • रोटी, पराठे व पूरी में अंतर कर सकेंगे। • आटे से बनने वाली चीजों को बना पायेंगे।	पेज न. 115-116	पैटर्न पूरा करो	• अनुपयोगी वस्तुओं से पैटर्न • क्राफ्ट वर्क	• पैटर्न के द्वारा पैटर्न के बढ़ते क्रम को समझ सकेंगे। • पैटर्न में बनी विभिन्न आकृतियों को बनाना सीखेंगे। • पैटर्न में छूटी हुई संख्याओं को क्रमबद्ध तरीके से पूरा करना सीखेंगे।
पेज न. 100-101 4 दिन 16 घंटे	छोटी का कमाल	• सी-सॉ खेल • वर्क-शॉप (गुड़िया बनाना)	• जूट व सन से बनने वाली चीजों के नाम जान सकेंगे। • मोटे, दुबले, तगड़े, पतले के नाम जान सकेंगे।	पेज न. 117-118	संख्याएँ	• वर्ग पहेली • मटका खेल	• संख्याओं को आगे-पीछे करके लिखना सीखेंगे। • इकाई व दहाई के बारे में जान सकेंगे।

Learning the Katha Way!

रिमझिम - 1
गणित का जादू - 1

Module	Topic	Method	Learning outcome	Module	Topic	Method	Learning outcome
			• औ की मात्राओ के शब्दों को पढ़ना सीख सकेंगे।				• अंको को शब्दों में लिखना सीखेंगे।
पेज़ न. 102-103 4 दिन 16 घंटे	चार चने	• चिड़िया उड़ी • अता-पता पूछो तो जाने? • ट्रैसिंग खेल • कविता सुनाना	• पशुओं और पक्षियों की आवाजों से पहचान पाएंगे। • माली और हलवाई के कार्यों के बारे में जान सकेंगे। • पैसे के महत्व को जान पाएंगे।	पेज न. 119-120	51 से 90 तक की संख्याएँ	• स्टिक गेम • अंको का कमाल	• 1 से 90 तक की संख्या को अंको व शब्दों में पढ़ना व लिखना सीखेंगे। • बढ़ते क्रम में अंको को इकाई दहाई में दर्शा कर बता सकेंगे।
पेज न. 104-106 4 दिन 16 घंटे	भगदड़	• कहानी सुनना-सुनाना • जानवरों के चित्र के फ्लैश कार्ड • वर्क शीट	• दादी-नानी की कहानी से परीचित होंगे। • पालतू जानवरो की पहचान कर सकेंगे। • विलोम शब्दों से परीचित हो सकेंगे। • खाने-पीने की चीजों को ढककर रखने की आदतें विकसित होंगी।	पेज न. 121	91 से 100 तक संख्याएँ	• वर्ग पहेली • स्टैचू गेम • वर्क शीट	• '0' के महत्व को जान सकेंगे। • इकाई-दहाई के साथ सैंकड़े तक की संख्या को क्रमबद्ध तरीके से जान पायेंगे एवं लिख पायेंगे।
पेज न. 107-111 4 दिन 16 घंटे	हलीम चला चाँद पर	• प्रयोग के द्वारा (टार्च और बॉल) • पेपर फोल्डिंग • पोस्टर मेकिंग • कविता/कहानी	• आसमान में उड़ने वाली चीजें के बारे में जान सकेंगे। • चाँद, सूरज, तारे व आसमान में चमकने वाली चीजों के बारे में जान सकेंगे। • दिन-रात कैसे होता है इस बारे में जानकारी प्राप्त कर सकेंगे। • चाँद के घटते बढ़ते रूपों के बारे में जान सकेंगे। • चाँद व सूरज पर आधारित कहानी व कविताएँ सुना सकेंगे।	पेज न. 122-123	छूटी हुई संख्याओं को लिखिए	• गेम-"नंबर की पहचान बताओ सही जगह पर तुम आ जाओ"। सॉंप-सीढ़ी का खेल • जादुई थैला (खेल)	• छूटी संख्याओ को क्रमबद्ध तरीके से लिखना सीख पायेंगे। • सोचने समझने की शक्ति का विकास होगा। • बढ़ते तथा घटते क्रम को बता पायेंगे।

Learning the Katha Way!

रिमझिम - 1
गणित का जादू - 1

Module	Topic	Method	Learning outcome	Module	Topic	Method	Learning outcome
पेज न. 112-115 4 दिन 16 घंटे	हाथी चल्लम चल्लम	• बिन्दुओं को मिलाओ चित्र बनाओ। • Tongue Twister game • कविता बनाना • Discussion	• हाथी के आकार व उसके खान-पान को जान सकेंगे। • तुकबंदी वाले शब्दों को लय-बद्ध तरीके से बोलना सीखेंगे। • हाथी व विभिन्न जानवरों से संबंधित कविता सुना सकेंगे। • हाथी सूँड से क्या-क्या काम कर सकता है इस बारे में जान पाएंगे।	पेज न. 124-125	मुद्रा	• सिक्कों की ट्रेसिंग करना	• सिक्कों से रुपया बनाना सीख सकेंगे। • संख्याओं से नोट की पहचान कर सकेंगे। • मुद्रा के द्वारा हिसाब करना सीख पाएंगे।
पेज न. 116-118 4 दिन 16 घंटे	सात पूँछ का चूहा	• कहानी सुनना व सुनाना • शब्द अंताक्षरी • अंकों से चित्र बनाना (ड्राइंग)	• उलटी गिनती का अभ्यास कर सकेंगे। • कहानी में बार-बार दोहराए गए शब्दों को याद कर सकेंगे। • कहानी को अपने शब्दों में सुना सकेंगे। • सोच समझकर तर्क सहित उत्तर देना सीख सकेंगे। • पूँछ के काम समझ सकेंगे।	पेज न. 126-129	विभिन्न प्रकार के सिक्के	• दुकानवाला का खेल	• रुपये-पैसों से जमा-घटा करना सीख सकेंगे। • विभिन्न प्रकार के सिक्कों की पहचान कर सकेंगे। • वस्तुओं पर लिखे मूल्यों को पढ़ना सीख सकेंगे।
पेज न. 119-122 4 दिन 16 घंटे	उड़ीसा की पट्टचित्र शैली	• ड्राइंग • पज्जल • चित्र कहानी	• उड़ीसा की पट्टचित्र शैली की कथा जान सकेंगे। • पूँछ के द्वारा अलग-अलग जानवरों की पहचान कर पाएंगे। • कल्पना शक्ति का विकास	पेज न. 130-133	बताओ कितने	• खेल 'कितने भई कितने'	• वस्तुओं को गिनकर संख्याओं में लिख सकेंगे। • कम और ज्यादा में अंतर समझ सकेंगे। • संख्याओं को शब्दों में लिख सकेंगे।

कथा मार्ग

NCERT

रिमझिम पेज न. 93-95
गणित का जादू पेज न. 113-114
सुपद एक्टीविटी

पढ़ो

- पक्षियों से संबंधित कहानियाँ
- घटती - बढ़ती संख्या
- विभिन्न पक्षियों के नाम व खाना

2 घंटा

देखो

4 घंटा

- लाल और पीली चीजें
- पक्षी व उनके बच्चे
- पक्षियों को अपने बच्चों को खाना खिलाते हुए

