



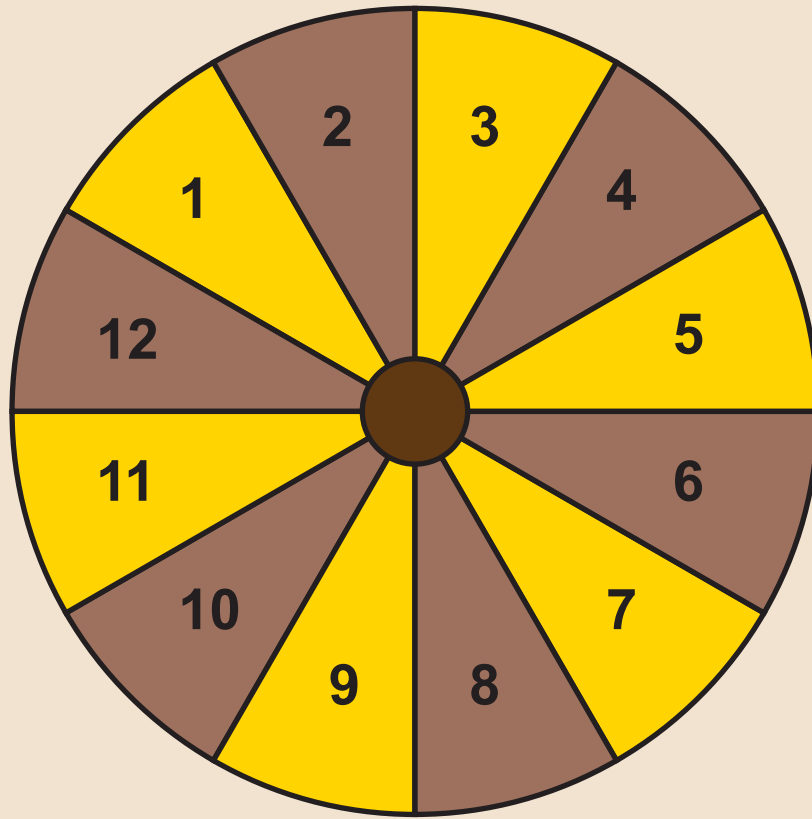
ऊर्जा खेल!



50	49	48	47	46	45	44	43	42	41
									40
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
29									
28	27	26	25	24	23	22	21	20	19
									18
									17
									16
7	8	9	10	11	12	13	14	15	
6									
5	4	3	2	1					

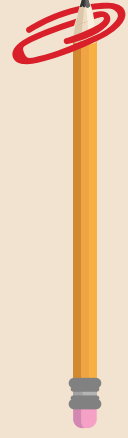
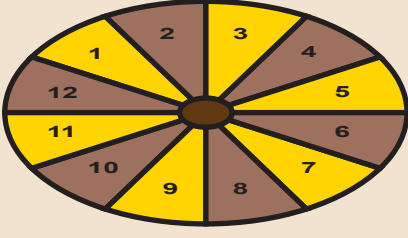


8	शहर में बाढ़ आई हुई है! प्रारंभ पर वापस जाएँ।
17	आच्छू! काफी अधिक धुआँ और धूल-धक्कड़ है! 2 स्थान पीछे जाएँ।
26	हाथ धोते समय मैंने नल को खुला नहीं छोड़ा। एक बारी और खेलें।
33	चाकलेट रैपरों को सड़क पर नहीं फेंका। 2 स्थान आगे जाएँ।
47	भूकंप! 2 स्थान पीछे जाएँ।

