

राष्ट्रीय पाठ्यचर्या का बदला स्वरूप

कथा मार्ग

रचनात्मक शिक्षण के लिए विशेष साधन

(NCERT पाठ्यक्रम पर आधारित)

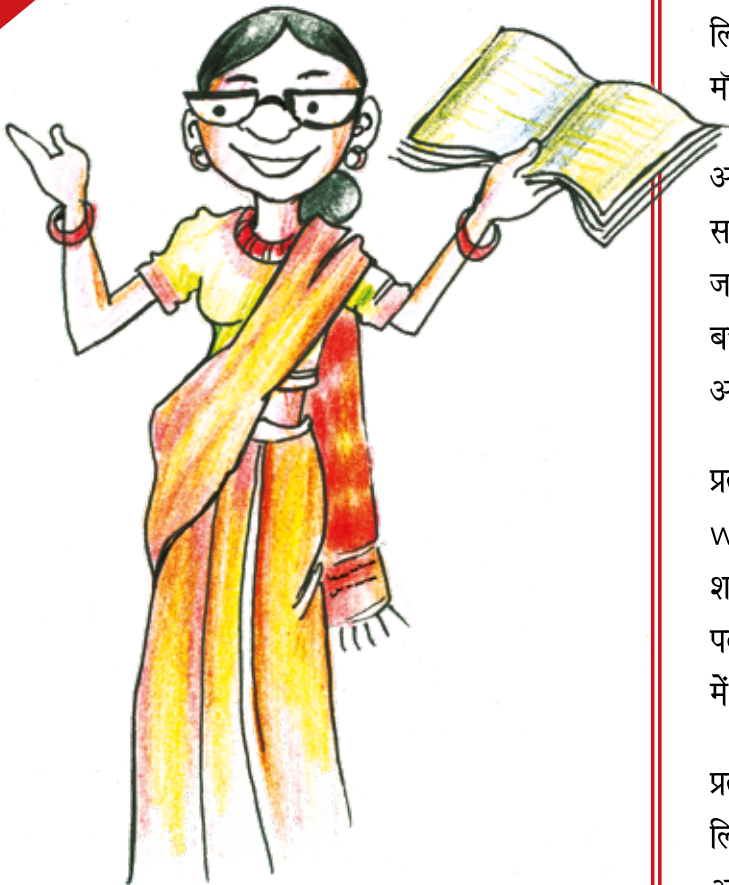
कक्षा 5 ट्राईमेस्टर 1



संकल्पना

गीता धर्मराजन

क



इस मॉड्यूल में प्रत्येक विषय के टॉपिक को जोड़ा गया है।

पाठ को सरल बनाने के लिये मॉड्यूल में कई बातें दी गई हैं जैसे - देखो, पढ़ो, सुनो, लिखो, खेलो, करो, दिखाओ, सोचो-समझो और बूझो आदि, जो कि पाठ पर आधारित हैं। इनमें लिखी गई बातों को बच्चे स्वयं देखेंगे, सोचेंगे, लिखेंगे एवं खेलेंगे यानि वह कार्य को स्वयं करेंगे। ये मॉड्यूल दिशा निर्देश देने का भी कार्य करते हैं।

अध्ययन के निष्कर्ष (Learning Outcomes) सारांशित करते हैं कि बच्चे क्या सीखते हैं व किस जानकारी को प्रदर्शित करते हैं। इस से अध्यापक को बच्चों की प्रगति का मूल्यांकन करने एवं उनकी समझ का आंकलन करने में मदद मिलेगी।

प्रत्येक मॉड्यूल में पाठ में आए कठिन शब्द (Key words) दिए गए हैं, जिससे अध्यापक बच्चों को कठिन शब्दों का उच्चारण तथा अर्थ बता सकेंगे एवं उनको पढ़ना-लिखना सिखा सकेंगे। इसके द्वारा बच्चों के शब्दकोष में बढ़ोत्तरी होगी।

प्रत्येक मॉड्यूल के अंत में पाठ को रुचिपूर्ण बनाने के लिए क्रियाकलाप दिए गए हैं जो पाठ को सुगम बनाने में अध्यापक के लिए मददगार साबित होंगे।

राष्ट्रीय पाठ्यचर्या का बदला स्वरूप

कथा मार्ग

रचनात्मक शिक्षण के लिए विशेष साधन



कक्षा 5 ट्राईमेस्टर 1

इस पाठ्यक्रम की संकल्पना कथा की संस्थापक व निदेशक
गीता धर्मराजन द्वारा की गई है।



Logical frame Work

CLASS Vth (1st Trimester)

Step-I

Trimester I	No. of days	Hindi	Maths	EVS	S.St	No. of Plans
Trimester I	1 month Total days = 85 20 day for Zero module 20 X 3 = 60 hrs. for Zero module 65 days for Sylabus 65 X 3 = 195 hrs.	Lesson 7 राख की रस्सी दीनिया की छत फसलों के त्यौहार खिलौने वाला ईदगाह हवाई छतरी नन्हा फनकार जंहा चाह वैदाराह बात का सफर पत्र चिठी का सफर डीकए की कहानी, क्वेरीसिट की जुबानी	Lesson 6 मछली उछली आकृतियाँ और कोण पिकतने वर्ग पिहसे और पूरे क्या यह एक जैसा दिखता है? भैं तेरा गुणन खंड, गुणज तू मेरा	Lesson 8 कैसे पढ़ाना चीटी ने दोस्त को कहानी संपर्कों की चखने से पकने तक खौए आम बारहों महीने बीज, बीज, बीज बूट-बूट दीरया-दीरया पानी के प्रयोग मच्छरों की टावत	Lesson 7 हमारी दीनिया पृथ्वी तब और अब भ्रमंडल ग्लोब तथा नक्शा पृथ्वी पर स्थान खोजी जलवायु वनक्षेत्र घास के मैदान	4 96 Plans No. of moduls 16

Learning the Katha Way!

Module	Topic	Method	Learning outcome	Module	Topic	Method	Learning outcome
परिभाषित पेज नं. 5, 6, 7	राज्य की रस्सी	कहानी बनाना सारणी बनाना प्रदर्शन	<ul style="list-style-type: none"> स्वयं कहानी बना सकते हैं। समस्याओं का समाधान करना आयेगा। जानवरों की किन-किन चीजों से व्यापार किया जा सकता है जानेंगे। 	गणित का जादू पेज नं. 1-6	मछली उछली	क्राफ्ट वर्क प्रदर्शन द्वारा	<ul style="list-style-type: none"> ज्योतिष आकृतियों की, पीकौन आदि की जानकारी प्राप्त कर पायेंगे। लम्बा, छोटा, ऊँचा तथा वृत्त आदि का अंदाजा लगाना सीख पायेंगे।
पेज नं. 8, 9, 10	तुम सूरज सवा सूर	पच्ची गेम वर्क शीट	<ul style="list-style-type: none"> छात्र संज्ञाओं की स्वयं टूट कर बता पायेंगे। सूझबूझ और कल्पना शक्ति का विकास होगा। एक ही बात को अलग-अलग तरीके से बोलना आयेगा। 	पेज नं. 7-11	वाहकितनी मछलियाँ	Shopkeeper game	<ul style="list-style-type: none"> दूरी मापने के मापक जान पायेंगे जैसे-मीटर, पीकली मीटर। समय की चाल दूरी माप सकेंगे। चीजों के क्रय-विक्रय को जान सकेंगे। चार पाँच अंको वाली संख्या लिख पढ़ सकेंगे।
पेज नं. 11, 12	दीनया की छत	चित्र कथा चर्चा	<ul style="list-style-type: none"> अलग-अलग जगहों की लोक कथा जान पायेंगे। अलग-अलग जगह की संस्कृति का पता चलेगा। समतल, पठार और पहाड़ में अंतर जान पायेंगे। पिबबत की पूरी जानकारी प्राप्त कर पायेंगे। 	पेज नं. 12-15	मछली बैंक	Piggy Bank game Table making Shopkeeper game	<ul style="list-style-type: none"> बैंक में पैसा जमा करना तथा लेन देन कर पायेंगे। प्रीतशत बनाना सीख पायेंगे। तालिका बनाना सीख पायेंगे। चीजों का वजन नाप कर बता पायेंगे। नफा और घाटे का पहसाब लगा सकेंगे।
पेज नं. 13-15	फसलों का ट्यूहार	निबन्ध लिखन चर्चा वर्ग पहेली	<ul style="list-style-type: none"> अलग-अलग राज्यों के फसलों से जुड़े त्यौहारों की जानकारी प्राप्त होगी जैसे-मकरसंक्राति, बीहू, औरणम, पींगल, लोहड़ी आदि। 	गणित का जादू पेज नं. 16-21	आकृतियों और कौण	क्राफ्ट वर्क मापक की तीलियों द्वारा डिवाइडर द्वारा कौण को नापना	<ul style="list-style-type: none"> विभिन्न चीजों से आकृतियों बनाना सीखेंगे जैसे-sticks अलग-अलग आकृतियों में अंतर बता सकेंगे।

Learning the Katha Way!

Module	Topic	Method	Learning outcome	Module	Topic	Method	Learning outcome
परिमापन पैज नं. 13-15	फसलों का त्यौहार		<ul style="list-style-type: none"> त्यौहारों की मनाने के तरीकों को जान पायेंगे। 	गणित का जादू पैज नं. 16-21	आकृतियों और कोण		<ul style="list-style-type: none"> आकृतियों से बनने वाले कोणों को जान पायेंगे। अलग-अलग आकृतियों से बनने वाले अलग-अलग कोणों में अंतर जान पायेंगे। स्वयं कोण बना पायेंगे। पिंडवाइडर की सहायता से कोण जौंचने की क्षमता बढ़ेगी।
पैज नं. 16-17	अलग-अलग मौसम की फसलें	• Work sheet	<ul style="list-style-type: none"> अलग-अलग मौसम में अलग-अलग फसलों की जानकारी प्राप्त करेंगे। 	पैज नं. 22-27	शरीर के साथ कोण	<ul style="list-style-type: none"> • Corner game • Craft work 	<ul style="list-style-type: none"> छात्र स्वयं अलग-अलग चीजों से कोण बना सकेंगे तथा स्वयं चीजों में कोण देखेंगे।
पैज नं. 18-19	खास पकवान	• बीर्ड गैम • वर्क शीट	<ul style="list-style-type: none"> अलग-अलग शहरों के प्रसिद्ध पकवानों को जान सकेंगे। पकवानों को पढ़चान सकेंगे। 	पैज नं. 28-33	आकृतियों और मीनारे पिंडरी छड़ी	<ul style="list-style-type: none"> • कोलाज • वर्क द्वारा • पिक्चरिंग • आकृतियों बनाना एवं उनमें कोण ढूँढना • कोण की माप 'D' द्वारा छड़ी द्वारा 	<ul style="list-style-type: none"> छात्र जान पायेंगे कि पुलों, मीनारों आदि में त्रिभुज की आकृति से बनाई गई आकृतियों का इस्तेमाल मजबूती लाने के लिये किया जाता है। छात्र पिंडरी को छड़ी के माध्यम से जान पायेंगे तथा उसे माप भी सकेंगे। 'D' की सहायता से कोणों को माप सकेंगे।
पैज नं. 20-23	खिलौने वाला	• Clay modelling • Spelling Bee	<ul style="list-style-type: none"> खिलौने के रूप में पिक्चरिंग प्रकार की चीजों जैसे बत्तन, मीटर गाड़ी, तौला, गेंद आदि के आकार प्रकार को जान पायेंगे। 	पैज नं. 34-39	पिकतने वर्ग	<ul style="list-style-type: none"> • By graph • Paper 	<ul style="list-style-type: none"> खिलौनों को जोड़ कर वर्ग बना पायेंगे। वर्ग की तुलना से माप सकेंगे।

Learning the Katha Way!

Module	Topic	Method	Learning outcome	Module	Topic	Method	Learning outcome
पैज नं. 20-23	पिखलौने वाला	<ul style="list-style-type: none"> वर्क शीट स्वयं के अनुभव सुनना, सुनाना 	<ul style="list-style-type: none"> नये-नये शब्दों की जानकारी होगी। गौर कमान, तलवार का उपयोग किन त्यौहारों में किया जाता है जान सकेगा। संज्ञा तथा क्रिया की पहचान कर पायेंगे। कहानी सुनने सुनाने की क्षमता का विकास होगा। 	गणित का जादू पैज नं. 34-39	विक्राने वर्ग		<ul style="list-style-type: none"> वर्गों को जोड़ते हुये विभिन्न तरह से आयत बनाना सीखेंगे। परिमाप की परिभाषा जान पायेंगे वर्गों से आयत बनाकर उनमें चीज रख कर उसका क्षेत्रफल निकाल सकते हैं तथा छोटे बड़े क्षेत्रफल में अंतर बता सकते हैं। विभिन्न आकृतियों से उसका परिमाप और क्षेत्रफल ज्ञात कर सकेंगे। अंदाजा लगा कर भी छोटे-बड़े क्षेत्रफल ज्ञात करने की क्षमता बढ़ेगी।
पैज नं. 24-28	ईदगाह	<ul style="list-style-type: none"> चर्चा कोलाज वर्क clay modelling & Paper mache Family Tree 	<ul style="list-style-type: none"> रमजान के महीने के महत्व को जान पायेंगे। अलग-अलग पूजा स्थलों के नामों से अवगत होंगे। भाईचारे की भावना बढ़ेगी। विभिन्न त्यौहारों के मनाने के तरीके जान पायेंगे। Clay द्वारा पिखलौने बनाना सीखेंगे। आपसी फिरती की अहीमयत समझ पायेंगे। 	पैज नं. 40-44	मुझ में पीकने वर्ग	<ul style="list-style-type: none"> ग्राफ पेपर द्वारा आकृति बनाना 	<ul style="list-style-type: none"> आयत में वर्गों से त्रिभुज बना कर उसका क्षेत्रफल निकाल सकेंगे। अलग-अलग आकृतियों का क्षेत्रफल वर्ग से मी. में निकाल कर दर्शा पायेंगे। एक आयत में बने दो छोटे बड़े त्रिभुजों का क्षेत्रफल बता पायेंगे। 5 या 6 वर्गों के साथ छात्र अलग-अलग अधिक से अधिक आकृतियों बना सकेंगे।

Learning the Katha Way!

Module	Topic	Method	Learning outcome	Module	Topic	Method	Learning outcome
परिभाषित पेज नं. 29-32	हवाई छतरी	<ul style="list-style-type: none"> Craft work बर्क शिट 	<ul style="list-style-type: none"> डूटने और न डूटने वाली चीजों की पहचान कर पायेंगे। आपसी प्रेम, सदभावना तथा विवेक की समझ विकसित होगी। विभिन्न प्रकार के खिलौने बनाने का हुनर विकसित होगा जैसे पेंसिल शूट आदि। 	गणित का जादू पेज नं. 46 - 49	एक और पहिली	<ul style="list-style-type: none"> ड्राइंग द्वारा पेंटन बनाना ग्राफ द्वारा पेंटन बनाना 	<ul style="list-style-type: none"> छात्रों की सीखने समझने की शक्ति का विकास होगा। पेंटन बना पायेंगे तथा उसका क्षेत्रफल निकालने में सक्षम होंगे। छात्र जान पायेंगे कि वर्ग की मदद से कितने सारे पेंटन बनाये जा सकते हैं।
पेज नं. 33-36	नन्हा फनकार	<ul style="list-style-type: none"> वर्क शिट ड्राइंग 	<ul style="list-style-type: none"> किन-किन चीजों पर नक्काशी होती है जान पायेंगे। नक्काशी करने का तरीका जानेंगे। राजाओं की वैशभूषा से अवगत होंगे। 	पेज नं. 50-54	पिहसे और पूरे	<ul style="list-style-type: none"> Craft work 	<ul style="list-style-type: none"> चीजों को पिहसे में बाँट सकेंगे। त्रिभुज तथा आयत को अलग तरीकी से बराबर पिहसे में बाँट सकेंगे।
पेज नं. 37-40	बादशाह अक्बर और केशव	<ul style="list-style-type: none"> कहानी बनाना वर्क शिट (क्रिया पर) 	<ul style="list-style-type: none"> नक्काशी करने के लिये उपयोग में आने वाले औजारों के नाम सीखने सिखाने के तरीके को समझ पायेंगे। छात्र स्वयं कहानी बना पायेंगे। क्रियायें बता पायेंगे। 	पेज नं. 55-59	अंदाजा लगाओ	<ul style="list-style-type: none"> By Demonstration 	<ul style="list-style-type: none"> वर्ग में छोटे वर्ग बनाकर पेंटन बना पायेंगे। पेंटन को भिन्न में परिवर्तित कर पायेंगे।
पेज नं. 41-46	जँहा चाह वैहा राह	<ul style="list-style-type: none"> पर्ची गेम शब्दों की अंतराणी 	<ul style="list-style-type: none"> Careing showing की भावना का विकास होगा। 	पेज नं. 60-65	अंदाजा लगाओ	<ul style="list-style-type: none"> बोर्ड गेम 	<ul style="list-style-type: none"> अलग-अलग आकृति बना कर उसे बाँट कर उसका अंदाजा लगा सकते हैं।

Learning the Katha Way!