करो दिखाओ

- सफेद और हरी खाने की चीजों के चित्र
- लाल, पीली पक्षियों की मुख्य विशेषताएँ
- एक जैसी चीजों के आकार का पैटर्न
- पौधे का चित्र बनाकर उनके भाग

5 घंटा

सोचो समझो

- पक्षियों की घटती संख्या का जिम्मेदार कौन

2 घंटा

पूछो

- खट्टी, मीठी, तीखी, नमकीन चीजों का स्वाद
- कम ऊँचाई तथा अधिक ऊँचाई पर उड़ने वाले पक्षी
- पैटर्न शब्द का अर्थ

3 घंटा

कथा मार्ग

NCERT

रिमझिम पेज न. 93-95
गणित का जादू पेज न. 113-114
सुपद एक्टीविटी

Learning outcome:

- पक्षियों और उनकी विभिन्नता के बारे में जानेंगे। • एक जैसे चित्रों को बनाकर पैटर्न बना सकेंगे।
- विभिन्न स्वादों को जान पायेंगे। • कहानी बनाना सीखेंगे।

Key words:

चीज़, पौधा, पैटर्न, मुर्गी, मिर्च, पसंद, टुकड़ा, क्रम, अध्ययन, संख्याएँ, आकृति।

Milestones:

Activity : Drawing

- विभिन्न आकृतियों को बनाना सीख सकेंगे। • रंगो में अंतर करना सीखकर रंग भर सकेंगे।
- रचनात्मक कला का विकास होगा।

Activity : संदेश खेल

- भावनाओं को लिखकर व्यक्त करने का तरीका सीखेंगे। • स्पष्ट व साफ शब्दों में लिखना सीख सकेंगे। • चित्र द्वारा पक्षियों से मिलने वाले संदेश लिख सकेंगे। • पक्षियों की घटती संख्या को समझकर उनको बचाने के उपाय ढूँढ सकेंगे। • छोटी बड़ी लाइनो को खींच कर आकृतियां बनाना सीख सकेंगे।

Activity : मुझे उठाओ कहानी बनाओ

- सहयोग से काम करने की भावना पैदा होगी। • सही उच्चारण के साथ पढ़ना सीख सकेंगे।
- क्रमबद्ध तरीके से कहानी का पैटर्न तैयार कर सकेंगे।

Activity : नाटक

- संवाद को स्पष्ट शब्दों में बोल सकेंगे। • एक दूसरे की मदद करना सीख सकेंगे। • आत्म विश्वास पैदा होगा। • प्रस्तुत करने का कौशल बढ़ेगा।

Activity : Quiz

- स्मरण शक्ति का विकास। • प्रश्न करने का कौशल बढ़ेगा। • समस्याओं का हल ढूँढना सीख सकेंगे।

Activity : वर्क शीट

- शब्द/पैटर्न शब्द का अर्थ समझकर मिलान कर सकेंगे। • कम-ज्यादा खाने की चीजों का पैटर्न बना सकेंगे।

कथा मार्ग

NCERT

रिमझिम पेज नं. 96-99
गणित का जादू पेज नं. 115-116
सुपद एक्टीविटी

देखो
५ घंटा

- महाराष्ट्र की वरली शैली में बने पैटर्न
- गाँव की मड़ैया का चित्र
- विभिन्न प्रकार के फूलों से बने पैटर्न
- पानी में तैरती नाव

पढ़ो
3 घंटा

- गैया, मड़ैया, नैया जैसे शब्द
- दूध की थैली पर लिखे मूल्य
- गाँव के बारे में लिखी कहानी / कविता
- विभिन्न आकृतियों के नाम

खेलो
3 घंटा

- कागज की नाव बनाकर
- अपनी संख्या पहचानो
- छूटी संख्या पूरी करो

सोचो
२ घंटा

- अलग-अलग चित्रकलाओं में अंतर

लिखो
५ घंटा

- बगिया में दिखने वाली वस्तुओं के चित्र सहित नाम
- घर के सामानों को गिनकर घटते-बढ़ते क्रम में लगाओ
- दूध से बनने वाली चीजों के नाम

कथा मार्ग

रिमझिम पेज न. ९६-९९
गणित का जादू पेज न. 115-116
सुपद एक्टीविटी

Learning outcome:

• महाराष्ट्र की वरली शैली चित्रकला को बनाना सीख सकेंगे। • ऋतुओं के अनुसार खिलने वाले फूलों के नाम जान सकेंगे। • पानी में तैरने व डूबने का कारण समझ सकेंगे। • आकृतियों को मिलाकर चित्र बनाना सीख सकेंगे। • संख्याओं से घटती-बढ़ती संख्याएँ लिख सकेंगे।

Key words:

मड़ैया, नैया, गैया, बगिया, भैया, फुलक, चकदुम, दूध।

Milestones:

Activity: मॉडल बनाना

• मॉडल बनाने का तरीका सीख सकेंगे। • सृजनात्मक कला का विकास। • मांसपेशियों का विकास होगा। • सहयोग करने की भावना पैदा होगी।

Activity: मौखिक / लिखित

• वाक्य से वाक्य जोड़ सकेंगे। • लिखने का कौशल बढ़ेगा। • तर्क करने का कौशल बढ़ेगा। • निर्णय लेने की क्षमता बढ़ेगी।

Activity: प्रयोग विधि

• हल्की-भारी वस्तुओं में अंतर कर सकेंगे। • पानी में डूबने का कारण समझ सकेंगे। • रचनात्मक रचना करने का कौशल बढ़ेगा। • हल्की-भारी वस्तुओं से पैटर्न बनाना सीख सकेंगे।

Activity: क्राफ्ट

• गणितीय आकृतियों के बारे में जानना। • लम्बाई और चौड़ाई में अंतर करना। • नाप तौल करना सीख सकेंगे।

कथा मार्ग

S P I C E

NCERT

रिमझिम पेज न॰ 100-101
गणित का जादू पेज न॰ 117-118
सुपद एक्टीविटी

करो दिखाओ

6 घंटे

- तराजू से तौल कर वजन को संख्याओं में लिख कर
- हल्की भारी वस्तुओं से ढेरी बनाओ
- अध्यापक और कक्षा के मॉनीटर की नकल करो
- कविता पढ़कर
- जूट और पटसन से खिलौने बनाकर

सोचो

१ घंटे

छोटे जानवरों का बड़े जानवर से डरना

खेलो

5 घंटे

- सी-सॉ का खेल
- सूखी गिरी हुई लकड़ियाँ एकत्र करो दस-दस के बंडल बनाओ
- आपस में बड़े और छोटे के जोड़े बनाओ

लिखो

2 घंटे

- मोटा, नीचे जैसे शब्दों के विलोम शब्द लिखो
- हाथी, शेर, चूहा, बिल्ली के और दूसरे नाम लिखो
- अलग दिखाने वाले लोगों के नाम
- संख्याओं को शब्दों में लिखो

कथा मार्ग

NCERT

रिमझिम पेज न. 100 - 101
गणित का जादू पेज न. 117 - 118
सुपद एक्टीविटी

Learning outcome :

• हल्के - भारी में अंतर कर सकेंगे । • वजन को तौलने वाले बाटो की जानकारी । • विलोम शब्द, पर्यायवाची शब्द जान पायेंगे । • इकाई, दहाई को समझ कर पढ़ना सीखेंगे । • संख्याओं को शब्दों में लिखना सीख पायेंगे । • तराजू बनाने के साथ-साथ हल्के भारी के वजन के बारे में जान पायेंगे ।

