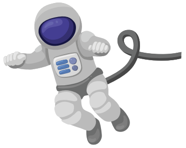
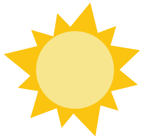
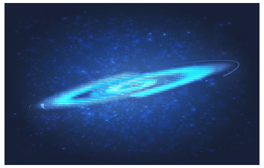
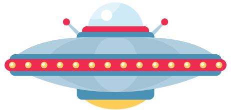
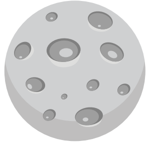
अंतरिक्ष की सैर

Conceptualisation, Developed and Design © Katha

	मैं एक अंतरिक्ष यात्री हूँ। मैंने अंतरिक्ष में यात्रा करने और कार्य करने का प्रशिक्षण लिया है। आपके माता-पिता कहाँ काम करते हैं?
	मैं सूर्य हूँ। मैं वह तारा हूँ, जिसकी पृथ्वी और अन्य ग्रह परिक्रमा करते हैं। मैं पृथ्वी को ऊष्मा व प्रकाश देता हूँ। क्या आप मेरे लिए कोई विशेषण सुझा सकते हैं?
	मैं एक क्षुद्रग्रह हूँ। मैं मध्यम आकार का एक ऐसा शैलपिंड हूँ, जो सूर्य की परिक्रमा करता है। क्या आप शैलों या पत्थरों से निर्मित किसी एक वस्तु का नाम बता सकते हैं?
	मैं एक राकेट हूँ। मैं एक ऐसा लंबा, पतला, गोल वाहन हूँ, जिसे अंतरिक्ष में भेजा जा सकता है। क्या आप उड़ने वाली किसी दूसरी वस्तु का नाम बता सकते हैं?
	मैं एक कृष्णिका (ब्लैक होल) हूँ। मैं इतनी प्रबल हूँ कि हर वस्तु, यहाँ तक कि प्रकाश भी मुझमें विलीन हो जाता है। क्या आप बता सकते हैं कि छेद का कैसा आकार होता है?
	मैं एक धूमकेतु (पुच्छल तारा) हूँ। मैं सूर्य की परिक्रमा करने वाला बरफ और धूल का एक विशालकाय पिंड हूँ। जब मैं सूर्य के निकट जाता हूँ, तो बरफ पिघलकर पूँछ की तरह दिखने लगती है। क्या आप बरफ से निर्मित किसी वस्तु का नाम बता सकते हैं?

Conceptualisation, Developed and Design © Katha

	मैं एक ग्रह हूँ। मैं सूर्य की परिक्रमा करता हूँ। हमारे सौरमंडल में नौ ग्रह हैं। क्या आप किसी ग्रह का नाम बता सकते हैं?
	मैं एक एलियन हूँ। कुछ लोग मानते हैं कि मैं बाह्य अंतरिक्ष से आने वाला कोई काल्पनिक जीव हूँ। आपका पसंदीदा काल्पनिक चरित्र कौन–सा है?
	मैं उल्का हूँ। मैं बरफ और धूल से निर्मित छोटा–सा पिंड हूँ। पृथ्वी के वायुमंडल में प्रवेश करते ही मुझमें आग लग जाती है। मैं प्रकाश की चमकती लकीर की तरह दिखती हूँ। मुझे ही गिरता हुआ तारा भी कहते हैं। क्या आपके मन में मुझे देखने की अभिलाषा है!
	मैं एक तारा हूँ। मैं एक ऐसा खगोलीय पिंड हूँ, जो रात में दिखता है। तारे में कितने कोने होते हैं?
	मैं चंद्रमा हूँ। मैं एक ऐसा खगोलीय पिंड हूँ, जो पृथ्वी की परिक्रमा करता है। क्या चंद्रमा का रूप सदा एक–सा ही दिखाई देता है?
	मैं पृथ्वी हूँ। मैं वह ग्रह हूँ, जिस पर आप रहते हैं। पृथ्वी पर आपका पसंदीदा स्थान कौन–सा है?

Conceptualisation, Developed and Design © Katha

दिशानिर्देश

1. प्रत्येक खिलाड़ी को एक स्थान चिह्नक चुनकर खेल पट्ट के प्रारंभ बिंदु पर रखना चाहिए।

Conceptualisation, Developed and Design © Katha

2. खिलाड़ियों को बारी-बारी से पासा फेंकना चाहिए। पासे पर जो अंक आए, खिलाड़ी को उस बारी में उतने खाने आगे बढ़ना चाहिए।

Conceptualisation, Developed and Design © Katha

3. सही खाने पर पहुँचने पर खिलाड़ी को वहाँ दिए प्रश्न का उत्तर देना चाहिए।

Conceptualisation, Developed and Design © Katha

4. जो खिलाड़ी सबसे पहले अंतिम खाने तक पहुँचेगा, वह विजेता होगा!

Conceptualisation, Developed and Design © Katha