Module	Topic	Method	Learning outcome	Module	Topic	Method	Learning outcome
रिमीडियम पैज नं. 41-46	जैहा चाह वैहा राह	<ul style="list-style-type: none"> ड्राइंग 	<ul style="list-style-type: none"> पिबिन्न प्रकार की कढ़ाईयों की जान पायेंगे। नये शब्दों की जान पायेंगे। संज्ञा तथा क्रिया वाक्यों में छोट पायेंगे। 	गणित का जादू पैज नं. 60-65	अंदाजा लगाओ		<ul style="list-style-type: none"> इससे बच्ची में 'भिन्न' की समझ विकसित होगी जैसे. $\frac{2}{3}$ भाग। बड़े वृत्त को विभाजित करके छोटे बड़े खाने से अंदाजा लगा सकेंगे। तथा उसे भिन्न में परिवर्तित करके पिलख सकेंगे आधी चीज से पूरा बना पायेंगे पैसों को रूपयों में बदल पायेंगे।
पैज नं. 47-51	बात का सफर पत्र	<ul style="list-style-type: none"> मॉडल बनाना वाद-विवाद पत्र लेखन 	<ul style="list-style-type: none"> प्राचीन समय से आधुनिक काल के बातचीत करने के उपकरणों एवं संदेश पहुँचाने के तरीकों की जानकारी प्राप्त होगी। बच्चे अपने विचार अनुभवों को व्यक्त कर पायेंगे। छात्र अलग-अलग तरीकों के पत्र पिलखना सीखेंगे। 	पैज नं. 66-70	अरुण का टाइम टेबल	<ul style="list-style-type: none"> Table making Model making (बॉट) 	<ul style="list-style-type: none"> समय को समय सारिणी में बॉट पायेंगे। दिन की गतिविधियों में निकलना समय खर्च हुआ निकाल पायेंगे। खरीदी गई चीजों को kg में बॉट पायेंगे।
पैज नं. 52-54	पिचड़ी का सफर	<ul style="list-style-type: none"> क्राफ्ट वर्क (पोस्ट कार्ड बनाना) Stamp Collection 	<ul style="list-style-type: none"> अलग-अलग प्रकार के संदेशों की भेजने के तरीकों से अवगत होंगे। अलग-अलग डाक टिकटों को देखकर पहचान सकेंगे तथा उनका इस्तेमाल करना सीखेंगे। 	पैज नं. 71-78	क्या यह एक जैसा दिखता है!	<ul style="list-style-type: none"> ड्राइंग, पैटिंग, Paper folding 	<ul style="list-style-type: none"> बच्चे पैटन और आड़ी सीधी रेखायें बनाना सीखेंगे। पैन्सल का इस्तेमाल करेंगे। रंगों द्वारा पैटन बनाना सीखेंगे समीमित रेखा को पहचान सकेंगे एवं बना पायेंगे।

Learning the Katha Way!

Module	Topic	Method	Learning outcome	Module	Topic	Method	Learning outcome
परमेश्वर पेज नं. 52-54	पिचड़ी का सफर	कहानी सुनना-सुनाना लेख मॉडल पत्रपेटी का	<ul style="list-style-type: none"> छात्री को पत्र लिखना आयेगा तथा उस पर पता, पिनकोड पिलख सकेंगे। संदेश ले जाने वाले कबूतर की जातियाँ जान पायेंगे। द्वितीय विश्व युद्ध में संदेश पहुँचाने वाले कबूतर की कहानी से अवगत हो पायेंगे। पत्र लिखते समय पते की पूरी जानकारी क्रम से लिखनी आयेगी जैसे- गली / मोहल्ले का नाम, घर का नंबर, राज्य का नाम, खंड का नाम, कस्बे/शहर का नाम, जनपद के नामों की जानकारी होगी। 	गीत का जादू पेज नं. 79-86	आकृति तथा अंकों का घुमाव	By number game	<ul style="list-style-type: none"> आकृति को घुमा कर अंदाजा लगा सकते हैं। अंकों को जान पायेंगे जो घुमाने पर भी ऐसे ही रहते हैं जैसे- 11, 101, 111 आदि। बच्चे $\frac{1}{2}$ और $\frac{1}{4}$ से घुमाव का पता लगा सकते हैं।
पेज नं. 58-59	डाकघर की कहानी कैवरीसिंह की जुबानी	चित्रकथा बोर्ड गेम	<ul style="list-style-type: none"> डाकघर में होने वाले कामों की जानकारी प्राप्त कर पायेंगे। डाकघर के कामों को जानेंगे। संदेश पहुँचाने के नए तरीकों से अवगत होंगे। 	पेज नं. 87-92	मैं तेरा गुण खंड गुणज तू मेरा	By बोर्ड गेम	<ul style="list-style-type: none"> अलग-अलग संख्याओं के गुणज बनाना जैसे 2, 3 आदि दो अंकों वाली गुणज बनाना जैसे- 32। साझा गुणज बनाना जैसे 3 और 5 संखियों
पेज नं. 60-61	ग्रामीण डाकघर	चर्चा	<ul style="list-style-type: none"> ग्रामीण डाकघर के कार्य के समय को जान पायेंगे। डाक विभाग के प्रमोशन को जान पायेंगे। 	पेज नं. 93-98	गिड से आयत बनाना	ग्राफ पेपर द्वारा	<ul style="list-style-type: none"> गिड के द्वारा अलग-अलग आयत की लम्बाई, चौड़ाई, किताबें खाने से मिल कर बनी हैं बता पायेंगे।

Learning the Katha Way!

Module	Topic	Method	Learning outcome	Module	Topic	Method	Learning outcome
आसपास पेज नं. 1-5	कैसे पहचाना जींटी ने दोस्त को	<ul style="list-style-type: none"> Visit Diagram worksheet 	<ul style="list-style-type: none"> अपने आसपास के जीव-जन्तुओं परिक्षियों की गतिविधियों को जान सकेंगे। शनिन्द्रियों के कार्यों को समझ सकेंगे। स्वयं प्रयोग करके देखने की क्षमता बढ़ेगी। 	हमारी दुनिया पेज नं. 1-2	हमारी दुनिया	<ul style="list-style-type: none"> मानचित्र द्वारा ग्लोब द्वारा 	<ul style="list-style-type: none"> मानचित्र में दिल्ली की स्थिति एवं उसके आसपास के राज्यों को जान सकेंगे।
पेज नं. 6-10	अलग-अलग तरीकों से देखना	<ul style="list-style-type: none"> चार्ट पेपर द्वारा वर्क शीट रिसर्च वर्क 	<ul style="list-style-type: none"> परिक्षियों तथा जीव-जन्तुओं की आँखों की स्थिति का अवलोकन कर सकेंगे। परिक्षियों तथा मनुष्यों की देखने की दूरी जान सकेंगे। पेड़ों में और रात में जागने वाले जानवरों की जानकारी कर पायेंगे। परिक्षियों तथा जीव-जन्तुओं की शारीरिक संरचना में अंतर कर पायेंगे। अलग-अलग जीवों की आवाजें तथा आने वाले संदेशों की जानकारी प्राप्त करना। लम्बी निद्रा वाले जीवों को जानकर उनकी निद्रा का कारण पता कर पायेंगे। 	पेज नं. 3 पेज नं. 4	मानचित्र महाद्वीप और महासागर दुनिया और उसके मुख्य देश	<ul style="list-style-type: none"> ग्लोब द्वारा एटलस द्वारा 	<ul style="list-style-type: none"> महाद्वीपों और महासागरों के नाम जान पायेंगे एवं मानचित्र में ढूँढ सकेंगे। दुनिया के मुख्य देशों के नाम जान पायेंगे एवं एटलस में उनकी स्थिति ढूँढना सीख पायेंगे।

Learning the Katha Way!

Module	Topic	Method	Learning outcome	Module	Topic	Method	Learning outcome
आसपास पेज नं. 11-14	स्लाथ	<ul style="list-style-type: none"> चक्री गेम द्वारा Watch game Debate 	<ul style="list-style-type: none"> जानवरों के सीने और जगने के समय को प्यड़ी के द्वारा दर्शा सकते हैं तथा पिताई चौथाई समय को दर्शा सकते हैं। भारत के नैशनल पार्क के नाम जान सकते हैं। बाघों की संख्या कम होने के कारण जान सकते हैं। 	हमारी दुनिया पेज नं. 6-7	पृथ्वी तब और अब	<ul style="list-style-type: none"> रिस्चर्च द्वारा मानचित्र द्वारा 	<ul style="list-style-type: none"> छात्र महाद्वीप और महासागर की उत्पत्ति की जानकारी प्राप्त कर सकेंगे। पृथ्वी की उत्पत्ति जान सकेंगे। मानचित्र की सहायता से अलग-अलग महाद्वीपों और महासागरों की स्थिति का अवलोकन कर पायेंगे।
पेज नं. 15-17	कहानी सैंपरो की	<ul style="list-style-type: none"> चित्र द्वारा वर्कशीट चर्चा द्वारा 	<ul style="list-style-type: none"> विविधन्न प्रकार के सोंपी के नाम जान सकेंगे। अपनी यादों को एक दूसरे के साथ बाँटना सीख सकेंगे। सैंपरो की जीवन यापन कला से अवगत होंगे। इक मारने और डंक न मारने वाले जीवों को जान सकेंगे। 	पेज नं. 8-9	महाद्वीपों की प्राकृतिक खूबियाँ	<ul style="list-style-type: none"> पर्ची गेम 	<ul style="list-style-type: none"> एशिया, अफ्रीका, उत्तरी अमेरिका, दक्षिणी अमेरिका, यूरोप, आस्ट्रेलिया और अंटार्कटिका के जानवरों की जानकारी प्राप्त होगी। समस्त महाद्वीपों के स्तरिया जान सकेंगे। उनकी नदियों, पर्वतों, गुफा, शीतमत्तान की जानकारी पायेंगे। भारतीय भोजन को भोजन के अनुसार जान पायेंगे। अलग-अलग देशों के भोजन को जान पायेंगे।
पेज नं. 18-19	सरकारी कानून	<ul style="list-style-type: none"> By Theatre Craft work 	<ul style="list-style-type: none"> जानवरों के प्रति सरकार द्वारा बनाये गये कानूनों को जान पायेंगे। जीवों के रख-रखाव की जानकारी प्राप्त करेंगे। बिज के ऑलैरिक्ट और साँपी की जानकारी प्राप्त होगी। छात्र साँपी के फायदे जान सकेंगे। 	पेज नं. 10-11	हमारा भोजन	<ul style="list-style-type: none"> चर्चा वर्कशीट 	

Learning the Katha Way!

Module	Topic	Method	Learning outcome	Module	Topic	Method	Learning outcome
आसपास पेज नं. 20-21	सर्वे जानवर पालने वाले का	<ul style="list-style-type: none"> वर्क शीट By theatre 	<ul style="list-style-type: none"> रीजी शीट चलाने वाले जानवरों को जान पायेंगे। जानवरों की देखभाल करना सीख सकेंगे। 	हमारी दुनिया पेज नं. 12-13	भू-मंडल, ग्लोब और नक्शा	<ul style="list-style-type: none"> ग्लोब द्वारा वर्क शीट 	<ul style="list-style-type: none"> पृथ्वी की बाहरी संरचना जान पायेंगे। ग्लोब के द्वारा पृथ्वी का उत्तरी तथा दक्षिणी ध्रुवों की जानकारी प्राप्त होगी तथा भूमध्य रेखा को जान पायेंगे। पृथ्वी के परिभ्रमण को जानेंगे।
पेज नं. 22-25	चरखने से पचने तक	<ul style="list-style-type: none"> प्रयोग द्वारा Diagram द्वारा 	<ul style="list-style-type: none"> चीजों को चख कर तथा आँखों से देखकर पट्टचान कर पायेंगे। छात्रों को ज्ञानीन्द्रियों एवं उनके कार्य की जानकारी प्राप्त होगी। जीभ के अलग-अलग हिस्सों में स्वाद का पता मालूम कर पायेंगे। अलग-अलग चीजों को खाने के तरीके जानेंगे। 	पेज नं. 14-15	पृथ्वी के आकार की खोज ग्लोब	<ul style="list-style-type: none"> चर्चा ग्लोब द्वारा 	<ul style="list-style-type: none"> प्राचीन वैज्ञानिकों के नाम तथा उनकी खोजों को जान पायेंगे। पृथ्वी के परिभ्रमण से ऋतुओं की जानकारी प्राप्त कर पायेंगे। दिन-रात होने की जानकारी प्राप्त कर पायेंगे। ग्लोब के द्वारा पृथ्वी की जानकारी प्राप्त कर पायेंगे।
पेज नं. 26-29	पिदल की बात	<ul style="list-style-type: none"> प्रदर्शन द्वारा Model of human body 	<ul style="list-style-type: none"> शरीर के प्रभावों को बता पायेंगे। भोजन शरीर में कैसा-कैसा जाता है की जानकारी कर पायेंगे। शरीर में पानी के महत्व को जान पायेंगे। उत्पी, दस्त होने पर ORS विल की जानकारी हो पायेगी। 	पेज नं. 16-18	ग्लोब तथा नक्शों के बीच तुलना	<ul style="list-style-type: none"> वर्क शीट द्वारा चर्चा 	<ul style="list-style-type: none"> ग्लोब तथा नक्शों में तुलना कर पायेंगे। नक्शों और ग्लोब के हाइलाइट्स की जानकारी मिलेगी।

Learning the Katha Way!

Module	Topic	Method	Learning outcome	Module	Topic	Method	Learning outcome
आसपास पेज नं. 30-34	कहानी - पेट में झोंका जाना भेद	तालिका द्वारा चार्ट द्वारा	<ul style="list-style-type: none"> छात्रों ने भोजन के पाचन में पाचक रसों को जाना। सही खाना तथा सही सैहत की आवश्यकता को जान पायेंगे। सही तरह से खाना न खाने से होने वाली बिमारियों को जाना। 	हमारी दुनिया पेज नं. 19-21	पृथ्वी पर स्थान खोजें	Mapping Globe द्वारा बर्क शीट	<ul style="list-style-type: none"> स्वयं घर से स्कूल बाजार आसपास जाने का नक्शा बना कर बीच में आई हुई चीजों को दर्शा पायेंगे। छात्र ग्लोब द्वारा अक्षांश और देशांतर खोजें तथा मध्य रेखा को जान सकें। छात्र अक्षांतर रेखाओं की समानांतर रेखाओं को भी जान पायेंगे। अन्तर्राष्ट्रीय तिथि रेखा के बारे में जानकारी ले पायें।
पेज नं. 35-37	खायें आम बारह महीने	चर्चा द्वारा Visit द्वारा	<ul style="list-style-type: none"> बच्चे भोजन खराब होने के कारण एवं उसे सुरक्षित रखने के तरीकों को जानेंगे। बच्चे पैकेट के ऊपर लिखी जानकारी से अवगत होंगे तथा स्वयं देख कर बाजार से सही सामान ला सकेंगे। 	पेज नं. 22-24	पृथ्वी पर स्थानों की खोज	ग्लोब द्वारा रिसर्च द्वारा	<ul style="list-style-type: none"> दिल्ली और भारत के दोनों देशांतरों के बीच की दूरी जान पायेंगे। आर्कटिक प्रदेश तथा अंटार्कटिका की जानकारी हासिल कर पायेंगे।
पेज नं. 38-41	चिड़ी बाबू और चित्रा बाबू	प्रयोग द्वारा	<ul style="list-style-type: none"> छात्रों ने जाना आम कोन से मौसम में पाये जाते हैं। कच्चे और पके आमों का उपयोग और अंतर जान सकेंगे चटनी, आचार, रस आदि को सुरक्षित रखने के तरीकों को जान पायेंगे। 	पेज नं. 25-27	जलवायु	चर्चा द्वारा प्ले द्वारा	<ul style="list-style-type: none"> अलग-अलग जगह की जलवायु से अवगत होंगे। जलवायु का मानव जीवन पर होने वाले असर को जान सकेंगे। जलवायु के अनुसार ढंड और गर्मियों को अलग-अलग जगह पर होने के कारण जान सकेंगे।

Learning the Katha Way!

Module	Topic	Method	Learning outcome	Module	Topic	Method	Learning outcome
आसपास पेज नं. 42-45	बीज बीज बीज	प्रयोग द्वारा	<ul style="list-style-type: none"> अंकुरित दालों के फायदे जान पायेंगे। अंकुरण का तरीका जान सकेंगे अंकुरण के लिए किन-किन चीजों की आवश्यकता होती है छात्र जान पायेंगे। छात्र प्रयोग द्वारा बीजों के अंकुरण से पौधा बनने तक की प्रक्रियाओं एवं परिस्थितियों को जान सकेंगे। छात्रों में जिज्ञासा बढ़ेगी। 	हमारी दुनिया पेज नं. 25-27	जलवायु	चर्चा द्वारा प्ले द्वारा	<ul style="list-style-type: none"> जलवायु के अनुसार मकान, भोजन, कार्य आदि को जान सकेंगे।
पेज नं. 46-50	पिकतने सारे बीज	प्रदर्शन द्वारा चर्चा द्वारा	<ul style="list-style-type: none"> अलग-अलग बीजों की पहचान कर सकेंगे। बीजों में प्रकीर्णन की विधि जान पायेंगे। 	पेज नं. 28-31	पिक्ख के पिक्खिन तापमान वाले क्षेत्र	मानीचित्र तथा ग्लोब द्वारा	<ul style="list-style-type: none"> क्षेत्रों को गर्म करने वाली प्रक्रियाओं के प्रकार जान सकेंगे। जलवायु की प्रभावित करने वाले अन्य कारणों को जान सकेंगे। पिक्ख के भिन्न तापमान वाले क्षेत्रों को जान पायेंगे।
पेज नं. 51-59	बूँद बूँद दरिया दरिया	Debate चार्ट पेपर द्वारा वर्क शीट कविता सुनना सुनाना	<ul style="list-style-type: none"> बरसात के पानी का संग्रहण करने के तरीके जान पायेंगे। जल के स्रोत जान पायेंगे जैसे - कुँआ, बावड़ी आदि। पानी का स्तर कम होने के कारण जानेंगे। जल-चक्र जान सकेंगे। जल के महत्व को जान पायेंगे। 	पेज नं. 32-38	वनक्षेत्र	Debate Discovery Channel	<ul style="list-style-type: none"> जंगल के महत्व को जान पायेंगे। वनों का वर्गीकरण करते हुये उनकी जानकारी प्राप्त कर पायेंगे।

Learning the Katha Way!