Keywords :

अकड़ते, छोटी, पतली, लंबा, मोटा, ऊपर ।

Milestones :

Activity : सी - सॉ का खेल

• खेल के नियमों का पालन करना सीखेंगे । • सन्तुलन करने का तरीका सीख सकेंगे ।

Activity : Workshop जूट पटसन से खिलौने बनाना

• जूट और पटसन से बनने वाली चीजों के बारे में जान सकेंगे । • विभिन्न प्रकार के खिलौने बनाना सीख सकेंगे । • एक दूसरे के सहयोग से अपना काम करना सीखेंगे । • निर्देशों का पालन करना सीख सकेंगे । • पेड़-पौधों के रेशों से चीजें बनाना सीख सकेंगे । • कलात्मक विकास होगा ।

Activity : वर्ग पहेली

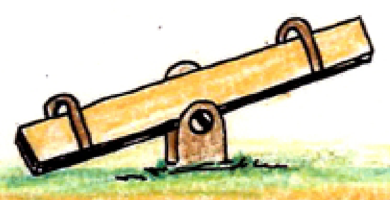
• अक्षरों को जोड़कर शब्द बनाना सीखेंगे । • शब्दों में आए अक्षरों की गिनती कर संख्या लिख सकेंगे ।
• सोचने समझने की शक्ति का विकास ।

Activity : मटका खेल (पर्ची)

• जानवरों की विशेषताओं के बारे में जान सकेंगे । • चित्रों को गिनकर संख्याओं में लिख सकेंगे ।
• प्रश्न करने का कौशल ।

Activity : वर्क शीट

• सफाई से लिखने की आदत विकसित होगी । • सोच समझ कर लिखने की आदत का विकास ।
• शब्दों तथा वाक्यों का सही उपयोग ।



कथा मार्ग

NCERT

रिमझिम पेज न॰ 102-103
गणित का जादू पेज न॰ 119-120
सुपद एक्टीविटी

सोचो-समझो

- पशु-पक्षियों के प्रति दयाभाव खत्म होने का कारण
- एक दूसरे के काम को आदर भाव से देखना

3 घंटे

सुनो-सुनाओ

- पशु-पक्षियों की आवाज़
- आस-पास से आने वाली आवाज़ों में अंतर
- मनपसंद कहानी / कविता
- बाजार की गतिविधियाँ

4 घंटे

लिखो

- पालतू जानवर / पक्षियों के नाम
- विभिन्न व्यवसायों के नाम
- चने से बनने वाली खाने की वस्तुओं के नाम व चित्र
- अठन्नी, चवन्नी, रुपया में पैसों की संख्या को इकाई और दहाई में लिखो

5 घंटे

पूछो

- हलवाई - माली के कामों में अंतर
- जानवर और पक्षी हमारे किस-किस काम आते हैं
- एक रुपये में कितने पैसे

4 घंटे

कथा मार्ग

NCERT

रिमझिम पेज न॰ 102-103
गणित का जादू पेज न॰ 119-120
सुपद एक्टीविटी

Learning outcome:

• आवाजों में अंतर कर पहचान सकेंगे। • विभिन्न प्रकार की दुकानों की पहचान। • लुप्त होने वाली पशु पक्षियों के बारे में जान पायेंगे। • अलग-अलग व्यवसाय के महत्व को जान पायेंगे। • पैसों से रुपये बनाना सीख पायेंगे।

Keywords:

पैसा, चना, तोता, टॉय-टॉय, मज़ा, घोड़ा, चूहा, माली, हलवाई, दीदी, दोस्त।

Milestones:

Activity : चिड़िया उड़ी खेल

• उड़ने वाले और न उड़ने वाले पक्षियों के बारे में जान पायेंगे। • पक्षियों के नाम के साथ उनकी पहचान कर पायेंगे।

Activity : अता-पता पूछो तो जाने

• पशु व पक्षियों की विशेषताओं के बारे में जान पायेंगे। • प्रश्न करने की क्षमता / कौशल बढ़ेगी।
• सुनने का कौशल बढ़ेगा।

Activity : ड्रेसिंग / छाप

• विभिन्न तरह के सिक्कों की पहचान कर पायेंगे। • सिक्कों को घटते बढ़ते क्रम में लिख सकेंगे।
• रुपये को सिक्कों में बदलना सीख सकेंगे।

Activity : कविता सुनना और सुनाना

• नये-नये शब्दों की पहचान होगी। • स्मरण शक्ति बढ़ेगी। • भाषा में उतार चढ़ाव कर के बोलना सीख पायेंगे। • कठिन शब्दों का अर्थ जान सकेंगे।

कथा मार्ग

NCERT

रिमीझम पेजन. 104-106
गीणत का जादू पेजन. 121
सुपद एक्टीविटी

देखो
4 घंटे

- हाथ और बिजली से चलने वाली चक्की
- बाँस का पेड़
- मधुबनी चित्रकारी का तरीका
- सैकड़ा में लिखी संख्याएँ
- तरह-तरह की मिठाइयाँ

पूछो
3 घंटे

- बाँस से बनने वाली चीजें
- बाँस का उपयोग
- अलग-अलग अनाजों से बनने वाली चीजें
- शून्य का स्थानीय मान
- अधिक मीठा खाने से नुकसान

पढ़ो
4 घंटे

- चक्की, पक्की, मक्खी, कुत्ता जैसे शब्द
- दादी, नानी पर लिखी कहानियाँ
- बिल्ली, कुत्तों पर लिखी कविताएँ
- इकाई, दहाई, सैंकड़ा में लिखी संख्याएँ

सोचो
1 घंटा

- दादा-दादी, नाना-नानी से दोस्ती

लिखो
4 घंटे

- बाहर, साठ, बुदिया, घर जैसे
- शब्द निकाल कर नए शब्द बनाओ
- 69, 85, 92, 100 संख्याओं को शब्द में

कथा मार्ग

NCERT

रिमझिम पेज न॰ 104 - 106
गणित का जादू पेज न॰ 121
सुपद एक्टीविटी

Learning outcome :

- हाथ से और बिजली से चलने वाली चक्की के अंतर और उनका उपयोग जान पायेंगे ।
- विभिन्न प्रकार की चित्रकारी को नाम से जान सकेंगे ।
- शब्दों का सही उच्चारण करना सीख सकेंगे ।
- बड़ी - छोटी संख्याएँ लिखना - पढ़ना सीख सकेंगे ।
- विभिन्न प्रकार के अनाजों की पहचान कर उनका उपयोग जान पायेंगे ।
- शून्य का स्थानीय मान समझ कर उपयोग कर पायेंगे ।
- बाँस के तने के उपयोग जान पायेंगे ।

Keywords :

बुढ़िया , चक्की , पक्की , बाँस , बिल्ली , कुत्ता , साँप ।

Milestones :

Activity : कहानी सुनना , सुनाना

- अपनी बात कहने का तरीका सीखेंगे ।
- आत्म विश्वास बढ़ेगा ।
- नैतिक मूल्यों का विकास ।

Activity : फ्लैश कार्ड (अंक , शब्द , कहानी)

