विलोम की चुनौती

प्रारंभ

दिन

बूढ़ा

अमीर

करीब

सोता

साफ

डूबना

धीमा

सीधा

लंबा

गीला

खड़ा

अपनी एक बारी छोड़े

छोटा

सुंदर

खुला

गरम

2 स्थान पीछे जाएँ

हल्का

गहरा

ज्यादा

3 स्थान पीछे जाएँ

नया

फिर से पासा फेंके

तेज

कठिन

समाप्ति

वैकल्पिक विलोम

Conceptualisation,
Developed and Design © Katha

दिशानिर्देश

- प्रत्येक खिलाड़ी को कोई स्थान चिह्नक चुनकर उसे खेलपट्ट के आरंभ बिंदु पर रखना चाहिए।
- खिलाड़ियों को बारी-बारी से पासा फेंकना चाहिए। पासे पर जो अंक आए, खिलाड़ी को उस बारी में उतने खाने आगे बढ़ना चाहिए।
- जैसे ही खिलाड़ी सही खाने पर पहुँचे, उसे शब्द को जोर से पढ़ना चाहिए और पैनल में दिए शब्द का एक विलोम शब्द बताना चाहिए। उदाहरण - गरम का विलोम ठंडा होता है इत्यादि।
- आगे बढ़ने के लिए खिलाड़ियों को सही उत्तर देना होगा।यदि किसी खिलाड़ी को उत्तर देने में समस्या हो रही है, तो शिक्षिका/माता-पिता उसकी सहायता कर सकते हैं।
- जो खिलाड़ी सबसे पहले समाप्ति रेखा तक पहुँचेगा, वही खेल का विजेता होगा!

Conceptualisation, Developed and Design © Katha