Module	Topic	Method	Learning outcome	Module	Topic	Method	Learning outcome
आसपास पेज नं. 60-66	पानी के प्रयोग	प्रयोग द्वारा वर्क शीट	<ul style="list-style-type: none"> छात्र पानी में डूबने व तैरने वाली चीजों के बारे में जानेंगे बच्चे पानी के घनत्व के बारे में जान सकेंगे। पानी में घुलनशील और अघुलनशील चीजों को जानेंगे। 	हमारी दुनिया पेज नं. 39-43	श्रीतीष्णा वन	Quiz- वर्क शीट	<ul style="list-style-type: none"> श्रीतीष्णा वनों के प्रकार जान सकेंगे सबसे पुराने व सबसे ऊँचे पेड़ों के नाम जान सकेंगे। द्वारीय व एरीशिया के वनों की जानकारी प्राप्त होगी। उत्तरी अमेरिका के बांझुधारी-वनों में रहने वाले जानवरों को जान पायेंगे।
पेज नं. 67-71	सचछरी की दावत	Rally Poster making Slogan writing Questionair	<ul style="list-style-type: none"> सचछरी से होने वाले रोगों की जानकारी प्राप्त होगी। मलेरिया के लक्षण तथा दूर करने के उपाय जान सकेंगे। मलेरिया रोग होने से पहले की सावधानियाँ जान पायेंगे। खून की कमी से होने वाला रोग अनीमिया की बीमारी के लक्षण तथा दूर करने के उपाय जान सकेंगे। 	पेज नं. 44-48	घास के मैदान	नकशों द्वारा वर्क शीट चर्चा	<ul style="list-style-type: none"> घास के मैदानों के प्रकार-फेन-महाद्वीपों में पाये जाते हैं जिनमें जैसे-एरीशिया, अफ्रीका, उत्तरी तथा दीर्घणी अमेरिका और आस्ट्रेलिया। घास के मैदानों में पाये जाने वाले मवेशियों की जानकारी मिलेगी उष्णकटिबंध और शीतोष्णकटिबंध मैदानों में अन्तर जान सकेंगे। अलग-अलग महाद्वीपों की घास श्रेणियों के नाम जान सकेंगे।
पेज नं. 72-75	मलेरिया, डेंगू, पीचकनगुनिया से सावधानियाँ	वर्क शीट चर्चा	<ul style="list-style-type: none"> डेंगू, पीचकनगुनिया होने से पहले की सावधानियाँ जान सकेंगे। मक्खनों से होने वाली विमारीयों की भी जानकारी प्राप्त होगी। 	पेज नं. 49-52	संयुक्त राज्य अमेरिका के प्रैयरी	चर्चा पिचर द्वारा	<ul style="list-style-type: none"> उत्तरी अमेरिका के प्रैयरी की खेती के बारे में जान सकेंगे तथा खेती से इस्तेमाल होने वाली मशीनों से अवगत होगी।



कथा मार्ग

ZERO MODULE

1st week

करी दिखाओ

- दिल्ली के विभिन्न यातायात पर ड्राइंग
- प्रदूषण पर 20 लाइने
- संख्याओं तथा आकृतियों का पैटर्न

- यातायात के साधनों पर वर्ग पहचानी
- शब्दों की अंताक्षरी

खेलें खेलें

पढ़ी

- पाठ्य पुस्तक के अतिरिक्त पढ़ने की सामग्री
- पिछली कक्षा के अनुभव
- विभिन्न आकृतियों, आकृतियों का पैटर्न
- नदी, नाले, पहाड़, सड़क आदि की पार करने वाले पुल
- विभिन्न त्यौहार

सुनी सुनाओ

- अपनी खूबी मीठी बातें
- आपकी खूबी की कविता
- आपकी खूबी की प्रसिद्ध तथा मनपसंद
- आपकी खूबी की प्रसिद्ध तथा मनपसंद

सूची

- प्रदूषण से बचाव के लिये प्रत्येक व्यक्ति का क्या कर्तव्य है।

पढी

- पंचतंत्र की कहानियाँ
- समाचार पत्र
- छोटी बड़ी चीजों के नाम



कथा मार्ग

ZERO MODULE

1st week

Learning outcome :

- पाठ्य पुस्तकों के अतिरिक्त पढ़ने की और सामग्री जान पायेंगे।
- पिछले अनुभव आपस में बाँट सकेंगे।
- भारत में मनाये जाने वाले त्यौहारों के तरीके जान सकेंगे।
- विभिन्न आकृतियों की पहचान करते हुए पुनः से पैटर्न बना सकेंगे।
- स्वयं कीबता सुना पायेंगे।
- दिवसी की प्रसिद्ध इमारतों के बारे में जान सकेंगे।
- 1 से 15 तक के पढ़ाई सुना पायेंगे।
- विभिन्न यातायात के साधनों की जानकारी होगी।
- कहानियाँ पढ़ने, समाचार पत्र पत्रिकाएँ पढ़ने की आदत पड़ेगी।

Milestones :

Activity : Story telling

- छात्रों में कहानी, अपने अनुभवों को सुनाना आयेगा।
- छोटी-छोटी वाक्यों को जोड़ते हुए कहानी बना पायेंगे।
- कल्पना शक्ति का विकास होगा।
- नये-नये शब्दों की जान पायेंगे।
- आत्म विश्वास पैदा होगा।

Activity : Craft work

- Waste paper के द्वारा विभिन्न आकृतियों जैसे बर्ग, त्रिभुज, आयत आदि बना पायेंगे।
- आयात को बर्ग में विभाजित करके पैटर्न बनाना सीख पायेंगे।
- मानसिक विकास होगा।
- आड़ी तिरछी रेखाओं से आकृत बना पायेंगे।

Activity : कितने भई कितने (खेल)

- खेल के माध्यम से गुणा करना आयेगा।
- आत्म विश्वास पैदा होगा।
- कार्य करने की जिज्ञासा पैदा होगी।
- पढ़ाई बना पायेंगे।
- मानसिक विकास होगा।

Activity : Collage work

- सृजनात्मक कला का विकास होगा।
- यातायात के पुराने तथा नये साधनों को क्रमबद्ध तरीके से लगाना आयेगा।
- यातायात के साधनों में हुये परिवर्तनों की जान सकेंगे।
- आज के यातायात के साधनों से पुराने समय के साधनों में अंतर कर पायेंगे।

Activity : पैराग्राफ लेखन

- लेखन कला का विकास होगा।
- अपने विचारों को पैराग्राफ में लिखना आयेगा।
- नये-नये शब्दों का चयन करना आयेगा।
- नये शब्दों का प्रयोग करना आयेगा।

Activity : काव्यता सुनना

- आत्म विश्वास पैदा होगा।
- काव्यता को लयबद्ध तरीके से बोल पायेंगे।
- नये-नये शब्दों की जानकारी होगी।

Activity : Role play

- Play के जरिये त्यौहारों को मनाने के तरीके से परिचित होंगे।
- अलग-अलग धर्मों के त्यौहारों में अंतर कर पायेंगे।
- आपस में सहभावना पैदा होगी।

Activity : Drawing

- विभिन्न प्रकार के पुलों को ड्राइंग के जरिये दर्शा पायेंगे। तथा उसमें अंतर कर पायेंगे। जैसे - रस्सी का पुल, केबल, सीमेंट आदि।





कथामार्ग

IIIndWeek

ZERO MODULE

सुनी सुनाओ

- 2-15 तक पढ़ाई
- जल, स्थल तथा वायु में रहने वाले जीव
- आश्चर्य चीकत करने वाली घटना
- पर्यायवाची एवं विलोम शब्द

सोची

- यदि जल प्रदूषित होता रहा तो क्या होगा ?

लिखो

- स्कूल से घर आने का समय घंटे/मिनट में
- जल स्थल और वायु में रहने वाले जीवों के नाम
- प्रदूषण पर 20 लाइन
- लिग बदलो

पढ़ो

- तुकबन्दी वाले शब्द
- लाइब्रेरी से किताबें
- दिल्ली तथा दिल्ली से बाहर की खबरें
- दूरी में घंटे, मिनट, सेकेंड



कथामार्ग

ZERO MODULE

IIInd week

Learning outcome :

- 2-5 तक के पहाड़े जान सकेंगे ।
- जल, स्थल और वायु में रहने वाले जीवों में विशेषताओं के आधार पर अंतर कर पायेंगे ।
- स्वयं कहानी अपने अनुभवों को बता पायेंगे ।
- पर्यायवाची एवं विलोम शब्दों को जान सकेंगे ।
- व्यंजनों को पढ़ना सीख सकेंगे ।
- कविताएं एवं पैर पढ़ने की आदत का विकास होगा ।
- अपनी दिनचर्या को समय में टालना सीख पायेंगे ।
- लिंग बदलना आ पायेगा ।

Milestones:

Activity : कविता बनाना

- तुकबन्दी वाले शब्दों को जानते हुये उसका प्रयोग कर पायेंगे ।
- आत्म विश्वास पैदा होगा ।
- हावभाव के साथ कविता सुना पायेंगे ।
- शब्दों को जोड़ते हुये कविता की पंक्ति बना पायेंगे ।

Activity : सुनना सुनाना

- अपने अनुभवों या घटित घटनाओं को स्वयं सुनाने का कौशल आयेगा ।
- छोटी - छोटी वाक्य स्वयं बना पायेंगे ।
- वाक्यों को बनाने में व्याकरण का प्रयोग करना सीखेंगे ।
- अनुभवों को सुनाने समय आत्म विश्वास उत्पन्न होगा ।

Activity : Slip game

- Slip के द्वारा लिखे गये शब्द का विलोम शब्द तथा पर्यायवाची शब्दों को बता पायेंगे ।
- जिज्ञासा पैदा होगी ।

Activity : Table making

- टेबल बना कर तीनों प्रकार के जीवों को अलग - अलग श्रेणियों में रख सकेंगे ।
- जल, स्थल तथा वायु के जीवों की विशेषताओं के आधार पर अंतर कर सकेंगे ।
- चीजों को अलग - अलग बाँटना आयेगा ।

Activity : कितनी भई कितनी खेल

- मानसिक विकास होगा ।
- खेल के द्वारा गुणा करके पहाड़े बना पायेंगे ।
- आत्म विश्वास उत्पन्न होगा ।
- खेल के द्वारा पहाड़े बनाने की जिज्ञासा उत्पन्न होगी ।

Activity : clock game

- घंटे, मिनट तथा सेकेंड की सुइयों को पहचान पायेंगे ।
- स्वयं समय देख कर बता पायेंगे ।
- नम्बरों को पहचान सकेंगे ।
- स्वयं व्यंजनों की सुइयों द्वारा घंटे तथा मिनट को दर्शा पायेंगे ।
- मानसिक विकास होगा ।

Activity : निबंध लेखन

- लेखन कला का विकास होगा ।
- सोचने समझने की शक्ति का विकास होगा ।
- अपने विचारों को निबंध के द्वारा प्रस्तुत कर पायेंगे ।
- नये - नये शब्दों का चयन करते हुये उनका वाक्यों में प्रयोग करना आयेगा ।





कथा मार्ग

ZERO MODULE

IIIrd week

पूछी

- पहिलियाँ तथा मुहावरों वाले मसाले
- खाने में इस्तेमाल होने वाले सद्योग की
- किन-किन चीजों में
- आवश्यकता होती है
- स्मार्ट चार्ट
- कक्षा की लम्बाई चौड़ाई

करी दिखाओ

- मुहावरों का वाक्य में प्रयोग
- एक शब्द के अनेक शब्द
- पेड़ी की कटाई पर नाटक
- चपाती चार्ट
- भारत का मानचित्र

पढी

- अपना तथा अपने दोस्त का वजन तथा लम्बाई
- 2-15 तक पढ़ाई
- पौधों के भाग
- अलग-अलग कार्य करने वाले व्यक्तियों के नाम
- तुकबन्दी वाली कविताएँ

सूची

- पेड़ी को काटने से पर्यावरण पर असर



कथा मार्ग

ZERO MODULE

IIIrd week

Learning outcome

- छात्र मुहावरे का अर्थ समझते हुये उनको वाक्यों में प्रयोग कर पायेंगे ।
- स्मार्ट चार्ट बनाने में निपुण होंगे ।
- अपने आसपास की चीजों की लम्बाई चौड़ाई नाप सकेंगे ।
- पौधों के भागों के बारे में तथा उनके कार्यों की जानकारी प्राप्त कर सकेंगे ।
- चपाती चार्ट के बारे में जान सकेंगे ।
- भारत का मानचित्र बना सकेंगे एवं मुख्य-मुख्य शहरों के नाम तथा राजधानियों को मानचित्र पर पढ़ सकेंगे एवं स्वयं मानचित्र में दर्शा पायेंगे ।
- अलग-अलग कार्य करने वाले व्यक्तियों के नाम जान सकेंगे ।

Milestones:

Activity : Worksheet

- खोलने में मुहावरों का प्रयोग कर पायेंगे ।
- नये-नये मुहावरों को जान पायेंगे एवं वाक्यों में प्रयोग कर सकेंगे ।
- सोचने समझने की शक्ति का विकास होगा ।

Activity: By Demonstration

- स्वयं करके देखने की कला का विकास होगा ।
- अपने आसपास की चीजों की लम्बाई चौड़ाई एवं वजन नाप सकेंगे ।
- मापन प्रणाली जान सकेंगे ।

Activity : प्रयोग द्वारा

- बच्चों को पौधों के भागों के नामों की जानकारी होगी ।
- पौधों के भागों के कार्य जान सकेंगे ।
- स्वयं पौधा उगाकर भागों के कार्यों को करके जान सकेंगे ।
- चित्र द्वारा पौधों के भागों को दर्शा सकेंगे ।

Activity: Worksheet

- अलग-अलग व्यक्तियों के कार्यों से उनका मिलान कर सकेंगे ।
- लिखने की कला का विकास होगा ।
- सोचने समझने की शक्ति का विकास होगा ।

Activity: Map द्वारा

- स्वयं मानचित्र बना कर राज्यों तथा मुख्य शहरों को दर्शा पायेंगे ।
- मानचित्र को पढ़ सकेंगे ।
- सागरी और महासागरी को मानचित्र में देख पायेंगे ।

Activity: नाटक द्वारा

- संवादों को खोलना आयेगा ।
- आत्मविश्वास पैदा होगा ।
- वाक्यों का शुद्ध उच्चारण कर पायेंगे ।
- स्मरण शक्ति का विकास होगा ।
- प्रस्तुतिकरण करने का कौशल आयेगा ।

Activity : स्मार्ट चार्ट द्वारा

- स्वयं टैली चिन्हों द्वारा चीजों को दर्शा सकेंगे एवं संख्या को बता पायेंगे ।
- स्मार्ट चार्ट बनाना आ पायेगा एवं उसका मतलब जान सकेंगे ।
- अपने आसपास की चीजों को गिन कर टैली मार्क द्वारा बता सकेंगे ।
- टैली मार्क द्वारा सड़क पर गुजरने वाली गाड़ियों की संख्या दर्शा सकेंगे ।





कथा मार्ग

ZERO MODULE

IVth week

लिखी

- अपनी मनपसंद कहानी / कीवता
- दिल्ली के प्रसिद्ध बाजारों के नाम
- स्कूल के मैदान की लम्बाई चौड़ाई
- प्रसिद्ध खेलों के नाम

सीची

- प्रसिद्ध इमारतों का रख-रखाव क्यों जरूरी

पूछी

- सांस्कृतिक विविधता
- पुरानी लोक कथायें
- एक जगह से दूसरे जगह की दूरी
- अलग-अलग जगहों के रुपये कैसे
- साधियों के भोजन के बारे में
- संसार में चलने वाले परिवहन के नाम

पढ़ी

- विभिन्न राज्यों की संस्कृत
- कीवताएँ एवं कहानियाँ
- किताब, बेंच, दरवाजे, खिड़की की
- नाप कर उसकी लम्बाई, चौड़ाई
- घर से स्कूल तक आने का मानीचित्र
- दिल्ली की इमारतों पर लिखा इतिहास
- विभिन्न प्रकार के आवास



कथा मार्ग

ZERO MODULE

IVth Week

Learning outcome:

- पुरानी लोक कथाओं की जानकारी प्राप्त होगी।
- अलग - अलग देशों की Currency जान पायेंगे तथा अपने देश की Currency से मिलान करके देख पायेंगे।
- दूरी नाप कर बता पायेंगे।
- विभिन्न प्रकार के परिवारों के नामों से परिचित होंगे।
- विभिन्न राज्यों की संस्कृति को जान सकेंगे एवं आपस में तुलना कर सकेंगे।
- मानचित्र बनाना सीख पायेंगे।
- पुरानी इमारतों का इतिहास जान सकेंगे।
- अलग - अलग प्रकार के आवासों को तथा उनके Material को जान सकेंगे।
- प्रसिद्ध खेलों तथा दिल्ली के प्रसिद्ध बाजारों के नाम जान पायेंगे तथा बट पिक्स पिलड प्रसिद्ध हैं जान सकेंगे।

Milestones:

Activity: Story telling

- दादी नानी से सुनी लोक कथाओं को सुना पायेंगे।
- स्मरण शक्ति का विकास होगा।
- आत्म विश्वास पैदा होगा।
- शब्दों का सही उच्चारण कर पायेंगे।
- लुप्त होती हुई लोक कथाओं को बढ़ावा मिलेगा।

Activity: Demonstration

- इंडिया की तथा अलग - अलग देशों की Currency दिखा कर उनके रुपये पैसे के बारे में जान सकेंगे।
- भारत की Currency से विभिन्न देशों की Currency में अंतर देख पायेंगे।
- वस्तुओं की लम्बाई चौड़ाई तथा दूरी नाप पायेंगे।