- शब्दों का अर्थ के साथ मिलान कर सकेंगे ।
- शब्दों को सही उच्चारण के साथ पढ़ सकेंगे ।
- शब्द अंक कार्ड को सही क्रम में लगा सकेंगे ।

Activity : वर्कशीट

- नई - नई जानकारी पा सकेंगे ।
- स्पष्ट और साफ लिखना सीख सकेंगे ।
- प्रश्नो को समझ कर उत्तर दे सकेंगे ।
- स्वतन्त्र रूप से काम करना सीख पायेंगे ।

Activity : वर्ग पहेली

- नये - नये शब्दों को पढ़ना व लिखना सीख सकेंगे ।
- विलोम और पर्यायवाची शब्दों का अर्थ ढूँढकर लिख सकेंगे ।
- एक दूसरे के सहयोग से काम पूरा कर सकेंगे ।
- शब्दों में आये अक्षरों को गिनकर लिख सकेंगे ।

कथा मार्ग

NCERT

रिमझिम पेज न. 107 - 111
गणित का जादू पेज न. 122-123
सुपद एक्टीविटी

देखो (3 घंटे)

- तारामंडल में बनने वाली आकृतियाँ
- चाँद का घटता - बढ़ता रूप
- उड़ने वाली चीजें
- रॉकेट का चित्र
- सूरज और चाँद का चित्र

करो दिखाओ (4 घंटे)

- चाँद के घटते - बढ़ते रूप के चित्र
- पेपर से रॉकेट बनाना
- झूला पेपर से ग्लोब
- 1,2,3 अंक से अलग-अलग संख्याएँ बनाना

सोचो (4 घंटे)

- रॉकेट से अंतरिक्ष की सैर
- पृथ्वी और चाँद में अंतर
- चाँद और तारे दिन में क्यों नहीं दिखाई देते

लिखो (3 घंटे)

- डर के कारण तथा बचने के उपाय
- चने के उपाय
- आसमान में चमकने वाली चीजों के नाम
- घर से स्कूल आते समय रास्ते में दिखने वाली दुकानों, पेड़ो के नाम
- कॉपी और किताबों पर लिखे मूल्य

खेलो (2 घंटे)

- लूडो खेल
- चाँद तारों का खेल (तारा मंडल बनाकर)

कथा मार्ग

NCERT

रिमझिम पेज न. 107-111
गणित का जादू पेज न. 122-123
सुपद एक्टीविटी

Learning out come :

- आसमान में तारों से बनने वाली आकृतियों को जान पायेंगे । • उड़ने वाली चीजों का कारण जानेंगे ।
- हवा में उड़ने वाले वाहनों के बारे में जान सकेंगे । • रात और दिन के होने के कारण को जान पायेंगे ।
- वाहनों पर लिखी सीट नम्बर तथा नम्बर प्लेट को पढ़ना व लिखना सीखेंगे ।

Key words :

अँधेरा , गड्डे , पहाड़ , रॉकेट , चाँद , जानवर , रास्ता , सूरज ।

Milestones :

Activity : क्राफ्ट

- लम्बाई और चौड़ाई की पहचान करके प्रयोग करना सीखेंगे । • सृजनात्मक / रचनात्मक रचना कर सकेंगे । • कल्पना शक्ति को बढ़ावा मिलेगा । • आत्म विश्वास पैदा होगा ।

Activity : जादुई थैला (शब्द + अंक की पर्ची डालकर)

- शब्दों का चुनाव करके पोस्टर में बना सकेंगे । • रंगो का प्रयोग करना सीखेंगे । • चाँद , तारे , सूरज की आकृतियों को देखकर पहचान करना सीखेंगे । • अंकों से संख्याएँ बनाना सीख पायेंगे ।

Activity : कहानी / कविता बनाना

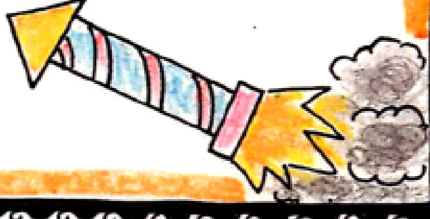
- वाक्यों को जोड़ते हुए कहानी कविता बनाना सीख पायेंगे । • कहानी व कविता को अपने शब्दों में लिखने की कोशिश करेंगे । • लय और ताल के साथ कविता पढ़ सकेगा ।

Activity : प्रयोग द्वारा (टार्च और बॉल)

- वैज्ञानिक दृष्टिकोण बढ़ेगा । • जिज्ञासा उत्पन्न होना । • दिन और रात होने के बारे में जान सकेंगे ।
- तर्क करने का कौशल बढ़ेगा ।

Activity : (नम्बर और शब्द की पहचान बताओ)

- अंको का स्थानीय मान लगाना सीखेंगे । • शब्दों से वाक्य बनाना सीखेंगे । • समूह में काम करने की भावना बढ़ेगी ।



कथा मार्ग

NCERT

रिमझिम पेज नं. 112-115
गणित का जादू पेज नं. 124-125
सुपद एक्टीविटी

देखो (4 घंटे)

- पालतू जानवरों में अंतर
- सवारी करने वाले जानवर
- विभिन्न जानवरों के पैरों, कानों में अंतर
- जानवरों की आकृतियों में फर्क
- आजकल प्रयोग किये जाने वाले सिक्के

करो दिखाओ (4 घंटे)

- मनपसंद जानवरो के चित्र
- जानवर की चाल व आवाज
- नये पुराने सिक्कों को एकत्र करके

सोचो (2 घंटे)

जानवरों पर होने वाले अत्याचार

सुनो-सुनाओ (2 घंटे)

- जानवरों पर अभिनय करते हुए कविता
- फहर-फहर, खट्टर-खट्टर शब्दों को जल्दी-जल्दी बोलना
- नोट और सिक्कों पर लिखी संख्याएँ

लिखो (4 घंटे)

- हाथी का चित्र बनाकर उसके अंगो के नाम
- विभिन्न जानवरों के मनपसंद खाने का नाम
- आधे अक्षरों से मिलकर बनने वाले शब्द जैसे - हल्लम-हल्लम, चल्लम-चल्लम

कथा मार्ग

NCERT

रिमझिम पेज न. 112 - 115
गणित का जादू पेज न. 124 - 125
सुपद एक्टीविटी

Learning outcome :

• पालतू व सवारी करने वाले जानवरों के बारे में जानेंगे । • जानवरों की विशेषताएँ और विभिन्नताओं में अंतर जानेंगे । • रूपये और पैसों को पहचानना सीखेंगे । • आधे अक्षरों से बने शब्दों का सही उच्चारण कर सकेंगे ।

Key words :

सूँड, मूँड, देह, पाँव, हौदा, सवारी, पुच्छन, धम्मम-धम्मम, धपाधप, मुद्रा ।

Milestones :

Activity : बिन्दुओं और अंको को मिलाओ चित्र बनाओ

• अंको को क्रम में लगाना सीखेंगे । • बिन्दुओं से आकृति बनाना सीखेंगे । • जानवर के अंगो के बारे में जानेंगे । • सीधी रेखाएं खींचना सीखेंगे ।

Activity : फटाफट बोलो मुख अपना खोलो

• शब्दों को लय और ताल के साथ बोल पायेंगे । • मौखिक जमा-घटा करना सीख सकेंगे । • अपनी बारी का इन्तजार करके बोलना सीख सकेंगे ।

Activity : कविता बनाना (हिन्दी + गणित)

