

आइए, कुछ वार्तालापकर

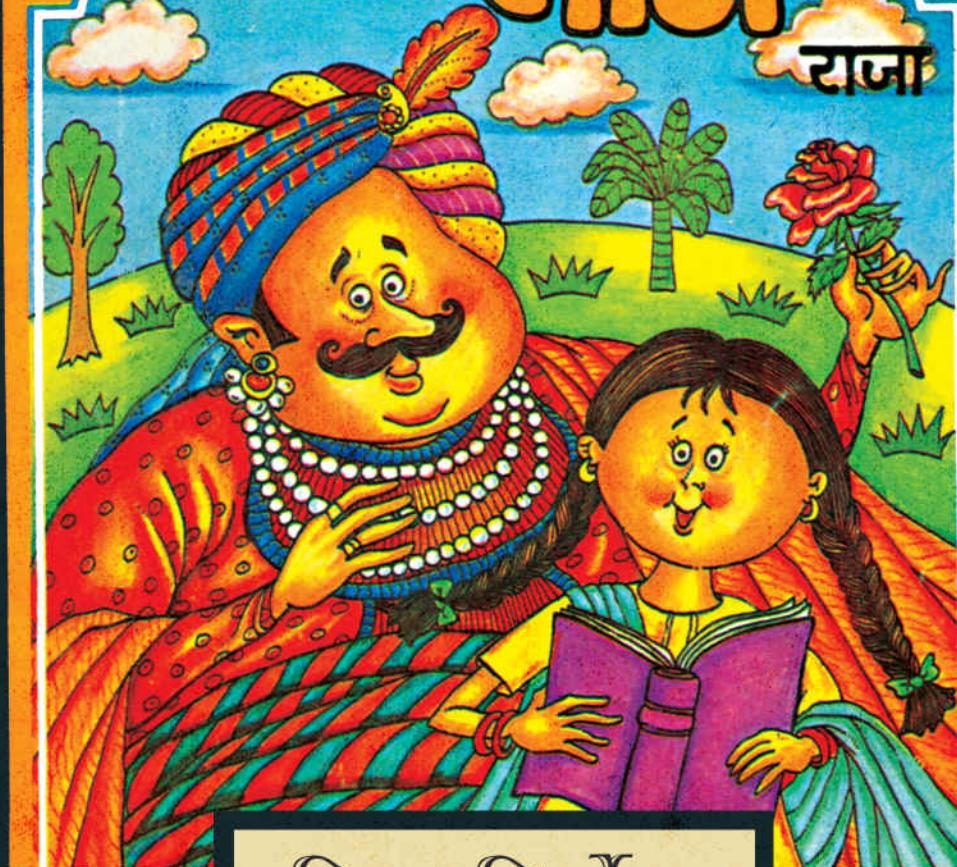




एक था

बाट

राजा



दिशानिर्देश



- ★ प्रत्येक खिलाड़ी को कोई स्थान चिह्नक चुनकर उसे खेलपट्ट के आरंभ बिंदु पर रखना चाहिए।
- ★ खिलाड़ियों को बारी-बारी से पासा फेंकना चाहिए। पासे पर जो अंक आए, खिलाड़ी को उस बारी में उतने खाने आगे बढ़ना चाहिए।
- ★ जैसे ही खिलाड़ी सही खाने पर पहुँचे, उसे पैनल में दिए गए शीर्षक के बारे में बताना चाहिए। उदाहरण के लिए यदि खिलाड़ी “मेरा पसंदीदा रिश्तेदार” वाले खाने पर पहुँचे, तो उसे अपने पसंदीदा रिश्तेदार के बारे में बताना होगा। साथ ही उसे यह भी समझाना होगा कि उसे वह व्यक्ति क्यों पसंद है।
- ★ यह खेल बच्चों के भीतर संवाद कौशल विकसित करने में बहुत प्रभावी तरीके से सहायक है।
- ★ जो खिलाड़ी सबसे पहले पूरा एक दौर समाप्त कर लेगा, वही खेल का विजेता होगा।

प्ररुना पत्रक



- 1 मुझे क्या पहनना अच्छा लगता है
- 2 कल मैंने विद्यालय में क्या किया
- 3 मेरा पसंदीदा पर्व
- 4 मेरा पसंदीदा रंग
- 5 मुझे पसंद आने वाला टीवी शो
- 6 कोई योजना/लक्ष्य
- 7 मुझे किस बात से दुख होता है
- 8 कोई व्यक्ति, जिसके प्रति मेरे मन में काफी आदर है
- 9 संगीत
- 10 मेरे कोई अच्छे शिक्षक/मेरी कोई अच्छी शिक्षिका
- 11 मेरे माता-पिता
- 12 मुझे किस बात पर हँसी आती है
- 13 कोई ऐसी चीज, जिसमें मैं बहुत तेज हूँ
- 14 सपने
- 15 धन
- 16 मेरी क्या बनने की इच्छा है
- 17 मेरी पसंदीदा फिल्म
- 18 मेरा पसंदीदा विषय
- 19 कोई छुट्टी
- 20 विद्यालय
- 21 मुझे किस बात पर क्रोध आता है
- 22 मेरी प्रिय कोई चीज
- 23 मेरे/मेरी पसंदीदा रिश्तेदार
- 24 खेलकूद
- 25 मुझे बरसात के दिनों में क्या करना पसंद है
- 26 प्रसन्नता
- 27 एक बार, जब मुझे बहुत दुख हुआ या मन में चोट लगी
- 28 मेरी पसंदीदा ऋतु
- 29 यात्रा
- 30 कोई ऐसी चीज, जिससे मुझे भय लगता है
- 31 मेरा शौक
- 32 मेरा/मेरी सर्वोत्तम मित्र
- 33 सप्ताहांत
- 34 मेरा पसंदीदा भोजन
- 35 पालतू पशु
- 36 मेरा पिछला सप्ताहांत
- 37 मेरी पढ़ी हुई कोई रोचक पुस्तक