Activity: वर्ग पहिनी

- वर्ग पहिनी द्वारा अलग - अलग परिवारों के नाम बता पायेंगे।
- सोचने समझने की शक्ति का विकास।
- नये - नये परिवहन के बारे में जान पायेंगे।

Activity: Visit

- पुरानी इमारतों को देख कर पहचान पायेंगे।
- इमारतों का इतिहास जान पायेंगे।
- निरीक्षण शक्ति का विकास होगा।

Activity: मानचित्र द्वारा

- स्वयं घर से स्कूल बाजार आदि जगहों को मानचित्र द्वारा प्रदर्शित कर सकेंगे।
- आत्म विश्वास उत्पन्न होगा।
- बड़ी चीजों को छोटी चीजों में बना कर दिखा पायेंगे।

Activity: Spelling bee

- अलग - अलग देशों के त्यौहारों, बाजारों आदि के नाम लिख कर बता पायेंगे।
- नये - नये शब्दों को जान पायेंगे।
- जिज्ञासा पैदा होगी।
- व्याकरण सम्बंधी गीतों का आभास हो पायेगा तथा उसे सही ढंग से लिख पायेंगे।

Activity: By Drawing

- रचनात्मक शक्ति का विकास होगा।
- अलग - अलग प्राँतों के आवासों को पहचान सकेंगे।
- तथा आपस में अंतर कर पायेंगे।
- आवासों को बनाने के लिए material को जान सकेंगे।
- कच्चे पक्के मकानों में अंतर बता पायेंगे।





कथामार्ग - 1A

रिभीझम पैजन. 5-7
गणित का जादू पैजन. 1-6
आसपास पैजन. 1-5
हमारी दुनिया पैजन. 1-2

देखो

- तिब्बत की मुख्य इमारतें
- तिब्बत की पौधाकें
- जौ, गेहूँ तथा अलग-अलग तरह के अनाज
- अलग-अलग तरह के कीट, पक्षी, जानवर की क्रियाएँ
- अपने आसपास की चीजों की आकृतियाँ
- छोटी बड़ी चीजों के डिजाइन
- छोटी बड़ी चीजों का अंदाजा लगा कर
- छोटी बड़ी चीजों का वजन
- भारत का मानचित्र
- एटलस में महाद्वीप

करो दिखाओ

- अपनी मनपसंद लोककथा / लोकगीत
- मानचित्र पर भारत की राजधानी तथा महाद्वीपों को
- चार्ट पेपर पर विभिन्न आकृतियाँ बना कर रंग भरौ
- अपने आसपास की दूरी नापी और दशाओ
- चीनी तथा खाने का कुछ सामान रख कर देखौ



कथा मार्ग-1A

रिभीझिम पेज नं. 5-7
गणित का जादू पेज नं. 1-6
आसपास पेज नं. 1-5
हमारी दुनिया पेज नं. 1-2

पूछो

- अलग-अलग राज्यों की लोक कथाएँ/लोकगीत
- कक्षा की नाप, टेबल, कुर्सी, ब्लैक बोर्ड आदि चीजों के नाप
- कक्षा से खेल के मैदान की दूरी
- कीड़ें - मकौड़ें, पशु पक्षियों की विशेषताएँ
- भारत के मानचित्र में अलग-अलग राज्यों की स्थिति
- एटलस में महाद्वीपों की स्थिति

पढ़ो पढ़ाओ

- तिब्बत की लोक कथाएँ
- लौन पी गार की कहानी
- तिब्बत की संस्कृति तथा इतिहास
- कीट-पतंगों, पशु-पक्षी के देखने सुनने सुँघने और महसूस करने की शक्ति के बारे में
- विभिन्न आकृतियों की चीजों के नाप
- एटलस में महाद्वीपों के नाम
- भारत के राज्यों के नाम



कथा मार्ग-1A

रिमीडियम पेज नं. 5-7
गणित का जादू पेज नं. 1-6
आसपास पेज नं. 1-5
हमारी दुनिया पेज नं. 1-2

Learning outcome :

- विभिन्न देशों तथा राज्यों की लोक कथाओं तथा लोकगीतों से अवगत होंगे।
- कीट, पशु-पक्षियों की विशेषताओं को जान पायेंगे।
- मानचित्र तथा एटलस को पढ़ना सीख सकेंगे।
- मानचित्र पर महाद्वीपों तथा भारत के राज्यों तथा राजधानी को जान पायेंगे।
- विभिन्न प्रकार की आकृतियों की पहचान कर पायेंगे।
- चीजों का वजन, दूरी आदि निकाल पायेंगे।

Keywords :

दौस्त, झुंड, इकट्ठा, फुर्ती, चींटियाँ, सूँघना, अघानक, पैसल, वैज्ञानिक, व्यवहार, इस्तेमाल, पोटी, सैनिकवर्सेन गाँव, हीजर जवाबी, हीराघारी, असंभव, प्रस्ताव, आकृति, विकलीग्राम, मानचित्र, नक्शा, म्यांगार, महाद्वीप, अंकार्किटका, अटलॉटिक।

Milestones :

Activity: कहानी बनाना

- सोचने समझने की शक्ति का विकास। नये शब्दों का इस्तेमाल कर पायेंगे। कल्पना शक्ति का विकास।
- शब्दों को पिरोते हुये वाक्यों को बना कर कहानी बना पाना।

Activity: तालिका बनाना

- व्यापार के नियम को जान सकेंगे।
- अलग-अलग जीवों की तालिका में विभाजित कर पायेंगे।
- सुगंध व दुर्गंध वाली चीजों की तालिका बना पायेंगे।

Activity: विषय

- सोचने समझने की शक्ति का विकास।
- तर्क शक्ति का विकास।
- स्वयं उत्तर बना पाना।

Activity: पैपर फॉल्टिंग

- विभिन्न आकृतियों को पहचान पायेंगे।
- बेकार के कागजों से विभिन्न आकृतियों बना पायेंगे।
- आत्मविश्वास पैदा होगा।

Activity: Visit

- विभिन्न प्रकार के जीव-जन्तुओं की पहचान कर सकेंगे।
- उनकी शारीरिक बनावट तथा आदतों को जान पायेंगे।
- जीव-जन्तुओं के बारे में जानने की जिज्ञासा उत्पन्न होगी।
- Visit के दौरान सारी जानकारी प्राप्त करना।

Activity: Diagram

- स्वयं ज्ञानेन्द्रियों का चित्र बना सकेंगे।
- जीव-जन्तुओं की ज्ञानेन्द्रियों में अंतर कर पायेंगे।
- ज्ञानेन्द्रियों की बनावट तथा कार्य को जान सकेंगे।

Activity: पजल गेम

- अलग-अलग मानचित्रों की पहचान कर सकेंगे।
- मानचित्र द्वारा भारत के राज्यों राजधानी आदि की स्थिति को जान पायेंगे।





कथामार्ग-1B

रिमाइम पैज न. 8-10
गणित का जादू पैज न. 7-11
आसपास पैज न. 6-10
हमारी दुनिया पैज न. 3

सुनी सुनाओ

- लघु कथाएँ एवं कीवताये
- कहानी से निकलने वाले प्रश्नोत्तर
- संज्ञा के विभिन्न रूप
- मौखिक वजन, नाप (ग्राम, किलोग्राम, किलो मीटर आदि)
- दुनिया के महासागर और महाद्वीपों के नाम
- विभिन्न पशु पीक्षियों की आवाजें

सौची

- जानवरों के कान के आकार और उनके सुनने की शक्ति में कुछ सम्बन्ध होता है।

करी दिखाओ

- संज्ञा के विभिन्न रूपों को
- अपने अनुभवों / लघु कथा
- दूर की नाप, समय और वजन
- भारत के मानचित्र में राज्यों तथा राजधानी
- लम्बी नींद में सोने वाले जानवर



कथामार्ग-1B

रिभाइम पेज नं. 8-10
गणित का जादू पेज नं. 7-11
आसपास पेज नं. 6-10
हमारी दुनिया पेज नं. 3

Learning outcome:

- स्वयं लघु कथा लिख पायेगा।
- व्याकरण का ज्ञान होगा।
- नाप, तौल ग्राम, किलोग्राम में निकालना जान पायेगा।
- विभिन्न जीव जन्तुओं की विशेषताएं जान पायेगा।
- एटलस तथा ग्लोब में महासागरी एवं महाद्वीपों को ढूँढ सकेंगे।
- स्वयं मानचित्र में भारत के राज्यों तथा राजधानी को दर्शा पायेगा।

Keywords:

ज्यादातर, शर्दन, एकरान, सिक्का, गिद्ध, शक्ति, डैस्क, चैतावनी, श्रुंकप, हरकते, डॉलीफन, वैज्ञानिकों, बुद्धिमान।

Milestones:

Activity: पर्ची गेम

- खेल के द्वारा ज्ञान में वृद्धि होगी।
- सोचने समझने की शक्ति का विकास होगा।
- विभिन्न प्रकार की संज्ञाओं की पहचान।
- स्वयं लिखने की क्षमता बढ़ेगी।
- आत्मविश्वास बढ़ेगा।

Activity: वर्क शीट

- स्वयं लिखने की शक्ति का विकास।
- वाक्यों को स्वयं बना सकेंगे।

Activity: प्रदर्शन द्वारा

- स्वयं करके देखने की कला का विकास होगा।
- अपने आसपास की चीजों को नाप सकेंगे।
- पैमाने से दूरी नाप सकेंगे।
- वजन को नापने के लिए बॉटों को जान सकेंगे।
- मापन प्रणाली जान सकेंगे।

Activity: ग्लोब द्वारा

- ग्लोब को पढ़ना सीख सकेंगे।
- निरीक्षण शक्ति का विकास।
- महासागरों एवं महाद्वीपों को ग्लोब से मानचित्र में दर्शा पायेगा।
- सारे महासागरों और महाद्वीपों से अवगत होंगे।

Activity: चार्ट पेपर द्वारा

- जानवरों, पौधों की विभिन्न गतिविधियों को जानना।
- जानने की जिज्ञासा उत्पन्न करना।
- निरीक्षण एवं अवलोकन शक्ति का विकास।
- स्वयं चित्रों को बनाने की कला का विकास।

Activity: रिसर्च वर्क

- लाइब्रेरी, इंटरनेट का प्रयोग कर सकना।
- मानसिक विकास।
- ज्ञान में बढ़ोतरी।

Activity: Shopkeeper game

- पैसे का लेन देन कर सकेंगे।
- चीजों का क्रय विक्रय आयेगा।
- निरीक्षण कर सकेंगे।
- संख्याओं को लिखना आयेगा।
- सोचने समझने की शक्ति का विकास होगा।





कथामार्ग-1C

रिमीडिअम पैजन्. 11-12
गीणत का जादू पैजन्. 12-15
आसपास पैजन्. 11-14
हमारी दुनिया पैजन्. 4

सुनो सुनाओ

- लोककथाओं / लोकगीतों पर चर्चा
- तिब्बत से सम्बन्धित जानकारी
- बैंक में होने वाले कार्य
- मौखिक सवाल क्रय विक्रय पर
- जानवरों का सोने और जगने का समय
- जानवरों के शिकार के कारण
- भारत के विभिन्न राज्यों की राजधानियाँ

करो दिखाओ

- अपने राज्य से सम्बन्धित कहानियाँ
- क्रय विक्रय पर सवाल
- बैंक में पैसा जमा करने से निकालने तक की क्रिया
- मानचित्र पर दुनिया के मुख्य देश दर्शाओ
- धड़ी में जानवरों की नींद को रंग करके दर्शाओ



कथा मार्ग-1C

रिमाइम पेज नं. 11-12
गणित का जादू पेज नं. 12-15
आसपास पेज नं. 11-14
हमारी दुनिया पेज नं. 4

देखो दिखाओ

- लोक कथा में आये कठिन शब्द
- तिब्बत की संस्कृति, खानपान, जलवायु, घर
- मानीचत्र में तिब्बत की नदियाँ
- बैंक में जाकर बैंक का कार्य
- बाजार में मौल भाव
- व्यंटी बना कर समय
- बाघों के कम होने के कारण
- मानीचत्र में दुनिया के देश

सोचो समझो

- यदि जंगलों का विनाश इसी तरह किया गया तो क्या होगा



कथामार्ग-1C

रिमाइम पैजन्. 11-12
गणित का जादू पैजन्. 12-15
आसपास पैजन्. 11-14
हमारी दुनिया पैजन्. 4

Learning outcome:

- छात्रों में स्वयं कहानी लिखने की कला का विकास होगा।
- कल्पना शक्ति, सूचने समझने की शक्ति का विकास होगा।
- शब्द कोष में बढौतरी होगी।
- क्रय विक्रय द्वारा हिस्सा लगाना आयेगा।
- लम्बी नींद तथा कम नींद वाले जानवरों का पता चलेगा।
- बाघों के खत्म होने के कारण जान पायेंगे।
- मानचित्र में देश के नाम ढूँढने की क्षमता आयेगी।
- भारत के राज्यों के नाम उनकी मानचित्र में स्थिति को जान सकेंगे।

Keywords:

स्लॉथ, सत्रह, सतक, लुप्त, उतराखंड, सुरहा, रिपोर्ट, संस्कृति, खासियत, गेरुआ, खुशक, दुर्लभ, प्रकृति, बहुमंजिला, कारीगरी, भूकंप, आस्ट्रेलिया, मिस्र, अर्जेंटीना।

Milestones:

Activity: चित्रकला

- चित्रों को देखकर कहानी स्वयं बनाने की क्षमता का विकास।
- सूचने समझने की शक्ति का विकास।
- कल्पना शक्ति का विकास।
- कहानी को प्रस्तुत करने की कला का विकास।

Activity: चर्चा

- तर्क शक्ति का विकास।
- नई जानकारीयों से मानसिक विकास।
- नये-नये शब्दों की जानकारी।
- झिझक का दूर होना।
- अपनी बात को दूसरों के समक्ष प्रस्तुत करने की क्षमता का विकास।

Activity: Piggy Bank game

- छात्रों में बचत की आदत का निर्माण होगा।
- बचाये हुये रुपयों को बैंक में जमा करने के तरीके से अवगत होंगे।
- जरूरत के समय बचाये गये रुपयों का उपयोग करना सीखेंगे।

Activity: चक्री गेम

- अलग-अलग राज्यों में बसे नेशनल पार्कों के नामों से अवगत होंगे।
- अलग-अलग शब्दों से नेशनल पार्कों का मिलान कर पायेंगे।
- नेशनल पार्कों में पाये जाने वाले जीवों के नाम जान सकेंगे।

Activity: Debate

- तर्क शक्ति का विकास।
- रूमरज शक्ति का विकास।
- समय में Debate बोलना आयेगा।
- प्रस्तुतीकरण करने का तरीका आयेगा।
- ज्ञान में बढावा।

Activity: Watch game

- घड़ी के द्वारा $\frac{1}{3}$, $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{2}$ भागों की जान पायेंगे।
- जानवरों की कम और अधिक चंटे की निद्रा को दर्शा पायेंगे।
- समय देखना सीख पायेंगे।

Activity: बोर्ड गेम (ढूँढ मचाओ)

- महाद्वीप, महासागर तथा विश्व के प्रमुख देशों के नाम तथा उनकी स्थिति जान सकेंगे।
- खेल निदेश ध्यान से सुनने व पालन करने की भावना विकसित होगी।



कथामार्ग-2A

रिर्माझम पैज न. 13-15
गाणत का जादू पैज न. 16-21
आसपास पैज न. 15-17
हमारी दुनिया पैज न. 6-7

देखो

- भारत में सभी प्रांतों में होने वाले फसलों के त्यौहारों के नाम
- आकृतियों से बनने वाले कौण
- मानचित्र में महासागरों की स्थिति
- महाद्वीपों की पुरानी स्थिति
- विभिन्न प्रकार के साँप

ध्या सभी साँप जहरीले हैं।
सर्पियाँ

सुनी सुनाओ

- अपने घरों में मनाने वाले त्यौहार
- रंगने वाले जीवों से सम्बन्धित कहानियाँ
- भारत के राज्यों के नाम
- विभिन्न प्रकार की आकृतियों से बनने वाले कौणों के नाम

करो दिखाओ

- मनपसंद त्यौहारों पर निबन्ध
- जानवरों को मारने व परेशान करने पर कानून
- भारत का मानचित्र बना कर राज्यों की स्थिति
- विभिन्न प्रकार के कौण तथा उनके नाम



कथा मार्ग-2A

रिश्माइम पैज नं. 13-15
गणित का जादू पैज नं. 16-21
आसपास पैज नं. 15-17
हमारी दुनिया पैज नं. 6-7

Learning outcome:

- भारत के सभी प्रान्तों के फसलों से जुड़े त्यौहारों की जान पायेंगे।
- आकृतियों से कोण बता पायेंगे एवं बना सकेंगे।
- अलग-अलग कोणों में अंतर कर पायेंगे।
- डिवाइडर की सहायता से स्वयं कोण जांच पायेंगे।
- त्यौहारों के बनाने के तरीकों की जान पायेंगे।
- विभिन्न प्रकार के साँपों के नाम जान सकेंगे।
- डूँक मारने वाले जीवों की जान पायेंगे।
- सपैरी के जीवन यापन करने के तरीकों की जान सकेंगे।
- महाद्वीप और महासागरों की उत्पत्ती के बारे में जान सकेंगे।
- मानचित्र की सहायता से महाद्वीप और महासागरों का अवलोकन कर सकेंगे।
- पृथ्वी की उत्पत्ती के बारे में जानकारी प्राप्त कर पायेंगे।

Keywords:

कल्पना, भ्रूमंडल, तस्वीर, नक्शा, पैंगीया, पैंधलासा, संयुक्त, कालवैलिया, कांबड़, डूजत, मनोरंजन, हिम्मत, चाँपाकल, उंड, फरमांडरी, शिलीमट, सुस्ताने, डूजहार, संक्रान्त, अणम, मिश्री।