• पूर्ण विराम चिन्ह लगाकर वाक्य लिखना सीख सकेंगे । • शब्दों को जोड़ते हुए वाक्य बनाना सीखेंगे । • तुकबन्दी वाले शब्दों को जोड़ कर कविता बना पायेंगे । • कविता को लय और ताल के साथ बोलना सीखेंगे ।

Activity : गुल्लक बनाना

• पैसा बचत करने का तरीका सीखेंगे । • पैसा और रुपये में अंतर करना सीखेंगे । • पैसों का महत्व जानेंगे । • जमा किये पैसों का सही उपयोग करना सीखेंगे । • बचत किये गये पैसों को बैंक में जमा करने का तरीका सीखेंगे ।

Activity : चर्चा (हाथी की विशेषताएँ)

• हाथी के कार्यों को जानेंगे । • हाथी के रहन-सहन के बारे में जान सकेंगे । • हाथी के रहने का स्थान जानना । • मैसूर के दशहरा के बारे में हाथियों के रोल को जानेंगे ।

कथा मार्ग

NCERT

रिमझिम पेज न. 116 - 118
गणित का जादू पेज न. 126-129
सुपद एक्टीविटी

देखो
4 घंटे

- लम्बी और छोटी पूँछ वाले जानवर
- नाई की दुकान
- चीजों को कुतरने वाले जानवर
- वस्तुओं पर लिखे मूल्य
- अलग - अलग प्रकार के चूहे

करो दिखाओ
4 घंटे

- चित्र बनाओ दुकान सजाओ (सामान)
- कुतरने वाले जानवरो का चित्र सहित नाम
- चूहा बिल्ली का खेल

सीखो समझो
3 घंटे

- क्या एक दूसरे को तंग करना सही है
- हर काम को आत्म सम्मान देना

लिखो
5 घंटे

- चूहे से होने वाले नुकसान
- चन्द्र बिन्दु वाले शब्द जैसे : पूँछ
- चूहे की कविता
- दिनभर खर्च किये पैसो की संख्या

कथा मार्ग

NCERT

रिमझिम पेज न. 116 - 118
गणित का जादू पेज न. 126 - 129
सुपद एक्टीविटी

Learning outcome:

- कुतरने वाले जानवरों के बारे में जानकारी प्राप्त होगी। • पैसों का महत्व जान पायेंगे। • अलग - अलग दुकानो में पाई जाने वाली वस्तुओं को जानेंगे। • चूहे से होने वाले नुकसान को जान पायेंगे। • अलग - अलग कार्यों का महत्व और उनसे जुड़े लोगो को आत्म सम्मान दे पायेंगे।

Keyword:

चूहा, पूँछ, चिढ़ाता, नाई, सिर्फ, पाँच, खरगोश, गिलहरी, मूल्य, पंतग, चटाई, किताब, बल्ला।

Milestones:

Activity: "चित्र देखो कहानी बनाओ"

- निरीक्षण शक्ति व कल्पना शक्ति में विकास होगा। • चित्रों को क्रम बद्ध तरीके से कहानी में बनाकर सुना पायेंगे। • लिखने का कौशल बढ़ेगा। • चित्रकला के द्वारा अपनी भावनाओं को व्यक्त कर पायेंगे।

Activity: "शब्दों और अंको की अंताक्षरी"

- शब्द कोष का भंडार बढ़ेगा। • अक्षर से शब्द बनाना सीख पायेंगे। • नियमों का पालन करना सीख पायेंगे। • बौद्धिक विकास।

Activity: "आओ अपनी दुकान सजाएँ"

- नाप - तौल की जानकारी मिलेगी। • जमा - घटा के बारे में जानकारी मिलेगी। • लोगों से बात करने का तरीका सीखेंगे। • सामानो को व्यवस्थित ढंग से रखना सीख पायेंगे। • दुकानो में पाई जाने वाली चीजों के बारे में जान पायेंगे।

Activity: वर्क शीट

- शब्दों का चित्रों से सही मिलान कर सकेंगे। • प्रश्नो को समझ कर उत्तर स्पष्ट रूप से लिख पायेंगे। • लेखन क्रिया का विकास होगा।

कथा मार्ग

NCERT

रिमझिम पेज नं. 119-122
गणित का जादू पेज नं. 130-133
सुपद एक्टीविटी

देखो
4 घंटे

- बिना पूँछ के जानवर
- अलग-अलग जानवरों की पूँछ के काम
- उड़ीसा की पट्टचित्र शैली में बनी चित्र कथा
- टोकरी बनाने वाले तथा मिट्टी के बर्तन बनाने वाले लोगों को देखो

पढ़ो
2 घंटे

- आस-पास लगे चित्र विज्ञापन को पढ़ो
- चित्र कहानी
- जानवरों के नाम व काम

करो दिखाओ
5 घंटे

- चूड़े का चित्र बनाकर सजाओ
- चिकनी मिट्टी से मोती बनाकर माला बनाओ
- पट्टचित्र शैली का प्रयोग करके पोस्टर बनाकर

खेल
2 घंटे

- ऊँट जैसा जानवरों का सर्कस में
- खेल सही / गलत

लिखो
3 घंटे

- हाथी और ऊँट की विशेषताएं व नाम
- बिना पूँछ के जानवरों के नाम
- टोकरी में लगने वाले सामान की गिनती संख्या में
- वस्तुओं को गिनकर संख्या में लिखो

कथा मार्ग

NCERT

रिमझिम पेज न. 119-122
गणित का जादू पेज न. 130-133
सुपद एक्टीविटी

Learning outcome:

• विभिन्न चित्रकला की अलग-अलग पहचान कर सकेंगे। • पूँछ और बिना पूँछ के जानवरों की पहचान कर सकेंगे। • संख्या बनाने का तरीका सीखेंगे। • विज्ञापन पढ़ना सीखेंगे। • मिट्टी से बांस से बनने वाली वस्तुओं के नाम से पहचान होगी तथा बनाने का तरीका सीखेंगे।

Key word:

बंदर, ऊँट, हाथी, पूँछ, टुकड़ा, बकरी, सूँड़, गर्दन, लम्बा।

Milestones:

Activity: पज्जल (कहानी लिपि)

• चित्र से चित्र मिलान करना सीखना। • चित्र कहानी को शब्दों में सुना पाना। • एक दूसरे के सहयोग से काम पूरा करना। • सोचने समझने की शक्ति का विकास।

Activity: चित्र कहानी बनाना

• क्रमबद्ध तरीके से कहानी को बना पायेंगे। • कल्पना शक्ति बढ़ना। • रेखाएँ खींचकर चित्र बनाना सीखेंगे। • चित्र के साथ चित्र मिलान करते हुए पोस्टर बनाना सीखेंगे।

Activity: Worksheets (वर्क-छोटे से)

• छोटे-बड़े चिन्हों को पहचानना। • छोटे-बड़े चिन्हो का प्रयोग करना सीख सकेंगे। • सफाई से लिखना सीखेंगे।

Activity: पेपर मैसी

• अनुउपयोगी वस्तुओं का पुन: उपयोग कर सकेंगे। • विभिन्न प्रकार के खिलौने, मोती बना सकेंगे। • सृजनात्मक / रचनात्मक कला का विकास होगा। • समय और सामान का हिसाब रख सकेंगे। • बनाई गयी आकृतियों के नाम लिख सकेंगे।