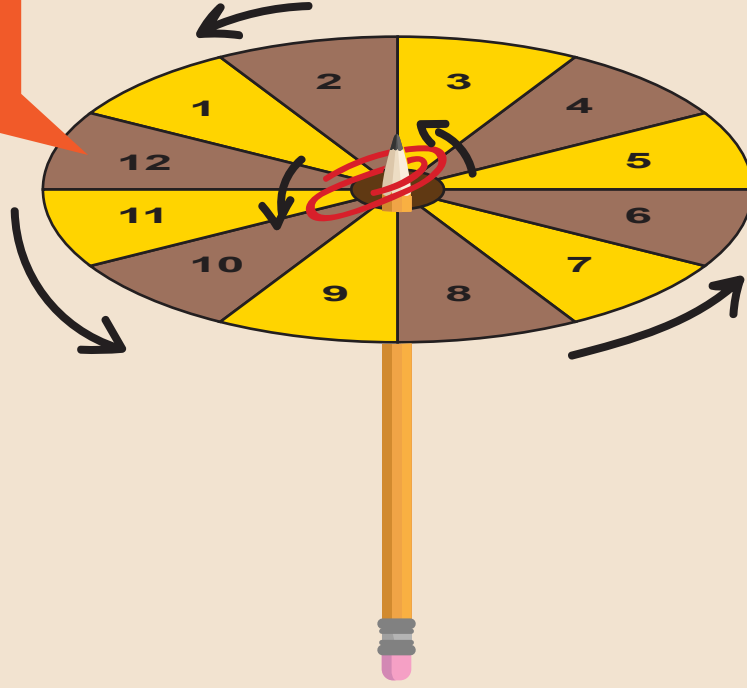


1	वाहनों की प्रदूषण जाँच न कराना
2	टेरेस में वर्षाजल हार्वेस्टिंग प्रणाली बनाना
3	प्लास्टिक और दूसरे कूड़ा-करकट को जलाना
4	स्ट्रीट लाइटों में सौर पैनलों का उपयोग करना
5	बत्तियों को जलता ही छोड़ देना
6	लकड़ी के बदले गोबर गैस का उपयोग करना
7	खरीददारी के समय प्लास्टिक की थैलियों का उपयोग करना
8	पवनचक्कियों का उपयोग कर विद्युत उत्पादन करना
9	पर्व-त्यौहारों में अत्यधिक जल का अपव्यय करना
10	CFL बल्ब खरीदना
11	वृक्षों को काटना और वनों का विनाश करना
12	पैदल या साइकिल चलाकर विद्यालय जाना

दिशानिर्देश



पैदल या साइकिल
चलाकर विद्यालय
जाना



चकरी बनाना

1. खेल खेलने के लिए, सबसे पहले बोर्ड गेम की एक चकरी काटें।
2. पेंसिल की नोक पर पेपर क्लिप लगा दें। (क्लिप सहित)
पेंसिल की नोक को चकरी के बीच वाले छोटे वृत्त में रखें।
3. पेंसिल के पिछले सिरे को गोल-गोल घुमाएँ।
4. जब पेपर क्लिप गोल-गोल घूमना बंद कर देगा, तो यह चकरी के किसी न किसी खंड पर पड़ेगा।
5. टिप्पणी को पढ़कर उसी के अनुसार कार्य करें।

दिशानिर्देश



1	वाहनों की प्रदूषण जाँच न कराना
2	टेरेस में वर्षाजल हार्वेस्टिंग प्रणाली बनाना
3	प्लास्टिक और दूसरे कूड़ा-करकट को जलाना
4	स्ट्रीट लाइटों में सौर पैनलों का उपयोग करना
5	बत्तियों को जलता ही छोड़ देना
6	लकड़ी के बदले गोबर गैस का उपयोग करना
7	खरीददारी के समय प्लास्टिक की थैलियों का उपयोग करना
8	पवनचक्कियों का उपयोग कर विद्युत उत्पादन करना
9	पर्व-त्यौहारों में अत्यधिक जल का अपव्यय करना
10	CFL बल्ब खरीदना
11	वृक्षों को काटना और वनों का विनाश करना
12	पैदल या साइकिल चलाकर विद्यालय जाना

50	49	48	47	46	45	44	43	42	41
									40
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
29									
28	27	26	25	24	23	22	21	20	19
									18
									17
									16
7	8	9	10	11	12	13	14	15	
6									
5	4	3	2	1					





खेल को खेलना

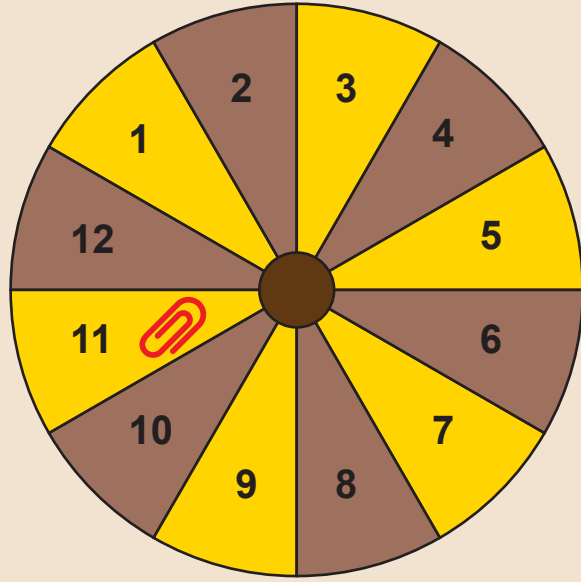
1. सबसे छोटे बच्चे की बारी सबसे पहले होगी। हर व्यक्ति के पास कोई खेल-सामग्री (गोली, मनका, सिक्का आदि) होनी चाहिए
2. घूमने वाले डायल पर ऐसे व्यवहार लिखे हैं, जो ऊर्जा संरक्षण को प्रोत्साहित या हतोत्साहित करते हैं।





पर्व-त्यौहारों में
अत्यधिक जल
का अपव्यय करना

50	49	48	47	46	45	44	43	42	41
									40
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
29									
28	27	26	25	24	23	22	21	20	19
									18
									17
									16
7	8	9	10	11	12	13	14	15	
6									
5	4			1					

3. डायल को घुमाने पर यदि पेपर क्लिप किसी ऊर्जा संरक्षण उपाय पर पड़ जाता है, तो दो स्थान आगे बढ़ें।
4. डायल को घुमाने पर यदि पेपर क्लिप किसी ऐसे उपाय पर पड़ जाता है जिससे ऊर्जा व्यय होती है, तो एक स्थान पीछे जाएँ।



		48	47	46	45	44	43	42	41
									40
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
29									
28	27	26	25	24	23	22	21	20	19
									18
									17
									16
7	8	9	10	11	12	13	14	15	
6									
5	4	3	2	1					

5. जो खिलाड़ी सबसे पहले अंत तक पहुँचता है, वही जीतता है।