Milestones:

Activity: निबन्ध

- सोचने समझने की शक्ति का विकास।
- शब्दों को जोड़कर वाक्यों में प्रयोग कर पायेंगे।
- नये शब्दों की जानकारी।
- स्वयं लेखने की कला का विकास।
- व्याकरण का सही उपयोग कर सकेंगे।

Activity: वर्ग पहिली

- अक्षरों को जोड़ कर वर्ग पहिली द्वारा शब्द बना पायेंगे।
- नये-नये शब्दों की जान पायेंगे।

Activity: चर्चा द्वारा

- तर्क शक्ति का विकास।
- शब्द कोष में बढोतरी।
- स्मरण शक्ति का विकास।
- नई-चीजों की जानकारी।

Activity: क्राफ्ट वर्क

- Waste material का उपयोग कर पायेंगे।
- कल्पना शक्ति का विकास।
- नई-नई आकृतियों द्वारा कोणों की समझना।
- डिवाइडर से स्वयं कोण बनाना।

Activity: पंचित्र कथा

- कल्पना शक्ति का विकास।
- निरीक्षण शक्ति का विकास।
- पंचित्रों के द्वारा वाक्य बनाने में सक्षम।
- स्वयं कहानी बनाने में क्षमता होना।
- नये-नये शब्दों के प्रयोग करना।

Activity: वर्क शीट

- स्वयं कार्य करने की क्षमता का विकास।
- सोचने समझने की शक्ति का विकास।
- लेखन कला का विकास।

Activity: मानचित्र द्वारा

- मानचित्र पढ़ना आयेगा और मानसिक शक्ति का विकास।
- निरीक्षण करने की क्षमता बढेगी।
- स्वयं महाद्वीप एवं महासागरों की मानचित्र में दर्शा पायेंगे।



कथा मार्ग- 2B

रिमीझम पेज नं. 16-17
गणित का जादू पेज नं. 22-27
आसपास पेज नं. 18-19
हमारी दुनिया पेज नं. 8-9

पूछो

- अलग - अलग प्रांतों में मकर संक्राति मनाने के तरीके
- तिलों के इस्तेमाल करने के रूप
- वीन पार्टी के बाजे
- कालबेलिया नाच की विशेषताएं
- महाद्वीपों में पाये जाने वाले जानवर
- विश्व का सबसे ऊंचा पर्वत, वन सबसे लम्बी नदी आदि
- शारीरिक आकृतियों से बनने वाले कोण

सोचो

• जानवरों के प्रति क्रूर व्यवहार

पढ़ो

- साँप और सपैरी से सम्बन्धित लेख
- भारत की विविधता के बारे में
- एशिया महाद्वीप तथा उसकी प्राकृतिक
- डिवाइडर खूबियाँ
- D की सहायता से कोण

लिखो

- साँप और सपैरी में आपसी सम्बंध
- अलग - अलग कोणों के नाम
- महाद्वीपों के नाम तथा उनकी विशेषताये
- मनपसन्द जाड़ी में आने वाले त्र्योद्वार के बारे में



कथामार्ग-2B

रिमाइम पेज नं. 16-17
गणित का जादू पेज नं. 22-27
आसपास पेज नं. 18-19
हमारी दुनिया पेज नं. 8-9

Learning outcome:

- अलग-अलग प्रांतों में मकर संक्रांत मनाने के तरीकों को तथा अलग-अलग नामों से त्यौहार को जान सकेंगे।
- तिल के इस्तेमाल को विभिन्न रूपों में जान सकेंगे।
- विश्व के महाद्वीपों में रहने वाले जानवरों को वैंहा के वनों से पर्वतों से अवगत ही पायेंगे।
- साँप और सपैरो के आपसी सम्बन्धों को जान पायेंगे।
- भारत की विविधता के बारे में जान पायेंगे।
- विभिन्न प्रकार के कौणों को पहचान सकेंगे एवं उनका नाम जान सकेंगे।
- डेवाइडर की सहायता से कौण को नाप सकेंगे।

Keywords:

डेवाइडर, कौण, मुद्राएँ, पूँजी, आर्मीडिलो, पैंगुइन, नम्बर, ऐमजीन, शक्तिशाली, कुमाऊँ, चुधुतिया, दाड़िम, गंडरी, बर्फाले।

Milestones:

Activity: वर्कशीट

- स्वयं करके सीखने की कला का विकास।
- लेखन क्रिया का विकास।
- सोचने समझने की शक्ति का विकास।
- प्ररनीत्रर स्वयं करने की कला का विकास।

Activity: Corner game

- समय पर कार्य करना आयेगा।
- वस्तुओं की पहचानना सीख पायेंगे।
- एक दूसरे की मदद करना सीखेंगे।
- निरीक्षण करने का कौशल आयेगा।
- स्वयं प्रस्तुत करना आयेगा।

Activity: कौलार्ज वर्क

- विभिन्न प्रकार के waste material से अलग-अलग आकृतियाँ बना कर कौण बना पायेंगे।
- सोचने समझने की शक्ति का विकास।
- कल्पना शक्ति का विकास होगा।

Activity: By Theatre

- शब्दों की दूसरे के समझ रखने का कौशल आयेगा।
- स्मरण शक्ति का विकास।
- डेवाइडर दूर होगी।
- प्रस्तुतिकरण करने का कौशल विकसित होगा।

Activity: पर्ची गेम

- बौद्धिक विकास होगा।
- आत्म विश्वास बढ़ेगा।
- खेल के द्वारा महाद्वीपों एवं महासागरों के नाम स्मरण कर पायेंगे।





कथा मार्ग-2C

रिमाइम पेज नं. 18-19
गणित का जादू पेज नं. 28-33
आसपास पेज नं. 20-21
हमारी दुनिया 10-11

पूछो

- रोजमर्रा खाने की चीजें कंटा से आती हैं
- तिलकूट के लिये प्रसिद्ध शहर
- क्रिया वाले शब्द
- घड़ी की सुइयों से बनने वाले कोण
- आकृतियों में त्रिभुज
- 'D' की सहायता से कोण
- रोजी रीटी के लिये जानवर पालना
- भारत और विदेशों का भोजन

करौ दिखाओ

- घड़ी में विभिन्न कोण तथा डिग्रियाँ
- 'D' की सहायता से कोणों का नाप
- वाक्यों में क्रिया वाले शब्दों का प्रयोग
- चीजों का हम तक पहुँचने का सफर
- जानवरों की देखभाल
- अपनी एक दिन की दिनचर्या पर टेबल

भोजन जीवों के लिये जरूरी है

सौची समझो



कथामार्ग-2C

विभिन्न पेज नं. 18-19
गीणत का जादू पेज नं. 28-33
आसपास पेज नं. 20-21
हमारी दुनिया पेज नं. 10-11

Learning outcome:

- वाक्यों में क्रिया का प्रयोग कर पायेंगे।
- विभिन्न देशों के भोजन के बारे में जान पायेंगे तथा भारत के भोजन में अंतर कर सकेंगे।
- विभिन्न प्रकार के कौणों की पहचान सकेंगे तथा स्वयं बना पायेंगे।
- समय सारिणी बनना सीख पायेंगे।
- संक्राति की अलग-अलग राज्यों में अलग-अलग नामों से जान सकेंगे तथा सभी जातियों में त्यौहार मगाने के तरीकों को जान पायेंगे।

Keywords:

स्वास्थ्य, मुर्गियों, पट्टी, संबर्ष, प्रसिद्ध, मशहूर, कड़ाही, दिलचस्प, कारखानों, दीधयीपिया, पौष्टिक, नविष्य, म्यामर।

Milestones:

Activity: बर्ड गेम

- सोचने समझने की शक्ति का विकास।
- अक्षरों को जोड़कर स्वयं शब्द बना पायेंगे।
- नये-नये शब्दों की जानकारी।
- नये-नये पकवानों के नाम जान सकेंगे।

Activity: वर्क शीट

- वाक्यों में क्रिया का प्रयोग कर सकेंगे।
- क्रियाओं को पहचान सकेंगे।
- लेखन क्रिया का विकास।
- सोचने समझने की शक्ति का विकास।

Activity: चड़ी द्वारा

- मानसिक विकास होगा।
- चड़ी में सुइयों की दर्शाते हुये स्वयं अलग-अलग कौण बना सकेंगे।

Activity: डिवाइडर द्वारा

- 'D' की सहायता से कौणों को बना सकेंगे।
- निरीक्षण शक्ति का विकास।
- डिग्री मापना आयेगा।

Activity: रिसर्च वर्क (सर्वे)

- भारत देश की विविधता को पहचान पाना।
- जानकारी खोजने व एकत्रित करने को बढ़ावा देना।
- समूह में मिलकर काम करना।
- वैधिक विकास को बढ़ावा।
- स्वयं कौणों को नाप कर उसके नाम बता पायेंगे।
- मानसिक विकास होगा।

Activity: संवाद लेखन

- आत्म विश्वास पैदा होगा।
- संवाद बोलने का तरीका आयेगा।
- स्मरण शक्ति का विकास।
- पाठ को नाटक द्वारा प्रस्तुत करना आयेगा।
- पाठ को नाटक में रूपान्तरित करना आयेगा।
- पीझक दूर होगी।

Activity: चर्चा द्वारा

- अपनी बात को दूसरे के समझ रखना आयेगा।
- तर्क वितर्क करना आयेगा।
- नये-नये शब्दों का ज्ञान बढ़ेगा।
- नई-नई बातों को जान सकेंगे।





कथा मार्ग-3A

रिमीडियम पैज नं. 20-23
गणित का जादू पैज नं. 34-39
आसपास पैज नं. 22-24
हमारी दुनिया पैज नं. 12-13

देखो

- खिलौने वाला तथा उसके तरह-तरह के खिलौने
- युद्ध में इस्तेमाल होने वाले अस्त्रशस्त्र
- अलग-अलग स्वादों की चीजें
- चीजों को देखो और पहचानो
- जीभ के अलग-अलग हिस्सों पर खट्टी, मीठी, तीखी, कड़वी चीजें लगा कर
- बिंदुओं को जोड़ कर विभिन्न आकृतियाँ
- कद्दा का क्षेत्रफल
- छोटै बड़े का अंदाजा
- ग्लोब के द्वारा पृथ्वी का परिभ्रमण

सुनो सुनाओ

- पौराणिक कहानियाँ, अपने अनुभव
- युद्ध क्षेत्र में इस्तेमाल होने वाले शास्त्रों के नाम
- वर्ग, त्रिभुज आयत की परिभाषा
- ज्ञानेन्द्रियाँ तथा उनके कार्य
- पृथ्वी की संरचना के बारे में



कथामार्ग-3A

रिमाइम पेज नं. 20-23
गणित का जादू पेज नं. 34-39
आसपास पेज नं. 22-24
हमारी दुनिया पेज नं. 12-13

करौ दिखाओ

- खिलौने वाले पर एक कविता
- Clay से खिलौने
- रामायण के किसी भाग को लेकर Role Play या लघु कहानी लिखो
- ग्राफ पेपर पर खानों को जोड़ते हुए वर्गों से आयत बनाओ
- ग्राफ पेपर पर अलग-अलग चीजों को रख कर श्रेत्रफल वर्ग से.मी.में दर्शाओ तथा लम्बा चौड़ा का अंदाजा लगा कर बताओ
- जीभ का चित्र बनाकर अलग-अलग स्वाद
- परिक्रमण और परिभ्रमण को ग्लोब के द्वारा
- संज्ञा, क्रिया की वाक्यों में

सोचो

- दिन रात कैसे होते हैं



कथामार्ग-3A

रिभीडिम पेज नं. 20-23
गणित का जादू पेज नं. 34-39
आसपास पेज नं. 22-24
हमारी दुनिया पेज नं. 12-13

Learning outcome :

- संज्ञा तथा क्रिया को वाक्यों में पहचान सकेंगे एवं उनका प्रयोग कर पायेंगे ।
- रामायण की जानकारी प्राप्त होगी तथा उनके मुख्य पात्रों के नाम जान सकेंगे ।
- स्वयं कहानी बना कर लिख सकेंगे ।
- सृजनात्मक शक्ति का विकास ।
- वर्ग, आयत और क्षेत्रफल निकाल सकेंगे ।
- चौड़ा, लम्बा, छोटा, बड़ा का अंदाजा लगा पायेंगे ।
- ज्ञानेन्द्रियों को पहचानते हुये जीव के अलग-अलग जगहों पर स्वाद के बारे में जान पायेंगे ।
- पृथ्वी के परिक्रमण तथा परिक्रमण की जानकारी प्राप्त कर पायेंगे ।

Keywords :

स्वाद, झुम्पा, चम्मच, खट्टी, अनुभव, पिपजड़े, कौशल्या, परिक्रमण, परिक्रमण, कल्पितक, चक्कर, गणितज्ञ, पापथागोरस, निकोलस कापरनिकस, घोषणा, भूमध्य रेखा, विषुवत, वृत्त, निर्माण, क्षेत्रफल, परिमाण, गिड ।

Milestones :

Activity : कविता द्वारा

- कविता की पंक्तियों को शुद्धता के साथ बोल पाना ।
- लय और तुकबंदी बनाकर बोलने का अभ्यास ।
- शब्द कौण का विकास ।

Activity : Worksheet

- संज्ञा क्रिया को वाक्यों में प्रयोग कर पाना ।
- मानसिक विकास ।
- लेखन कला का विकास ।
- प्ररनोत्तर करने की कला का विकास ।

Activity : Practical (खेल-धूम श्रुति धूम)

- विभिन्न प्रकार के स्वादों की जानकारी ।
- जीव के स्वाद वाले अलग-अलग हिस्सों के बारे में बता पाना ।
- ज्ञानेन्द्रियों की पहचान करते हुये उनकी विशेषता के बारे में जान पाना ।
- लार ग्रन्थियों के कार्य को जानना ।

Activity : Spelling Bee

- मानसिक विकास ।
- नये शब्दों की जानकारी ।
- तुरन्त उत्तर देने की कला का विकास ।
- समय की पाबंदी को आंक पायेगा ।

Activity : By graph

- ग्राफ पेपर द्वारा बना पायेगा ।
- ग्राफ पेपर पर वर्ग बनाते हुये विभिन्न वस्तुओं को बनाते हुये क्षेत्रफल ज्ञात कर पायेगे ।
- मानसिक विकास ।
- छोटे बड़े वस्तुओं का अंदाजा बता पायेगे ।

Activity : मॉडल द्वारा

- सृजनात्मक कौशलों का विकास ।
- रंगों का सही मिलान करना आना ।
- नये-नये मॉडल बनाने की जिज्ञासा को बढ़ावा देना ।
- सहयोग की भावना उत्पन्न होना ।

Activity : Diagram द्वारा

- निरीक्षण शक्ति का विकास ।
- चित्र द्वारा स्वर्दीन्द्रियों की स्थिति जान पाना ।
- लार ग्रन्थियों के कार्य को जानना ।
- चिन्तन शक्ति का विकास ।



कथा मार्ग-3B

रिमाइन्स पेज नं. 24-28
गणित का जादू पेज नं. 40-44
आसपास पेज नं. 26-29
हमारी दुनिया पेज नं. 14-15

पढ़ी

- ग्लूकोज के फायदे
- ORS घोल बनाने का तरीका
- भोजन और लार का सम्बंध
- पृथ्वी का परिक्रमण और परिभ्रमण
- कोलम्बस के बारे में
- छोटी बड़ी आकृतियों की माप
- बंदगाह कहानी

सीची

- मुँह में लार ग्रन्थियों का कार्य
- एक दिन खाना न करने पर
- एक दिन पानी नहीं पीने पर
- खिलते समय खिल्लाड़ी को बीच में
- ग्लूकोज देना

लिखी

- भोजन का अपना अनुभव
- अपनी आसपास की चीजों की माप
- वगैरे-त्रिकुज - आयत बना कर क्षेत्रफल
- भोजन को शरीर के लिये आवश्यकता
- स्वस्थ्य रखने के बारे में

पूछी

- रमजान के
- श्रद्ध मनाने के महर्न के बारे में
- आकृतियों का तरीका
- शरीर में खाना का क्षेत्रफल
- उल्टी दस्त होने के कारण
- ग्लूकोज दस्त होने पर -कहा जाता है
- पृथ्वी के घूमने के कारण



कथा मार्ग-3B

रिमाइम पैज नं. 24-28
गणित का जादू पैज नं. 40-44
आसपास पैज नं. 26-29
हमारी दुनिया - 14-15

Learning outcome:

- रमजान महीने की विशेषता जान सकेंगे।
- अपने अनुभव share करना आयेगा।
- अपने अनुभवों को पैराग्राफ में लिख पायेंगे।
- दिन-रात, मौसम आदि की पृथ्वी के घूमने की जानकारी प्राप्त कर सकेंगे।
- आकृतियों की माप क्षेत्रफल नापना आयेगा।
- भोजन की आवश्यकता की जानकारी प्राप्त होगी।
- तार के कार्य जान सकेंगे।
- भूमध्य रेखा के बारे में बता पायेंगे।
- ORS घोल बनाने का तरीका जान सकेंगे।
- पानी का कार्य शरीर के लिये जान पायेंगे।

Keywords :

ऋतु, काल्पनिक रेखा, गीलाध, प्रदर्शन, अमण्डसन, वास्तविक, क्रिसटीपर, पुर्तगाल, फीर्दिनेख मर्गेलन, चक्कर, गतिविधि, ब्रेड सख्त, डॉक्टर, अस्पताल, भती, ग्लूकोज़, डॉक, भौष, प्रसन्न, ग्रामीण, हिंदीला, चर्बी, भिरती, कबायद, अशक, विद्वता, रेडियाँ, ख्याल, आकर्षण, घुड़ीकरी, अलीचनाएँ, खंजरी, रुस्तमे हिंद।

Milestones:

Activity: संवाद द्वारा

- तर्क शक्ति का विकास होगा।
- सोचने समझने की शक्ति का विकास।
- शब्दों का उच्चारण करना आयेगा।
- नये-नये शब्दों की जानकारी होगी।
- स्मरण शक्ति का विकास।

Activity: collage work

- अलग-अलग स्थलों की पहचान कर पायेंगे।
- तथा उनके बारे में जान पायेंगे।
- निरीक्षण करने का कौशल आयेगा तथा उनको चित्रों में प्रदर्शित कर पायेंगे।

Activity: ग्राफ पेपर द्वारा आकृति बनाना

- ग्राफ पेपर पर आयत बनाते हुये उसमें कई वर्ग बना सकेंगे।
- आयत तथा वर्ग में अंतर जान पायेंगे।
- आयत में त्रिभुज बना कर उसका क्षेत्रफल निकाल सकेंगे।

Activity: Demonstration

- द्रव्यों को खाद्य पदार्थों में विभिन्न पोषक तत्वों की जानकारी प्राप्त होगी।
- वह अपने रोजमर्रा खाये जाने वाले भोजन में पोषक तत्वों का स्वयं अवलोकन कर पायेंगे।
- भोजन में पोषक तत्वों के महत्व को जान पायेंगे।
- पोषक तत्वों की कमी से होने वाले रोगों की जानकारी प्राप्त कर पायेंगे।

Activity: Model of human being

- Human body के Model द्वारा शरीर की आन्तरिक तथा बाह्य संरचना को जान पायेंगे।
- शरीर के प्रत्येक अंगों के कार्य को जान सकेंगे।
- शरीर में जल के महत्व को जानेंगे।

Activity: प्रयोग द्वारा

- ग्लोब द्वारा दिन रात का होना जान सकेंगे।
- ग्लोब के द्वारा ऋतुओं की जानकारी प्राप्त कर पायेंगे।
- ग्लोब के द्वारा पृथ्वी की जानकारी प्राप्त कर पायेंगे।





कथामार्ग-3C

रिमाइम पेज नं. 29-32
गणित का जादू पेज नं. 46-49
आसपास पेज नं. 30-34
हमारी दुनिया पेज नं. 16-18

लिखौ

- तालिका बनाओ धातु तथा बिना धातु वाली चीजों की
- भोजन में पोषक तत्वों के नाम
- संतुलित आहार न खाने से होने वाली बिमारियाँ
- पाचन के दौरान निकालने वाले पाचक रसों का महत्व
- ग्लोब तथा नक्शे का इतिहास
- अलग - अलग आकृतियों के बारे में

पूछो

- इटने व न इटने वाली चीजों के नाम
- अलग - अलग आकृतियों के नाम
- ग्लोब तथा मानचित्र में अंतर
- शरीर के लिये फायदेमंद चीजें

देखो

- इटने और न इटने वाली चीजें
- विभिन्न प्रकार के इटने
- 5-6 वर्गों के साथ अलग - अलग आकृतियों का चैटने
- ग्लोब तथा मानचित्र
- इटमंद तथा बीमार व्यक्ति
- अलग आकृतियों



कथा मार्ग-3C

रिमीडियम पेज नं. 29-32
गणित का जादू पेज नं. 46-49
आसपास पेज नं. 30-34
हमारी दुनिया पेज नं. 16-18

Learning outcome:

- छात्र टूटने व न टूटने वाली चीजों में अंतर कर पायेगा।
- भोजन के पोषक तत्व न होने पर उसकी कमी से होने वाली बिमारियों की जानकारी प्राप्त कर पायेगा।
- पाचन के दौरान बनने वाले रसों की जान पायेगा।
- ग्लोब और नक्शे के इतिहास को जान सकेगा।
- विभिन्न आकृतियों से पैटर्न बना सकेगा।

Keywords:

पृष्ठ, सम्पूर्ण, वर्णन, सावधानियों, द्वीसंग, अनुपात, अध्ययन, विस्तार, मोहल्ला, हिस्सा, इस्तेमाल, तर्क, बाबरचीखाना, चौधली, शूरमा, रुस्तम, गिहन्द, भिखती, स्वीकार, साझी, खूंटियों, मातम, चिथड़े, मरहम, आनन-फानन, सद्भाव, दुआएँ, तंदुरस्त, ज़ख्म, अद्भुत, अजूबा, वैज्ञानिक, सैटीग्रीड, रहस्य, स्पीसिटी, अर्पणा, धुलधुला।

Milestones:

Activity : तालिका द्वारा

- छात्र स्वयं पोषक तत्वों की तालिका बना पायेगा।
- किन-किन चीजों में कौन से पोषक तत्व पाये जाते हैं जान पायेगा।
- संतुलित भोजन के महत्व को जान सकेगा।
- रोजमर्रा की चीजों की तालिका में परिना लिख पायेगा।

Activity : चार्ट पेपर द्वारा

- पाचन अंगों की जानकारी प्राप्त कर सकेगा।
- प्रत्येक अंगों के संक्षिप्त में कार्य जान सकेगा।
- चार्ट पेपर द्वारा पोषक आहार के चटको को जान सकेगा।
- विज्ञान के प्रति रुचि उत्पन्न होगी।

Activity : चर्चा द्वारा

- नक्शे तथा मानचित्र के इतिहास की जानकारी प्राप्त कर पायेगा।
- तर्क विवर्तक करना आयेगा।
- नई ज्ञान में वृद्धि होगी।

Activity : Worksheet

- छात्रों की स्वयं प्रश्नों को समझ कर उत्तर देना आयेगा।
- कार्य करने का अभ्यास होगा।
- टूटने व न टूटने वाली चीजों को लिख पायेगा।
- लेखन प्रक्रिया का विकास होगा।

Activity : ग्राफ द्वारा पैटर्न बनाना

- ग्राफ के द्वारा विभिन्न आकृतियों से पैटर्न बना पायेगा।
- ग्राफ द्वारा विभिन्न आकृतियों का अभ्यास होगा।

Activity : Craft work

- Craft द्वारा विभिन्न प्रकार की चीजे बना सकेगा। जैसे - पैराशूट।
- आपसी सहयोग तथा सद्भावना का विकास होगा।
- छात्रों में विभिन्न प्रकार का हुनर विकसित होगा।





कथामार्ग-4A

रिमझिम पैज न. 33-36
गणित का जादू पैज न. 50-54
आसपास पैज न. 35-37
हमारी दुनिया पैज न. 19-21

देखो

- नक्काशी की गई चीजें
- नक्काशी के डिजाइन
- राजाओं की वैशाभूषा
- चीजों को बराबर हिस्सों में बाँट कर
- जल्दी खराब होने वाली चीजें
- सामान के पैकेट पर लिखी जानकारी
- ग्लोब में अक्षान्तर और दिशान्तर रेखायें

लिखो

- अलग-अलग कार्य करने वालों के नाम
- पाँच संज्ञा वाले शब्द लिख कर वाक्यों में प्रयोग करो
- त्रिभुज बना कर तीन भागों में बाँट कर विभाजित करके लिखो तथा रंग भरो
- खाना खराब होना तथा खाना बर्बाद होना में अंतर



कथा मार्ग-4A

रिमझिम पैज नं. 33-36
आसपास पैज नं. 35-37
गणित का जादू पैज नं. 50-54
हमारी दुनिया पैज नं. 19-21

सुनो सुनाओ

- नन्हें फनकार की कहानी
- विभिन्न प्रकार की नक्काशियों के बारे में
- खराब होने व जल्दी खराब न होने वाली चीजों के बारे में
- विभिन्न प्रकार की आकृतियाँ बनाकर
- उनके नाम दोस्तों को बताओ
- अपनी कक्षा का क्षेत्रफल नापो
- आयात की तीन दिस्सों में बाँट कर
- काल्पनिक रेखाओं के बारे में



कथा मार्ग-4A

रिमिडिप्र पेज नं. 33-36
गणित का जादू पेज नं. 50-54
आसपास पेज नं. 35-37
हमारी दुनिया पेज नं. 19-21

Learning outcome:

- विभिन्न चीजों के ऊपर नकाशी करने के तरीके और औजारों के बारे में जान पायेंगे।
- जल्दी खराब तथा देर से खराब होने वाली चीजों के बारे में जान पायेंगे।
- विभिन्न आकृतियों को पिट्टियों में विभाजित कर पायेंगे।
- काल्पनिक रेखा जान सकेंगे।
- आह्वान्तर तथा सामान्तर रेखाओं को जान सकेंगे।
- संज्ञा को छोटकर वाक्यों में प्रयोग कर पायेंगे।

Keywords:

आमंत्रित, काल्पनिक, वृत्ताकार, गोलार्ध, अक्षांश, महत्वपूर्ण, कैप्रिकोन, फफुँदी।

Milestones:

Activity : Craft work द्वारा

- Waste Paper के द्वारा विभिन्न आकृतियाँ बनाते हुये उन्हें पिट्टियों में बाँटना आयेंगा।
- सोचने समझने की शक्ति का विकास होगा।
- अलग - अलग तरह से चीजों को बाँटना आयेंगा।

Activity : चर्चा द्वारा

- अपने विचारों को दूसरे के सामने रखना आयेंगा।
- नये - नये शब्दों को जान पायेंगे।
- भोजन के खराब होने के कारण जान सकेंगे।
- जल्दी खराब होने वाले भोजन की जानकारी प्राप्त होगी।
- तर्क निबतर्क करने की क्षमता बढ़ेगी।

Activity : Worksheet

- स्वयं करने की क्षमता आयेंगी।
- सोचने समझने की शक्ति का विकास होगा।
- लिखने की कला का विकास।
- कार्य करने का अभ्यास होगा।

Activity : Mapping

- किसी भी जगह को नक्शे द्वारा बता पायेंगे।
- स्वयं Map बनाने में सक्षम होंगे।
- नक्शे के द्वारा लम्बी दूरी को छोटे में परिवर्तित करके बना सकेंगे।
- स्केल बनाना आयेंगा।

Activity : Clay Modelling

- अलग - अलग प्रकार के औजारों के मॉडल बनाने सीखेंगे।
- औजारों से होने वाले कार्यों के बारे में जानेंगे।
- आधुनिक व प्राचीन औजारों में अंतर कर सकेंगे।
- औजारों से कार्य करने वाले कारीगरों की जानकारी प्राप्त कर सकेंगे।

Activity : पोस्टर बनाना

- बच्चों में तरह - तरह के डिजाइन बनाने का हुनर विकसित होगा।
- विभिन्न तरह के स्केच बना सकेंगे।
- रंगों का ज्ञान होगा।
- निरीक्षण करने की क्षमता का विकास।





कथा मार्ग-4 B

रिमाझिम पैजन. 37-40
गणित का जादू पैजन. 55-59
आसपास पैजन. 38-41
हमारी दुनिया पैजन. 22-24

करो दिखाओ

- आयत को $\frac{1}{3}$ हिस्सों में बाँट कर
- गीली शीशी में आचार रखने पर
- जल्दी खराब न होने तथा जल्दी खराब होने वाली चीजों की तालिका
- तराशने वाले औजारों के नाम
- बड़बड़ाना, भुनभुनाना, फुसफुसाना जैसे शब्दों में अंतर करते हुए वाक्यों में प्रयोग
- पृथ्वी के रौचक तथ्य

पढ़ो

- शिक्षाप्रद कहानियाँ, लौकिकितयाँ मुहावरे आदि
- क्रिया वाले शब्द तथा वाक्यों में प्रयोग
- ठलीब में रेखायें तथा डिब्बी
- चिट्ठी बाबू और चिन्नाबाबू कामामिडी तान्द्रा
- आकृतियों में बने हिस्सों की ।



कथा मार्ग-4 B

रिमीडियम पेज नं. 37-40
गणित का जादू पेज नं. 55-59
आसपास पेज नं. 38-41
हमारी दुनिया पेज नं. 22-24

देखो

- अलग - अलग चीजों पर नक्काशी के डिजाइन
- विभिन्न डिजाइन स्वयं बना कर कारखानों में कार्य करने वाले कारीगर
- आम से बनने वाली चीजें
- गिड बनाओ तथा उसमें पैटर्न बनाओ
- पास के बाग में देखो सबसे बड़े हिस्से में लगे फूल तथा छोटे हिस्से में लगे फूल
- अक्षान्तर और देशान्तर रेखायें ग्लोब में काटना
- हमारे देश की अक्षांश के बीच पड़ने वाली स्थिति

सोचो

- आर्कटिक प्रदेश को मध्यरात्रि सूर्य का प्रदेश कहते हैं



कथामार्ग-4B

रिमाइम पेज नं. 37-40
गणित का जादू पेज नं. 55-59
आसपास पेज नं. 38-41
हमारी दुनिया पेज नं. 22-24

Learning outcome:

- स्वयं कहानी बना पायेंगे।
- स्वयं नक्काशी के डिजाइन तथा औजारों की पहचान करते हुये बना पायेंगे।
- विभिन्न आकृतियों को गिहस्सो में बाँट सकेंगे जैसे- $\frac{1}{2}$, $\frac{1}{3}$, $\frac{2}{3}$ आदि।
- चीजों की सूची बना सकेंगे।
- शब्दों में अंतर करते हुये वाक्यों में प्रयोग कर सकेंगे।
- खराब होने वाली चीज़ें तथा खराब होने के कारण जान सकेंगे।
- ग्लोब के द्वारा आक्षांश, अक्षांतर, देशान्तर रेखाओं की स्वंय देख पायेंगे।
- गिड में पैटर्न बना पायेंगे।
- कारखानों में होने वाले विभिन्न कार्यों को जान सकेंगे।

Keywords:

देशान्तर, व्यस्क, ल्योरियाँ, इत्मीनान, संगतराश, कौतुहल, शिल्पकार, सलतनत, थपथपाया, उत्सुकता, उनींदा, मामिडी तान्द्रा, आत्रेयपुरम, कैज्युरीना।

Milestones:

Activity: कहानी बनाना

- सोचने समझने की शक्ति का विकास।
- नये-नये शब्दों की जानकारी।
- स्वयं वाक्यों को बना पाना तथा वाक्यों को जोड़ते हुये कहानी बनाना।
- लिखन कला का विकास।

Activity: वर्कशीट

- वाक्यों में रिक्तियाँ का प्रयोग कर सकेंगे।
- स्वयं नये-नये वाक्य बना पायेंगे।
- शब्दकोष में वृद्धि।
- लिखने का अभ्यास होगा।

Activity: Demonstration द्वारा

- प्रदर्शन द्वारा वर्गों में अलग-अलग पैटर्न देखकर समझ पायेंगे।
- स्वयं छीटे-छीटे वर्गों से पैटर्न बना पायेंगे।
- पैटर्न को भिन्न में $\frac{1}{2}$, $\frac{1}{3}$, $\frac{2}{3}$ में दर्शा पायेंगे।

Activity: प्रयोग द्वारा

- स्वयं करके देखने की आदत का विकास होगा।
- प्रयोग द्वारा स्वयं निष्कर्ष पता लगा सकेंगे।
- जिज्ञासा बढ़ेगी।
- वैज्ञानिक दृष्टिकोण होगा।
- खराब होने वाली चीजों के कारण जान सकेंगे।

Activity: ग्लोब द्वारा

- ग्लोब द्वारा संसार के देशों को जान सकेंगे।
- अक्षांतर, देशान्तर, गिड्री, सामांतर रेखाओं को जान सकेंगे।
- पृथ्वी की संरचना जान सकेंगे।
- दक्षिणी और उत्तरी ध्रुवों की पहचान सकेंगे।





कथामार्ग-5A

रिमाझिम पेज नं. 41-46
गणित का जादू पेज नं. 60-65
आसपास पेज नं. 42-45
हमारी दुनिया पेज नं. 25-27

देखो

- अलग-अलग जलवायु में रहने वाले लोगों का पहनावा, घर आदि
- विकलांगों के द्वारा बनाई गई चीजें
- विभिन्न प्रकार की कढ़ाई तथा उनके नमूने
- अपने स्कूल में विकलांग बच्चों के द्वारा किये गये कार्य
- कढ़ाई के ज्यामितीय नमूने
- अंकुरित बीजों को
- आधी, एक तिहाई, चौथाई भागों में बँटी चीजें

पढ़ो

- प्रसिद्ध विकलांगों की कहानियाँ, रचनाएँ एवं लेख
- कहानियों में आये कीठन शब्दार्थ
- अलग-अलग भिन्न बना कर
- अंकुरण से सम्बन्धित बातें
- भारत की जलवायु के बारे में



कथामार्ग-5A

रिमीडियम पेज नं. 41-46
गणित का जादू पेज नं. 60-65
आसपास पेज नं. 42-45
हमारी दुनिया पेज नं. 25-27

करी दिखाओ

- अलग कढ़ाई के नमूने
- विभिन्न कढ़ाई के टाँके
- कढ़ाई से सम्बन्धित शब्द
- वाक्यों में संज्ञा तथा क्रिया
- अलग-अलग जलवायु के सुतीबक प्यर, कपड़ों की scrap Book
- बीजा के अंकुरण का प्रयोग
- वर्ग तथा अलग-अलग आकृतियों को बाँटी और भिन्न के रूप दर्शाओ

सोचो

• विकलांगता और मनुष्य का नज़रिया



कथा मार्ग-5A

रिभिन्न पैजल: 41-46
गणित का जादू पैजल: 60-65
आसपास पैजल: 42-45
हमारी दुनिया पैजल: 25-27

Learning outcome:

- प्रसिद्ध विकलांगों के साहायिक कार्यों को जान सकेंगे।
- कढ़ाई के नमूने स्वयं बना सकेंगे।
- विभिन्न प्रकार की कढ़ाई करना सीख सकेंगे।
- कढ़ाई के ज्यामितीय नमूने जान सकेंगे।
- संज्ञा तथा क्रिया वाक्यों में टूट सकेंगे।
- कठिन शब्दों के अर्थ जान सकेंगे।
- पौधों में अंकुरण होने की परिस्थितियों को जान पायेंगे।
- स्वयं प्रयोग द्वारा अंकुरण जान सकेंगे।
- तालिका द्वारा प्रतिदिन लम्बाई, पौधों आदि देख सकते हैं।
- विभिन्न आकृतियों द्वारा विभाजन करते हुये भिन्न करना सीखेंगे।
- अपने दौरा की जलवायु के बारे में जानेंगे।
- जलवायु के मुताबिक घर, भोजन, पहनावा आदि मुख्य चीजों की जानकारी प्राप्त कर पायेंगे।

Keywords:

कसूती, मलमली, हिम्मत, अनूठी, रुपहले, कढ़ाई, पिट्टू, गिट्टे, अतीरिक्त, कशीदाकारी, उकेरते, चैर्य, झुठला, काठियावाड़ी, माहिर, परिधानों, प्रदर्शनी, कांथा, ज्यामितीय, छुट्टियाँ, प्रतिमान, टालू, लम्बकत, धुवीय, धर्मश्रीटर।

Milestones:

Activity: शब्दों की अंतासणी

- नये-नये शब्दों को जान पायेंगे।
- शब्दों का सही उच्चारण कर पायेंगे।
- सौधने समझने की शक्ति का विकास।
- शब्दों के अर्थ जान सकेंगे।

Activity: Drawing

- सृजनशक्ति का विकास होगा।
- नये-नये नमूने बना पायेंगे।
- रंगी का मेल करना आयेगा।
- ज्यामिती आकार के नमूने बना पायेंगे।

Activity: पची गेम

- वाक्यों में संज्ञा तथा क्रिया को छोट पायेंगे।
- आत्मविश्वास पैदा होगा।
- व्याकरण को स्वयं छोट पाने का अभ्यास होगा।

Activity: बोर्ड गेम

- विभिन्न प्रकार की आकृतियों द्वारा अंदाजा लगाना सीखेंगे।
- वृत्त तथा वर्ग आदि आकारों को विभाजित करके उन्हें $1/2, 1/3, 1/4$ आदि भागों का विभाजन आयेगा।
- आत्मविश्वास उत्पन्न होगा।
- स्वयं करके देखने की जिज्ञासा उत्पन्न होगी।

Activity: प्रयोग द्वारा

- कार्य को स्वयं प्रयोग करके करने में शीघ्र जागृत होगी।
- नई-नई चीजों को जानने की जिज्ञासा उत्पन्न होगी।
- प्रयोग द्वारा स्वयं Result निकाल कर दिखा पायेंगे।
- आत्मविश्वास उत्पन्न होगा।
- सहयोग की भावना जागृत होगी।

Activity: चर्चा द्वारा

- बोलने की शक्ति का विकास होगा।
- देश विदेश की जलवायु तथा मौसम का पता चलेगा।
- भारत तथा विदेशों की जलवायु में अंतर कर पायेंगे।
- जलवायु से सम्बन्धित बाकी जानकारी प्राप्त कर पायेंगे।
- जलवायु का मानव जीवन पर प्रभाव तथा जलवायु परिवर्तन के कारण जान सकेंगे।



कथा मार्ग-5 B

रिमाइम पेज नं. 47-51
गणित का जादू पेज नं. 66-70
आसपास पेज नं. 46-50
हमारी दुनिया पेज नं. 28-31

देखो

- बात करने वाले संचार के माध्यमों को
- अलग-अलग तरह के बीजों की बनावट
- हवा से उड़ने वाले बीजों को
- देश विदेश से आने वाली सीबजियों, फलों को
- अलग-अलग गतिविधियों में पिकन के समय का कितना हिस्सा खर्च करते हैं
- बाजार से लाई हुई चीजों की मूल्य सूची
- चीज खरीदने पर वापस किये गये पैसे
- भारत के अलग-अलग राज्यों का मौसम
- मानचित्र में उष्णकटिबंध क्षेत्र तथा शीतोष्ण कटिबंध क्षेत्र



कथामार्ग-5B

रिमीडियम पैज नं. 47-51
गणित का जादू पैज नं. 66-70
आसपास पैज नं. 46-50
हमारी दुनिया पैज नं. 28-31

लिखौ

- क्षेत्र को गर्म करने वाली किरणों
- अपनी समय सारिणी को द्यंतो में
- महीने की खरीदारी की सूची
- अपने दीस्त को पत्र
- बीजों की तालिका में बीजों का नाम, रंग, आकार तथा बाहरी संरचना

पूछौ

- बातचीत करने के बारे में यंत्रों के नाम
- बीजों और बिना बीज से उगने वाले पौधों
- कीटभक्षी पौधों के बारे में
- बीजों के प्रकीर्णन के बारे में
- वैल्क्री के बारे में
- समय सारिणी को द्यंतो में विभाजित करके



कथामार्ग-5B

परिभाषितम पैज नं. 47-51

गणित का जादू पैज नं. 66-70

आसपास पैज नं. 46-50

हमारी दुनिया पैज नं. 28-31

Learning outcome:

- नये तथा पुराने संचार के माध्यमों से अवगत होंगे।
- अलग-अलग तरह के बीजों की संरचना जान सकेंगे।
- स्वयं पत्र लिख कर अपनी भावनाओं को व्यक्त कर पायेंगे।
- स्वयं खरीदारी की सूची बना कर रुपये जैसे का हिसाब कर पायेंगे।
- भारत के अलग-अलग राज्यों की जलवायु जान पायेंगे तथा विदेशों से तुलना कर पायेंगे।
- छात्र दूरी को नापना सीख पायेंगे।
- विश्व के अलग-अलग तापमान वाले क्षेत्रों को जान पायेंगे।
- जलवायु को प्रभावित करने वाले कारणों से अवगत होंगे।
- बीजों के प्रकीर्णन के बारे में जानेंगे।
- वेल्ट्रो के आविष्कार के बारे में जानेंगे।
- कटिभङ्गी पौधों की जानकारी प्राप्त करेंगे।
- मानचित्र में शीतोष्ण कटिबंध तथा उष्णकटिबंध क्षेत्रों को दर्शा पायेंगे तथा दोनों में अंतर बता पायेंगे।

Keywords :

जीपैनिथस, टस्कन, इस्तेमाल, घुमक्कड़, वेल्ट्रो, स्विट्जरलैंड, जार्ज मैस्डल, माइक्रोस्कोप, प्रेरणा, पुर्तगाल, कम्यूनीकेटर, हरकारा, टैक्सट मैसेज, ट्रैफिक, कल्थक, भरतनाट्यम, भाव भंगिमाएँ, अभिव्यक्त, मशगूल, भविष्य, रीमांचित, प्रसिद्ध, कल्पना, मैंटवार्त, मृखला, दिक्कतों, संदेशवाहकों, झलीकियों, संप्रेषण, चमंड, उपलब्धि, रिभंडत, अस्मिता, एहीतयात, अद्यकचरापन, आशीर्वाद, उष्णकटिबंध, शीतोष्ण कटिबंध, रेफ्रिजरेटर।

Milestones:

Activity : चित्र द्वारा

- चित्रों की बनावट को देखकर चित्र बना सकेंगे।
- सृजनात्मक शक्ति का विकास हो पायेगा।
- सही रंगों का मिलान करना आयेगा।

Activity : पत्र लेखन

- औपचारिक व अनौपचारिक पत्रों में अंतर करते हुये पत्र लिखना सीखेंगे।
- अपने विचारों को स्पष्ट रूप से पत्र में लिख सकेंगे।
- शुद्धता के साथ लिखने के कौशल बढ़ेंगे।

Activity : तालिका द्वारा

- तालिका में बीजों के नाम, रंग रूप, आकार तथा बाहरी संरचना को लिखकर दिखा पायेंगे।
- बीजों की वृद्धि हर दिन लिखकर भर सकेंगे।
- रचनात्मक कार्यों की और झुकाव होगा।

Activity : Plantation

- पौधे लगाने की जानकारी प्राप्त कर पायेंगे।
- खाद्य, पानी, हवा के महत्व को जानेंगे।
- अपने पर्यावरण को शुद्ध व हरा भरा रख सकेंगे।

Activity : Craft work

- विभिन्न तापमान वाले क्षेत्रों को क्राफ्ट द्वारा दर्शा पायेंगे।
- अलग-अलग रंगों के पेपर का प्रयोग करना सीखेंगे।
- सृजनात्मक शक्ति को बढ़ावा मिलेगा।





कथामार्ग-6

रिमीडियम पेज नं. 52-55
गणित का जादू पेज नं. 71-78
आसपास पेज नं. 51-59
हमारी दुनिया पेज नं. 32-38

देखो

- विभिन्न प्रकार के पत्र
- पत्रों पर लिखें पते
- पेपर फोल्डिंग तथा बूँद से बने चैटर्न
- विभिन्न प्रकार के पेड पौधों को
- विश्व मानचित्र पर फैले वन
- अपने आसपास के कुएँ, तालाब तथा बावड़ीयाँ

पढ़ो और लिखो

- वनों के नाम तथा उनका महत्व और विशेषताएँ
- पानी की कमी होने के कारण लिखो
- पानी से जुड़े रीति-रिवाजों के बारे में लिखो
- जल स्रोत के नाम लिखो
- जल बोर्ड पर लिखी बातों को पढ़कर
- जल संरक्षण पर लेख लिखकर
- विभिन्न प्रकार की रेखाओं से चित्र बनाने के तरीके
- पत्र पर भेजने वाले तथा प्राप्तकर्ता के पते तथा पिनकोड लिखकर



कथामार्ग-6

रिमीडियम पेज नं. 52-55
गणित का जादू पेज नं. 71-78
आसपास पेज नं. 51-59
हमारी दुनिया पेज नं. 32-38

करी दिखाओ

- पैपर फॉल्टिंग से पैटर्न बनाकर
- आइने में आकृतियों को देखकर चित्र बनाओ
- पक्की सीमेंट से बनी सड़कों को
- डाक टिकट का संग्रह करके
- पुराने बनये संदेश वाहकों के चित्र
- वर्षा वन से मिलने वाले पदार्थों की सूची
- जल संग्रह पर पोस्टर लगाकर
- वर्षा जल को एकत्र करके
- पानी की कमी वाले राज्यों को भारत के मानचित्र में दूढ़ें

सोचो और समझो

- वर्षा जल संरक्षण क्यों जरूरी
- भूमिगत जलस्तर में गिरावट क्यों आ रही है
- पृथ्वी पर जंगलों की आवश्यकता क्यों
- जल बोर्ड के पाइप में पंप लगाकर पानी प्राप्त करना



कथा मार्ग-6

रिमाइम पेज नं. 52-55
गणित का जादू पेज नं. 71-78
आसपास पेज नं. 51-59
हमारी दुनिया पेज नं. 32-38

Learning outcome :

- विभिन्न प्रकार के पत्रों औपचारिक व अनौपचारिक की जानकारी प्राप्त कर सकेंगे।
- पत्रों पर लिखे पत्रों की पहचान कर पायेंगे।
- विभिन्न प्रकार की आकृतियों के पैटर्न बनाना सीखेंगे।
- विभिन्न प्रकार के पेड़-पौधों की बनावट के बारे में जानेंगे।
- विश्व के मानचित्र में फैले वनों के नाम महत्व व उपयोग के बारे में जान पायेंगे।
- अपने आसपास बनाये पानी के साधनों के बारे में जानेंगे।
- प्राचीन व आधुनिक पानी के साधनों में अंतर कर पायेंगे।
- आकृतियाँ बनाकर आइने में उनकी भिन्न-भिन्न बनावट को पहचान कर उनके बारे में बता पायेंगे।
- खेल खेलते हुये सभी विषयों की जानकारी ले पायेंगे।

Keywords:

औपचारिक, अनौपचारिक, कुंश, तालाब, बावड़िया, पैटर्न, आईना, आकृतियों, सीमेंट, डाक टिकट, संग्रह, वर्षा, संरक्षण, पृथ्वी, जलस्तर, पीरावट, सीतिरिवाज, स्त्रोत, पिनकोड।

Milestones:

Activity: Craft work

- अलग-अलग प्रकार के पोस्ट कार्ड व पत्र बनाने की जानकारी प्राप्त करना।
- अलग-अलग प्रकार के संदेशों के लिये बनाये गये पोस्ट कार्डों का प्रयोग करना।
- सृजनात्मक कौशलों को बढ़ावा देना।

Activity: खेल द्वारा

- पीछठियों में अलग-अलग प्रकार के संदेश लिखना।
- एक दूसरे के संदेशों को पढ़कर उसके बारे में बताना।
- डीकिये के खेल को समझना।

Activity: टेलीविजन

- जंगलों में पाये जाने वाले पेड़-पौधों के नाम व उनके महत्व को जानना।
- विभिन्न प्रकार के वनों के नाम जानना।
- अलग-अलग जलवायु वाले वनों की विशेषताओं को जानना।
- वनों के संरक्षण की जानकारी प्राप्त करते हुये उनका संरक्षण करना।

Activity: वर्कशीट

- गिड में विभिन्न प्रकार की आकृत बनाना।
- आकृतियों मापकर इंच, से.मी. में लिखना।





कथा मार्ग-7

रिमीझम पेज नं. 55-57
गणित का जादू पेज नं. 79-86
आसपास पेज नं. 60-66
हमारी दुनिया पेज नं. 39-43

देखो

- विभिन्न आकृतियों को $\frac{1}{2}$, $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{8}$ भाग में घुमा कर
- आधा घुमा कर एक जैसी दिखने वाली आकृतियाँ
- पानी में तैरती कागज की नाव
- डाकखाने में काम करते कर्मचारियों को
- विभिन्न प्रकार के डाक टिकट
- विश्व मानचित्र उष्ण कीटबंध, शीतोष्ण कीटबंध तथा वर्षा वनों का विस्तार

करौ दिखाओ

- चित्र शब्द तथा अंकों की घुमावदार
- आकृतियाँ बनाकर
- पैपर फॉल्टिंग से पवन चक्की बनाकर
- पोस्ट कार्ड, अंतर्देशीय तथा अंतराष्ट्रीय लिफाफों में अंतर
- डाक टिकटों को एकत्र करके
- शब्द कौश बनाकर • नाटक
- शंकुधारी वनों के चित्र बनाकर
- प्रयोग - डूबने व तैरने वाली चीजों पर
- पानी में घुलने व न घुलने वाली चीजों की सूची
- गीले कपड़े को सुखाकर



कथामार्ग-7

रिमीडम पेज नं. 55-57
गणित का जादू पेज नं. 79-86
आसपास पेज नं. 60-66
हमारी दुनिया पेज नं. 39-43

लिखो

- विभिन्न प्रकार के घुमाव के अनुसार
- आकृतियों में आये परिवर्तन
- नमक की खेती करने के तरीके
- मित्र को पत्र
- पैदल हरकारों के सामने आने वाली समस्याएँ
- विभिन्न प्रकार के पत्रों की सूची बनाकर
- मृत सागर में न डूबने का कारण
- शंकुधारी वन तथा जीवजंतुओं के नाम तथा उनकी विशेषताएँ
- तुकबंदी करके कविता लिखकर
- काठिन शब्द अर्थ
- प्रवासी पीढ़ियों के नाम

सौचो समझो

- पत्र पर पिन कोड न लिखने से होने वाली समस्याएँ
- हल्की चीजें पानी में क्यों तैरती हैं
- धूप लगने पर गीले कपड़े का पानी कँहा चला जाता है



कथा मार्ग-7

रिमाइम पेज नं. 55-57

गीणत का जादू पेज नं. 79-86

आसपास पेज नं. 60-66

हमारी दुनिया पेज नं. 39-43

Learning outcome:

- चित्र, शब्द तथा अंकों की घुमावदार आकृतियों बनाकर लगाना सीखेंगे। • पैपर फोल्डिंग से घुमाने वाले खेल खेलेंगे जैसे - फिरकनी, पवनचक्की इत्यादि बनाना सीखेंगे। • विभिन्न प्रकार के पत्रों में अंतर कर पायेंगे। • नाटक के तत्वों को समझते हुये नाटक करना सीखेंगे। • नाटक द्वारा चिट्ठी के सफर की जानकारी प्राप्त कर पायेंगे। • वनों के अलग-अलग प्रकार की जानकारी चित्र द्वारा प्राप्त करेंगे। • सृजनात्मक शक्ति का विकास हो पायेगा। • पानी के खेलों के बारे में जान पायेंगे। • पानी में घुलने व न घुलने वाले पदार्थों के बारे में जानेंगे। • आधा व पूरा एक चक्कर घुमाने पर एक जैसे दिखने वाली आकृतियों के बारे में जानेंगे। • कठिन शब्दों के अर्थों की जानकारी बदेगी। • प्रवासी पक्षियों के नाम व उनसे संबंधित प्रश्नों के उत्तर लिख पायेंगे। • लेखन कौशलों को बढ़ावा मिलेगा।

Keywords:

चिट्ठी, आकृतियों, डाकघर, शंकुधारी वन, मृत सागर, अन्तरदेशीय पत्र, अन्तराष्ट्रीय, पवनचक्की, घुमावदार, विश्व, कर्मचारी, उष्ण कटिबंध, शीतोष्ण कटिबंध।

Milestones:

Activity: Craftwork

- विभिन्न प्रकार के कागज के खेलेंगे तथा पत्र बनाने की जानकारी प्राप्त करना। • सृजनात्मक कार्यों की ओर झुकाव करना। • पैपर से विभिन्न प्रकार की आकृति बनाकर उनके बारे में लिखना।

Activity: Stamp collection

- अलग-अलग प्रकार की पहचान करना। • Stamp एकत्रित करना तथा उन्हें विभिन्न प्रकार के पत्रों में चिपकाना। • टीम में मिलकर कार्य करने की आदत को बढ़ावा देना।