Activity: Drawing

• चित्रकारी करने के नये-नये तरीके सोच सकेंगे। • मुख्य रंगो से नये रंग बना सकेंगे। • रंग भरने का तरीका सीख सकेंगे। • चित्रकारी के द्वारा अपनी भावनाएँ व्यक्त कर सकेंगे।

SEPARATOR

I.L

कथा मार्ग-35

Class -I

रिमझिम पेज नं० 93-95 (लालू और पीलू)
गणित का जादू पेज नं० 113-114 (आकृतियों का पैटर्न)

Activity-1

Drawing

रंगो व आकृतियों का है यह खेल
आओ जाने इनका मेल।

हरा

पीला

अपने आप मैं खेलूँगी
आकृति में रंग भरूँगी

नीला

आकृतियों का नाम लिखना जानूँगी
इसके बारे मे अपने दोस्तों को बताऊँगी

काला

लाल

अपने साथियों को भी उसके बारे में बताओ और आकृतियो पर चर्चा करो।

कक्षा में लगी हर चीज को ध्यान से देखो।

Katha|a3|sarvodaya enclave|new delhi 110017|ilr@katha.org|www.katha.org|copyright katha2013

T.L SPICE

कथा मार्ग–35

Class -I

रिमझिम पेज नं0 93–95 (लालू और पीलू)
गणित का जादू पेज नं0 113–114 (आकृतियों का पैटर्न)

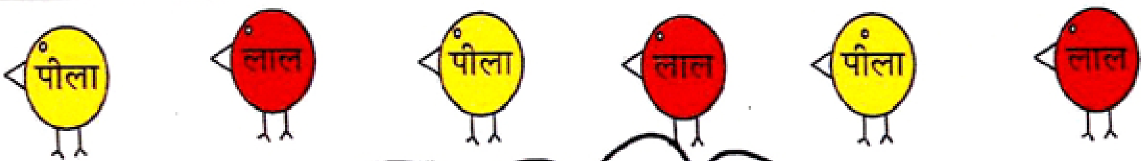
Activity-03

मुझे उठाओ कहानी बनाओ।

साथियों के साथ सहयोग देना है।
कहानी को आगे बढ़ाना है।
पैटर्न को ध्यान में रख कर
फ्लैश कार्ड उठाना है और कहानी
को क्रम से लगाना है।

एक मुर्गी थी...................

एक मुर्गी थी।	लालू लाल चीज खाता था।	अरे! लाल मिर्च।



फ्लैश कार्ड उठाते जाओ।
उसे क्रम से लगाते जाओ।
एक दूसरे की मदद से
कहानी को बढ़ाते जाओ।

Katha|a3|sarvodaya enclave|new delhi 110017|ilr@katha.org|www.katha.org|copyright katha2013

T.L

SPICE

कथा मार्ग–35

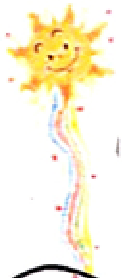
Class -I

रिमझिम पेज नं0 93–95 (लालू और पीलू)

गणित का जादू पेज नं0 113–114 (आकृतियों का पैटर्न)

Activity-04

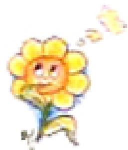
नाटक



शब्दों–शब्दों का खेल, वाक्यों में बना इसका मेल, रंग मंच में हो इसका खेल।

पात्रों का करो तुम चुनाव

चलो उठो झटपट हो तैयार एक Topic को बनाओ हथियार।

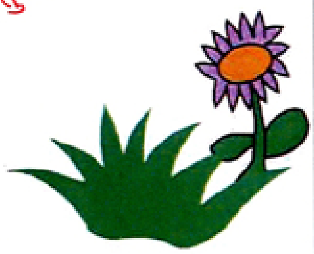


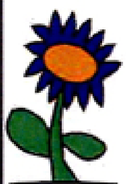
झटपट संवाद सोच–विचार करके लिख डालो
छोटों को भी बना डालो अपनी ढाल

अब बारी करके दिखाने की
छोटी शुरू करे खेल दिखाने की

बाकी बच्चे संवादों को ध्यान से सुने क्योंकि......

अब जवाब देने की बारी तुम्हारी।





Katha|a3|sarvodaya enclave|new delhi 110017|ilr@katha.org|www.katha.org|copyright katha2013

T.L

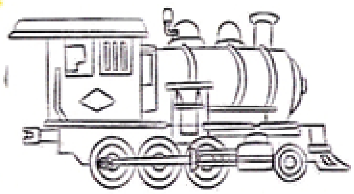
कथा मार्ग-35

Class -I

रिमझिम पेज नं0 93-95 (लालू और पीलू)
गणित का जादू पेज नं0 113-114 (आकृतियों का पैटर्न)

Activity-05

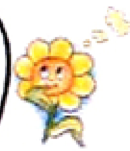
वर्कशीट



चलो बच्चो खेलें खेल,
बनाए अपनी एक रेल,
मैं इंजन बाकी डिब्बे,
शुरू करें अपना खेल।

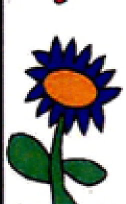
डिब्बे बने बच्चों
के पास अंको वाले
कार्ड होंगे

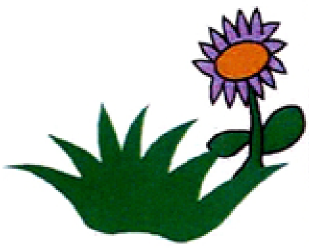
इंजन जैसे गाना
गाएगा डिब्बे को उसके
पीछे जुड़ते जाना है।



भक-भक करता आया इंजन
पहला डिब्बा जुड़ जाए मेरे संग।

नोट-इसी तरह सभी बच्चों को अपने नम्बर
ध्यान में रखते हुए जोड़ते हुए जाना है।





Katha|a3|sarvodaya enclave|new delhi 110017|ilr@katha.org|www.katha.org|copyright katha2013

T.L

SPICE

कथा मार्ग–35

Class -I

रिमझिम पेज नं0 93–95 (लालू और पीलू)
गणित का जादू पेज नं0 113–114 (आकृतियों का पैटर्न)

Activity-05

Quiz

अब बारी है दिमागी कसरत की
ब्च्चों के सोचने समझने की।

झटपट से दो समूह में बँट जाओ।

पहले समूह की बारी,
लगा डालो प्रश्नों
की फुलवाड़ी।

दूसरा समूह तैयार रहे, पूछे गए
प्रश्नों का जवाब रहे।

पहले–दूसरे समूह के बाकी बच्चे तैयार रहे
अपनी बारी पे अच्छे–अच्छे।

नोट–एक दूसरे की मदद कर दें सबको
बोलने का मौका दें।

Katha|a3|sarvodaya enclave|new delhi 110017|ilr@katha.org|www.katha.org|copyright katha2013

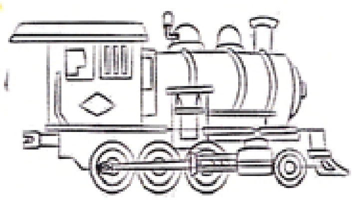
T.L SPICE

कथा मार्ग–35 Class -I

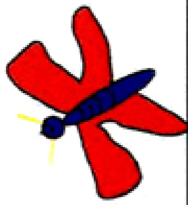
रिमझिम पेज नं0 93–95 (लालू और पीलू)
गणित का जादू पेज नं0 113–114 (आकृतियों का पैटर्न)