Activity: Story telling

- संदेश भेजने व प्राप्त करने की परम्पराओं के बारे में जानना। • कहानी सुनकर स्पष्ट शब्दों में घटनाक्रम को बताना। • स्मरण शक्ति व ध्यान को केन्द्रित करने में सक्षम होना।

Debate:

- पानी के स्रोतों की जानकारी देना। • पानी का संरक्षण करने व अन्य समुदाय को जागरित करना।

Activity: पानी के प्रयोग

- डूबने-तेरने वाली चीजों के बारे में जानना। • पानी के घटते-बढ़ते घनत्व के कारणों को जानेंगे। • पानी के खेलों के नाम व विधियों को जानना। • टीम में मिलकर खेलने की आदत को बढ़ावा देना।

Activity: ग्राफ पेपर द्वारा

- गिड की पहचान करते हुये अलग-अलग प्रकार के आयत बनाना। • गिड की छोटा बड़ा करते हुये चित्र बनाना। • सोचने समझने की शक्ति का विकास करना।





कथा मार्ग-8A

रिमाझिम पेज नं. 58-59
गणित का जादू पेज नं. 87-92
आसपास पेज नं. 67-71
हमारी दुनिया पेज नं. 44-48

पढ़ो और लिखो

- भारतीय डाक सेवा की विशेषताओं पर लेख
- मच्छरों से होने वाली बीमारियों तथा लक्षणों को
- रूनीमिया के रोगी के लिए आहार तालिका बनाकर
- रूनीमिया तथा मलेरिया जाँच की रिपोर्ट पढ़कर
- कठिन शब्दों के अर्थ तथा उनका वाक्यों में प्रयोग करके
- वर्क शीट • खेल के नियम
- मच्छर-मीकखियों से होने वाली बीमारियों के बचाव पर आधारित पोस्टर

पूछो

- पहाड़ी इलाकों में डाक बाँटने में आने वाली परेशानियों के बारे में
- संख्याओं के साझे गुणज
- पानी में तैल छिड़कने के कारण व उपाय
- विभिन्न प्रकार की डाँक छोटने के तरीके



कथा मार्ग-8A

परिभाषित पेज नं. 58-59
गणित का जादू पेज नं. 87-92
आसपास पेज नं. 67-71
हमारी दुनिया पेज नं. 44-48

सुनो सुनाओ

- डॉक्यू की कहानी
- ऊबड़-खाबड़ रास्तों पर चलने में होने वाली परेशानियाँ
- पट्टाई • खेल के नियम
- मच्छरों से होने वाली बीमारियाँ और उनके लक्षण
- घास के मैदानों की विशेषताएँ
- शाकाहारी माँसाहारी जीव-जंतुओं के बारे में

करो दिखाओ

- विश्व मानचित्र पर घास भूमियों के स्थानों को खोजकर
- मलेरिया से बचाव के उपायों पर चर्चा
- खून की कमी से होने वाली समस्याओं पर नाटक करके
- संख्याओं के गुणज्ञ बनाकर
- डॉक्यू के कार्यों पर नाटक



कथा मार्ग-8A

रिमीडियम पेज नं. 58-59

गणित का जादू पेज नं. 87-92

आसपास पेज नं. 67-71

हमारी दुनिया पेज नं. 44-48

Learning outcome:

- डाकघर में होने वाले क्रिया कलापों की जानकारी ले पायेंगे।
- डाकघर के कामों को जान पायेंगे।
- खेल (रौल प्ले) खेलने के नियमों को जान पायेंगे।
- मच्छरों से होने वाली बिमारियों व उनके लक्षणों के बारे में जानेंगे।
- घास के मैदानों की विशेषताओं को जानेंगे।
- शाकाहारी व मांसाहारी जीव-जन्तुओं के बारे में जान पायेंगे।
- मानीचित्र में घास वाले मैदानों की पहचान कर सकेंगे।
- संख्याओं के गुणज बनाना व उन्हें हल करना सीखेंगे।
- संदेश पहुँचाने के तरीकों की जानकारी ले पायेंगे।
- डायलॉग बनाना व रोलप्ले में प्योग करने की जानकारी में सहम हो पायेंगे।
- विभिन्न प्रकार के खेलों द्वारा जानकारी प्राप्त कर पायेंगे।
- बिमारियों से बचाव के उपायों के बारे में जानेंगे तथा अपने दैनिक जीवन में उपयोग में ला सकेंगे।

Keywords:

डाकघर, संदेश, बिमारियाँ, लक्षण, रूनीमिया, डाक सेवा, मैदान, जीवजंतु, गुणज, पहाड़ी, इलाका, उपाय, उपयोग, शाकाहारी, मांसाहारी।

Milestones:

Activity : चित्र कथा

- डाकघर के द्वारा होने वाले कार्यों की जानना।
- संदेश पहुँचाने के तरीकों को जान पाना।
- डाकघर में होने वाले कार्यों को जानना।
- बातचीत करने के ढंग को समझकर बातचीत करना।

Activity : खेल

- मच्छरों से होने वाले रोगों के नाम जानना।
- मलेरिया के लक्षण तथा दूर करने के उपाय जानना।
- समुदाय को बिमारियों से बचाव के लिये जाग्रित करना।
- टीम में मिलकर कार्य करने की प्रेरणा लेना।

Activity : नक्शे द्वारा

- महाद्वीपों में घास के मैदानों की पहचान कर पाना।
- घास के मैदानों में पाये जाने वाले मवेशियों की जानकारी प्राप्त करना।
- उष्ण कटिबंध और शीतोष्ण कटिबंध में अंतर कर पाना।

Activity : बोर्ड गेम

- अलग-अलग संख्याओं के गुणज बनाना।
- गुणज को हल करके बता पाना।
- 1, 2, 3 व दोहरी संख्याओं के गुणज में अंतर कर पाना।
- सोचने समझने की शक्ति को बढ़ावा देना।
- तर्क वितर्क शक्ति का विकास।





कथा मार्ग-8B

रिमाइम पेज नं. 60-61
गणित का जादू पेज नं. 93-98
आसपास पेज नं. 72-75
हमारी दुनिया पेज नं. 49-52

करो दिखाओ

- पानी डूकटठा न होने देने पर पोस्टर
- अपने गली-मुहल्ले की सफाई के लिये "सफाई विभाग" को पत्र
- संख्याओं के गुणनखंड तथा साझे गुणज बनाकर
- रंग-बिरंगी चीजों के समूह बनाकर
- पहाड़ी इलाकों में डाक पहुँचाने पर नाटक
- प्रेचरी घास भूमि का चित्र बनाकर

पूछो और जानो

- प्रेचरी घास भूमि के मशीनीकरण के बारे में
- रैंच साइलौ आदि शब्दों के अर्थ
- गुणन खंड पैड बनाने का तरीका
- फीट, सेंटी मीटर तथा इंच में अंतर
- पैकर और डाक सेवक के कार्य



कथा मार्ग - 8B

रिमाझिम पेज नं. 60-61
गणित का जादू पेज नं. 93-98
आसपास पेज नं. 72-75
हमारी दुनिया पेज नं. 49-52

लिखो

- मक्खी से होने वाली बीमारियों की सूची
- मलैरिया की खोज की कहानी
- घास भूमि की विशेषताएँ
- घास भूमि में पैदा होने वाली फसलों व जीवों की सूची
- संख्याओं से गुणनखंड पैड बनाकर
- फुट को इंच तथा सेंटीमीटर में बदल कर लिखो
- क्षेत्रफल का फार्मूला

सौचो

- बढ़ते मशीनीकरण के लाभ तथा हानि
- अपने कार्य को ईमानदारी से करने के बारे में
- अपने पर्यावरण को साफ स्वच्छ बनाये रखना क्यों आवश्यक



कथामार्ग-8B

रिमिडिभ पैज न. 60-61
गणित का जादू पैज न. 93-98
आसपास पैज न. 72-75
हमारी दुनिया पैज न. 49-52

Learning outcome:

- अपने आस-पड़ोस की स्वच्छता पर पोस्टर बनाना सीखेंगे। • सफाई विभाग को पत्र लिखना सीखेंगे। • संख्याओं के गुणनखंड तथा साझे गुणज में अंतर कर सकेंगे। • रंग-बिरंगी चीजों के समूह बनाकर गिनना सीखेंगे। • पहाड़ी इलाकों के ऊँचे-नीचे रास्तों के बारे में जान पायेंगे। • घास के मैदानों के चित्र बनाने के कौशलों की जानकारी बढ़ेगी। • रैच, साइली जैसे शब्दों के अर्थ जानेंगे। • गुणनखंड पेड़ बनाने के तरीकों के बारे में जान सकेंगे। • से. मी., इंच, फीट, मीटर में अंतर करना सीखेंगे। • पैकर और डाक सेवा के कार्यों को जानते हुये उनमें अंतर कर सकेंगे। • बढ़ते मशीनीकरण के लाभ व हानियों के बारे में जान पायेंगे। • पर्यावरण को साफ स्वच्छ रखने की जानकारी ले पायेंगे। • मक्खी-मच्छर से होने वाली बीमारियों की सूची बना पायेंगे। • घास, श्रूम में पैदा होने वाली फसलों व जीवों की सूची। • औषधों के फार्मल को समझकर पिनकालना सीखेंगे।

Keywords :

प्रेचरी, मशीनीकरण, ईमानदारी, पैकर, डाकसेवक, गुणनखंड, रैच, साइली, पर्यावरण, रंग-बिरंगी, ठाली-मुहल्ले।

Milestones:

Activity : Poster making

- अपने आस-पड़ोस की स्वच्छ रखने हेतु पोस्टर बनाना सीखेंगे। • तुकबंदी बनाकर स्लोगन बनाना व पोस्टर में लिखना। • सृजनात्मक व रचनात्मक कार्यों को बढ़ावा देना।

Activity: पत्र लेखन

- पत्र लेखन कौशलों को बढ़ावा मिलेगा। • पिन कोड की जानकारी प्राप्त करना। • अपने घर व भेजने वाले विभागों के नाम, पता भरने की जानकारी प्राप्त करना।

Activity: आकृतियों द्वारा

- गुणनखंड व साझे गुणज में अंतर समझेंगे। • संख्याओं के गुणज को हल करते हुये अलग-अलग रंग भरना। • दैनिक जीवन में गुणज से संबंधित समस्याओं को हल करने आना।

Activity: मानचित्र द्वारा

- मानचित्र में प्रेचरी घास के मैदानों की पहचान करना। • दिशाओं की जानकारी प्राप्त करना। • जलवायु के आधार पर ठगने वाली वनस्पति को जानना।

Activity: सूची द्वारा

- मक्खी-मच्छरों से होने वाली बीमारियों के नामों की सूची तैयार करना। • लक्षण व उपायों की खोज करना।



इस पाठ्यक्रम की संकल्पना कथा की संस्थापक व निदेशक
गीता धर्मराजन द्वारा की गई है।

गीता धर्मराजन बच्चों के लिए कहानियाँ लिखना पसंद करती हैं।
वह टारगेट पत्रिका और पेन्सिलवेनिया विश्वविद्यालय की पत्रिका
पेन्सिलवेनिया गजेट की संपादक भी रह चुकी हैं। साहित्य एवं शिक्षा
में किये गये इनके अद्वितीय योगदान के लिए इन्हें सन् 2012 में राष्ट्रीय
सम्मान पद्मश्री से सम्मानित किया गया है।

OTHER CONTRIBUTORS

Parvinder Kaur Executive Director, Katha

Reeta Sutradhar Director of Schools, Katha

Deepti Kakkar

Academic Head, School Quality Enhancement
Programme

Kamaljeet Kaur

Hindi teacher

Kamal Tankha

Academic Head, I Love Reading programme, Noida

Manjushri Thakuri

former Assistant Principal, Katha Lab School

Mujtaba Aijaz

Coordinator, I Love Reading programme

Omprakash Roy

former Vice Principal, Katha Lab School

Premlata Bharadwaj

Academic Head, Junior Section, Katha Lab School

Saraswati

former Vice Principal, Primary School, Katha Lab School

Sarvesh Kumari senior educator

Savita Arora

Academic Head, Senior School, Katha Lab School

Shailendra Kaur Academic Head, Noida

Sushila Shah Academic Head, Gurugram

Poonam Joshi Designer

The team at Kathakaar, Katha's publishing division



पहला हिन्दी संस्करण 2019

कृति स्वामित्व © कथा, 2019

मौलिक लेखन कृति स्वामित्व © कथा

मौलिक चित्रांकन कृति स्वामित्व © कथा

स्वत्वाधिकार सुरक्षित। प्रकाशक की आज्ञा के बिना इस किताब
के किसी भी भाग को छापना अथवा अन्य किसी पुनः प्रयोग
विधि के रूप में प्रतिकृति या इस्तेमाल वर्जित है।

नई दिल्ली में मुद्रित

ISBN 978-93-88284-30-1

हमारा लक्ष्य: हर बच्चा आनंद और अर्थवत्ता के लिए पढ़े।

कथा एक पंजीकृत अलाभकारी संस्था है जिसका स्थापन 1988 में
किया गया था। कथा शिक्षा और साहित्य के क्षेत्र में काम करती
है। कथा का मुख्य उद्देश्य है बच्चों और बड़ों में पढ़ने में रुचि एवं
इससे मिलती खुशी को बढ़ावा देना। कथा 1,00,000 से भी
अधिक बच्चों के साथ काम करती है ताकि वे मजे के लिए और
कक्षा स्तर पर पढ़ सकें।

ए-3 सर्वोदय एनक्लेव, श्री औरोबिन्दो मार्ग, नई दिल्ली-110017

दूरभाष: 4141 6600 . 4141 6624 . 4182 9998

ई-मेल: marketing@katha.org . वेबसाइट: www.books.katha.org

कथा नियमित रूप से पेड़ लगाती है उस लकड़ी के बदले, जिससे हमारी किताबों को छापने का कागज़ बनता है।



कथा एवं स्टोरीपेडागॉजी™ के बारे में

1988 में स्थापित कथा एक स्वैच्छिक लाभकारी संस्था है, जो शिक्षा, प्रकाशन व सामुदायिक विकास के क्षेत्रों में 1,00,000 से अधिक बच्चों की सहभागिता में कार्य करती है।

संस्थापक व निदेशक गीता धर्मराजन द्वारा निर्मित एवं विकसित कथा का अनूठा पाठ्यक्रम स्टोरीपेडागॉजी™ 'कहानी' के मूल भाव पर आधारित है और 1992 से कथा के अध्ययन केन्द्रों में उपयोग किया जाता रहा है। स्टोरीपेडागॉजी™ के आदर्श भारत की पौराणिक कथावाचन शैली व 2000 वर्ष पुराने ग्रंथ भरतमुनि के नाट्यशास्त्र पर आधारित हैं।

कहानियों के कारण आसानी से बनने वाला मजेदार वातावरण बच्चों को सहज रूप से सघन विचारों, सवाल पूछने, विमर्श करने एवं उत्तर ढूँढने की दिशा में प्रेरित करता है। स्टोरीपेडागॉजी™ क्रियाशीलता को भी बढ़ावा देता है ताकि बच्चे कक्षा में अर्जित ज्ञान को प्रत्यक्ष रूप से अपने समुदायों में लागू कर सकें। इस मॉडल की अहम कड़ी वह अध्यापक हैं जो 'करिकुलम फॉर लाइफ' के जरिये बच्चों को उत्तरदायी एवं जिम्मेदार नागरिक बनाने की दिशा में उनका मार्गदर्शन करते हैं।

प्रत्यक्ष पाठ्यक्रम:

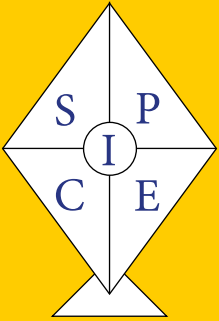
पारंपरिक विषय अध्ययन पर केन्द्रित; अध्यापकों को मानसिक रूप से उत्कृष्टता एवं विशिष्ट क्षमताओं का प्रोत्साहनकर्ता बनाने में सहायक।

अप्रत्यक्ष पाठ्यक्रम:

सांस्कृतिक, सामाजिक एवं लैंगिक धारणाओं के साथ-साथ वातावरण से संबंधित विचारों की समझ बनाने में सहायक; इन विषयों को संबोधित करने में छात्रों के लिए मददगार।

कक्षाओं में संबंधित नई पद्धति एवं मनोरंजन से भरपूर गतिविधियां कल के निर्णयकर्ता बनाने के लिए बेहतर चरित्र और विवेचनात्मक सोच का निर्माण करती हैं।

‘कथा मार्ग’ कथा द्वारा बनाया गया एक विशेष एकीकृत मॉड्यूल है जो NCERT के पाठ्यक्रम को ध्यान में रखकर बनाया गया है। कथा ने विशेष प्रयास द्वारा पहली कक्षा से पाँचवीं कक्षा तक के छात्रों हेतु उपयोगी इन मॉड्यूलों को तैयार किया है। इसके द्वारा पाठों को सुगम एवं सरल तरीके से सँवारा गया है ताकि शिक्षण को मजेदार बनाया जा सके और बच्चे स्कूल एवं पढ़ाई के साथ जुड़े रहें।



अधिकांशतः देखा गया है कि हमारी शिक्षा सिर्फ किताबों तक ही सीमित रह जाती है। कथा का प्रयास है कि यह दायरे खुलें और शिक्षा मात्र किताबों तक न बंधी रहे। यह मॉड्यूल पाठ्यक्रम के साथ-साथ बच्चों के निजी जीवन के लिए आवश्यक सामाजिक, व्यक्तिगत, बौद्धिक, सांस्कृतिक और पर्यावरणीय कौशल (Social, Personal, Intellectual, Cultural & Environmental skills) विकसित करने में भी सक्षम है। हम आशा करते हैं कि कथा का यह विशेष प्रयास अध्यापकों एवं छात्रों के लिए मददगार साबित होगा।