Activity-06

वर्कशीट

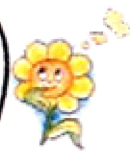


चलो बच्चो खेलें खेल,
बनाए अपनी एक रेल,
मैं इंजन बाकी डिब्बे,
शुरू करें अपना खेल।



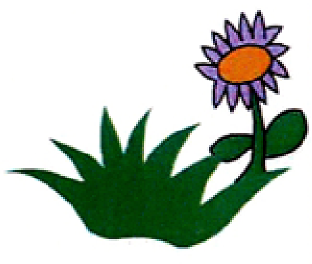
डिब्बे बने बच्चों के पास अंको वाले कार्ड होंगे

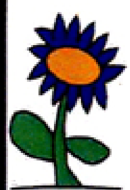
इंजन जैसे गाना गाएगा डिब्बे को उसके पीछे जुड़ते जाना है।



भक–भक करता आया इंजन
पहला डिब्बा जुड़ जाए मेरे संग।

नोट–इसी तरह सभी बच्चों को अपने नम्बर ध्यान में रखते हुए जोड़ते हुए जाना है।





Katha|a3|sarvodaya enclave|new delhi 110017|ilr@katha.org|www.katha.org|copyright katha2013

SEPARATOR

T.L

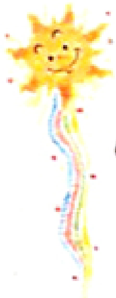
कथा मार्ग-35

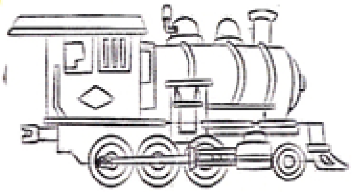
Class -I

रिमझिम पेज नं0 93-95 (लालू और पीलू)
गणित का जादू पेज नं0 113-114 (आकृतियों का पैटर्न)

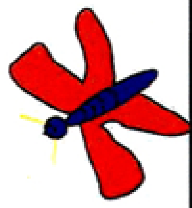
Activity-06

वर्कशीट





चलो बच्चो खेलें खेल,
बनाए अपनी एक रेल,
मैं इंजन बाकी डिब्बे,
शुरू करें अपना खेल।

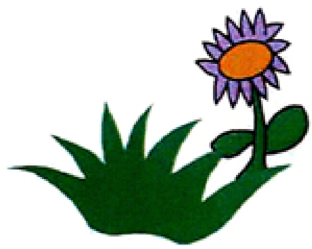


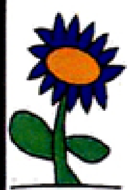
डिब्बे बने बच्चों के पास अंको वाले कार्ड होंगे

इंजन जैसे गाना गाएगा डिब्बे को उसके पीछे जुड़ते जाना है।

भक-भक करता आया इंजन
पहला डिब्बा जुड़ जाए मेरे संग।

नोट-इसी तरह सभी बच्चों को अपने नम्बर ध्यान में रखते हुए जोड़ते हुए जाना है।





Katha|a3|sarvodaya enclave|new delhi 110017|ilr@katha.org|www.katha.org|copyright katha2013

I.L SPICE

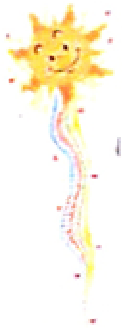
कथा मार्ग–37

Class -I

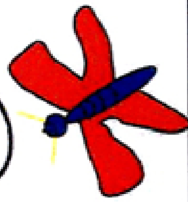
रिमझिम पेज नं0 100–101 (छोटी का कमाल)
गणित का जादू पेज नं0 117–118 (संख्याएँ)

Activity-03

वर्ग पहेली

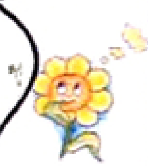


शब्दों का खज़ाना आड़े तिरछे में हमने जाना।
छूटी संख्याओं को भी भरते जाना।



शीट पूरी करने पर
दीदी को जरूर
दिखाना।

सभी बच्चे एक–एक
शीट उठाना
दिमागी कसरत करते
जाना।



कमाल

पटसन

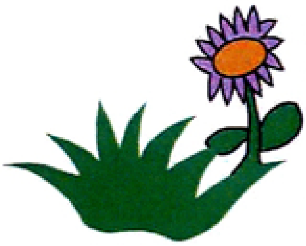
छोटी

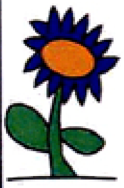
छो	चो	टी	प
टी	त	ख	ट
क	म	ल	स
रो	टी	हो	न
म	ल	श	ल

होश

रोटी

पार्क में जब जाते हो तो आपको
कौन–कौन से झूले नज़र आते है
इसके बारे में बताओ।





Katha|a3|sarvodaya enclave|new delhi 110017|ilr@katha.org|www.katha.org|copyright katha2013

T.L SPICE

कथा मार्ग–38

Class -I

रिमझिम पेज नं0 102–103 (चार चने)
गणित का जादू पेज नं0 119–120 (51 से 90 तक की संख्याएँ)

बच्चे जान पाएंगे कौन से पक्षी उड़ने वाले है कौन से नहीं

Activity-01

चिड़िया उड़ी खेल

उड़ने वाले और न उड़ने वाले
पक्षियों को जानना, मुझे है सबको बताना।

एक बड़े समूह में बैठ जाओ।

एक बच्चे को लीडर बनाओ।

सबके हाथों में पक्षियों के नाम लिखे होंगे

ध्यान रहे न उड़ने वाले पक्षियों को नही उड़ाना है।

लीडर बना बच्चा जो लेता जाए बच्चा उठता जाए।

हमने पक्षियों के नामों को भी जाना

Katha|a3|sarvodaya enclave|new delhi 110017|ilr@katha.org|www.katha.org|copyright katha2013

T.L

कथा मार्ग–39

Class -I

रिमझिम पेज नं0 104–106 (भगदड़)
गणित का जादू पेज नं0 121 (91 से 100 तक की संख्याएँ)

Activity-01

कहानी सूनना,सुनाना।

मैने कहा तुमने सुना
तुमने कहा हमने सुना
91 से 100 के बीच की संख्या को चुना।

चुन्नू,मुन्नू हो होशियार दादी–
नानी की कहानी कहने को तैयार

ध्यान से सुनो आई सबकी बारी
क्या प्यारी,क्या दुलारी।

सुनी कहानियों को अपने दोस्तो को भी सुनाऊँ।
सबका मन मैं यूँ ब्हलाऊँ।

कहानी सुनाने पर एक पर्ची उठाना
उसमे लिखी संख्या को जोर से सुनाना
सभी को बारी-बारी से है बताना।
100 तक कर संख्याएँ को हमने जाना।

Katha|a3|sarvodaya enclave|new delhi 110017|ilr@katha.org|www.katha.org|copyright katha2013

इस पाठ्यक्रम की संकल्पना कथा की संस्थापक व निदेशक **गीता धर्मराजन** द्वारा की गई है।

गीता धर्मराजन बच्चों के लिए कहानियाँ लिखना पसंद करती हैं। वह *टारगेट* पत्रिका और पेन्सिलवेनिया विश्वविद्यालय की पत्रिका *पेन्सिलवेनिया गज़ेट* की संपादक भी रह चुकी हैं। साहित्य एवं शिक्षा में किये गये इनके अद्वितीय योगदान के लिए इन्हें सन् 2012 में राष्ट्रीय सम्मान पद्मश्री से सम्मानित किया गया है।

OTHER CONTRIBUTORS

Parvinder Kaur Executive Director, Katha

Reeta Sutradhar Director of Schools, Katha

Deepti Kakkar
Academic Head, School Quality Enhancement Programme

Kamaljeet Kaur
Hindi teacher

Kamal Tankha
Academic Head, I Love Reading programme, Noida

Manjushri Thakuri
former Assistant Principal, Katha Lab School

Mujtaba Aijaz
Coordinator, I Love Reading programme

Omprakash Roy
former Vice Principal, Katha Lab School

Premlata Bharadwaj
Academic Head, Junior Section, Katha Lab School

Saraswati
former Vice Principal, Primary School, Katha Lab School

Sarvesh Kumari senior educator

Savita Arora
Academic Head, Senior School, Katha Lab School

Shailendra Kaur Academic Head, Noida

Sushila Shah Academic Head, Gurugram

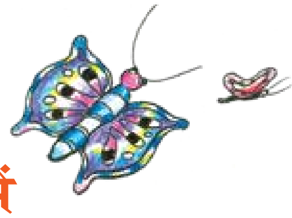
Poonam Joshi Designer

The team at Kathakaar, Katha's publishing division

पहला हिन्दी संस्करण 2019
कृति स्वामित्व © कथा, 2019
मौलिक लेखन कृति स्वामित्व © कथा
मौलिक चित्रांकन कृति स्वामित्व © कथा
स्वत्वाधिकार सुरक्षित। प्रकाशक की आज्ञा के बिना इस किताब के किसी भी भाग को छापना अथवा अन्य किसी पुनः प्रयोग विधि के रूप में प्रतिकृति या इस्तेमाल वर्जित है।
नई दिल्ली में मुद्रित
ISBN 978-93-88284-20-2

हमारा लक्ष्यः हर बच्चा आनंद और अर्थवत्ता के लिए पढ़े।
कथा एक पंजीकत अलाभकारी संस्था है जिसका स्थापन 1988 में किया गया था। कथा शिक्षा और साहित्य के क्षेत्र में काम करती है। कथा का मुख्य उद्देश्य है बच्चों और बड़ों में पढ़ने में रुचि एवं इससे मिलती खुशी को बढ़ावा देना। कथा 1,00,000 से भी अधिक बच्चों के साथ काम करती है ताकि वे मज़े के लिए और कक्षा स्तर पर पढ़ सकें।
ए–3 सर्वोदय एनक्लेव, श्री औरोबिन्दो मार्ग, नई दिल्ली–110017
दूरभाषः 4141 6600 . 4141 6624 . 4182 9998
ई–मेलः marketing@katha.org . वेबसाइटः www.books.katha.org

कथा नियमित रूप से पेड़ लगाती है उस लकड़ी के बदले, जिससे हमारी किताबों को छापने का कागज़ बनता है।



कथा एवं स्टोरीपेडागॉजी™ के बारे में

1988 में स्थापित कथा एक स्वैच्छिक लाभकारी संस्था है, जो शिक्षा, प्रकाशन व सामुदायिक विकास के क्षेत्रों में 1,00,000 से अधिक बच्चों की सहभागिता में कार्य करती है।

संस्थापक व निदेशक गीता धर्मराजन द्वारा निर्मित एवं विकसित कथा का अनूठा पाठ्यक्रम स्टोरीपेडागॉजी™ 'कहानी' के मूल भाव पर आधारित है और 1992 से कथा के अध्ययन केन्द्रों में उपयोग किया जाता रहा है। स्टोरीपेडागॉजी™ के आदर्श भारत की पौराणिक कथावाचन शैली व 2000 वर्ष पुराने ग्रंथ भरतमुनि के नाट्यशास्त्र पर आधारित हैं।

कहानियों के कारण आसानी से बनने वाला मज़ेदार वातावरण बच्चों को सहज रूप से सघन विचारों, सवाल पूछने, विमर्श करने एवं उत्तर ढूँढने की दिशा में प्रेरित करता है। स्टोरीपेडागॉजी™ क्रियाशीलता को भी बढ़ावा देता है ताकि बच्चे कक्षा में अर्जित ज्ञान को प्रत्यक्ष रूप से अपने समुदायों में लागू कर सकें। इस मॉडल की अहम कड़ी वह अध्यापक हैं जो 'करिकुलम फॉर लाइफ' के ज़रिये बच्चों को उत्तरदायी एवं ज़िम्मेदार नागरिक बनाने की दिशा में उनका मार्गदर्शन करते हैं।

प्रत्यक्ष पाठ्यक्रमः

पारंपरिक विषय अध्ययन पर केन्द्रित; अध्यापकों को मानसिक रूप से उत्कृष्टता एवं विशिष्ट क्षमताओं का प्रोत्साहनकर्ता बनाने में सहायक।

अप्रत्यक्ष पाठ्यक्रमः

सांस्कृतिक, सामाजिक एवं लैंगिक धारणाओं के साथ–साथ वातावरण से संबंधित विचारों की समझ बनाने में सहायक; इन विषयों को संबोधित करने में छात्रों के लिए मददगार।

कक्षाओं में संबंधित नई पद्धति एवं मनोरंजन से भरपूर गतिविधियां कल के निर्णयकर्ता बनाने के लिए बेहतर चरित्र और विवेचनात्मक सोच का निर्माण करती हैं।

हमारी उत्कृष्ट एवं संपन्न ई–पुस्तकें व अन्य अध्यापन–अध्ययन संसाधन www.padhopyarse.net पर उपलब्ध हैं।
www.books.katha.org पर हमारी पुस्तकें भी खरीदी जा सकती हैं।

'कथा मार्ग' कथा द्वारा बनाया गया एक विशेष एकीकृत मॉड्यूल है जो NCERT के पाठ्यक्रम को ध्यान में रखकर बनाया गया है। कथा ने विशेष प्रयास द्वारा पहली कक्षा से पाँचवीं कक्षा तक के छात्रों हेतु उपयोगी इन मॉड्यूलों को तैयार किया है। इसके द्वारा पाठों को सुगम एवं सरल तरीके से सँवारा गया है ताकि शिक्षण को मजेदार बनाया जा सके और बच्चे स्कूल एवं पढ़ाई के साथ जुड़े रहें।

अधिकांशतः देखा गया है कि हमारी शिक्षा सिर्फ किताबों तक ही सीमित रह जाती है। कथा का प्रयास है कि यह दायरे खुलें और शिक्षा मात्र किताबों तक न बंधी रहे। यह मॉड्यूल पाठ्यक्रम के साथ–साथ बच्चों के निजी जीवन के लिए आवश्यक सामाजिक, व्यक्तिगत, बौद्धिक, सांस्कृतिक और पर्यावर्णीय कौशल (Social, Personal, Intellectual, Cultural & Environmental skills) विकसित करने में भी सक्षम है। हम आशा करते हैं कि कथा का यह विशेष प्रयास अध्यापकों एवं छात्रों के लिए मददगार साबित होगा।

for teachers
ISBN 978-93-88284-20-2
a katha book
www.katha.org